**Exploratory Testing**

**Elvégzett munka**

Kerestem minden funkcióhoz kapcsolatosan érdemleges teszteseteket és aleseteket, majd ezeket írásban összefoglaltam. Kipróbáltam kézzel a játékban, hogy ezen esetek során mi történik. A (grafikus és konzol interface-en) kapott eredményt összevetve a specifikációval kerestem hibákat és tökéletlenségeket, majd kiértékeltem a kapott eredményt. A legtöbb helyen hibátlan működést tapasztaltam, ahol találtam kifogásolható részt, javaslatot tettem ennek javítására.

**Eredmények és tanulságok**

Helyenként azt találtam, hogy a GUI egyszerű jellegéből fakadóan nem kap a játékos elég információt, és ez ronthatja a felhasználói élményt. Azonban a specifikáció ennek nem állítja ellenkezőjét, szóval szigorúan véve nem találtam hibát. Fontos tanulságnak gondolom, hogy a specifikációnak megfelelés nem garancia a jó felhasználói élményre és hogy a „jó” programozói döntések ebben a témában is elengedhetetlenek. Fontos tudásnak tartom továbbá, hogy és egy ilyen egyszerű tesztelési módszerrel is könnyen ki lehet szűrni az ilyen problémák jelentős részét.