# Test Charter

Title: Nyerés tesztek

Objective: Megvizsgálni, hogy valóban az a csapat nyer-e akinek több pontja van

Scope: A játék végén lévő endscreen

Tester's Name: Ignáth Dávid

Date: 2024.05.21

# Session Details

* Session Duration: 10 perc
* Start Time: 10:00
* End Time: 10:10

# Exploration notes

**Scenario 1: Szerelők nyernek**

* Steps Taken: x gomb lenyomásával skippeltem mindenkit roundokon keresztül, mivel minden körben kapnak pontot szerelők.
* Observations: 12-0 -ra nyertek a szerelők, mert elromlott a pumpa a 12. körben. A játékképernyő helyesen kiírta, hogy a szerelők nyertek.

**Scenario 2: Szabotőrök nyernek**

* Steps Taken: 1. körben felvettem a forrásra csatolt két csövet, majd a többi körben, x-et nyomva skippeltem mindenkit
* Observations: 20-0 -ra nyertek a szabotőrök.A játékképernyő helyesen kiírta, hogy a szabotőrök nyertek.

**Scenario 3: Döntetlen**

* Steps Taken: Az első tíz körben egy szerelőt állítottam a felső pumpára és egy szabotőrt a forrásra csatolt felső csőre, majd skippeltem a 10. körig. A 10. körben kilyukasztottam a csövet és a 16.körben megjavítottam a pumpát, mivel ebben a körben romlott el. Az 1-10 körig 10 pontot gyűjtöttek a szerelők, és a 11-20-ig 10-et a szabotőrök.
* Observations: A játék döntetlennel tért véget, amit a játékképernyő helyesen írt ki.

# Debrief

A játék helyesen írja ki a győztest.