

Manuális tesztelés

Felhasználói felület tesztelése

Singleplayer felhasználói felület

-Kattints a Singleplayer gombra

A játék elindul

-Kattints egy fehér sakkbábura

Megjelennek a lépési lehetőségek

-Kattints egy lépési lehetőségre

A bábu lép a megadott mezőre

A fekete oldal lép egyet

Multiplayer felhasználói felület

-Kattints a Multiplayer gombra

A játék elindul

-Kattints egy fehér sakkbábura

Megjelennek a lépési lehetőségek

-Kattints egy lépési lehetőségre

A bábu lép a megadott mezőre

A fekete oldal nem lép

-Kattints egy fekete sakkbábura

Megjelennek a lépési lehetőségek

-Kattints egy lépési lehetőségre

A bábu lép a megadott mezőre

A fehér oldal nem lép

Mentett játék folytatása

-Kattints a Singleplayer gombra

A játék elindul

-Kattints egy fehér sakkbábura

Megjelennek a lépési lehetőségek

-Kattints egy lépési lehetőségre

A bábu lép a megadott mezőre

A fekete oldal lép egyet

-A fenti menübe ment rá a Save board gombra

-Zárd be a játékot

-Nyisd meg a játékot

-Kattints a Continue Game gombra

A játék betöltődik azzal a felállással, ahogy korábban hagytad

Táblaszín

-Kattints a Choose Color gombra

-Válassz egy színt

-Kattints a SinglePlayer gombra

A játék elindul és a pálya a kiválasztott színben jelenik meg

Bezárás

-Kattints az Exit gombra

A játék bezárul

Játéklogika működésének tesztelése

Felkínált lépések

Paraszt

-Kattints a SinglePlayer gombra

A játék elindul

-Kattints egy fehér parasztra

A lépési lehetőségek az előtte lévő két mező

-Lépj előre egy a paraszttal

-Kattints a korábbi fehér parasztra

A lépési lehetőségek az előtte lévő mező

Bástya

-Kattints a SinglePlayer gombra

A játék elindul

-Lépj előre egy szélső paraszttal

-Kattints a paraszt mögötti bástyára

A lépési lehetőségek az előtte lévő mező

Huszár

-Kattints a SinglePlayer gombra

A játék elindul

-Kattints egy fehér huszárra

A lépési lehetőségek a kettővel előtte és egyel oldalra lévő két mező

Futó

-Kattints a SinglePlayer gombra

A játék elindul

-Lépj előre a bal szélről második paraszttal

-Kattints a paraszt mögötti futóra

A lépési lehetőségek a tőle balra és felfele lévő mezők

Királynő

-Kattints a SinglePlayer gombra

A játék elindul

-Lépj előre a királynő előtti paraszttal

-Kattints a királynőre

A lépési lehetőségek az előtte lévő mező

Király

-Kattints a SinglePlayer gombra

A játék elindul

-Lépj előre a király előtti paraszttal

-Kattints a királyra

A lépési lehetőségek az előtte lévő mező

Leütés

-Kattints a SinglePlayer gombra

A játék elindul

-Lépj sokat úgy, hogy végén ütési pozícióba kerülj

Az ütési pozíció is megjelenik mint lépési lehetőség

-Lépj az ütési pozícióra

Az ellenséges bábu lekerül a pályáról

Sakk

-Kattints a MultiPlayer gombra

A játék elindul

-Lépj sokat úgy, hogy végén egy király pozícióba kerüljön

Ha a király van veszélyben csak olyan lépés történhet, ami kihozza a veszélyből

-Lépj egy pozícióba, ami kihozza a királyt a veszélyből

A király nincs veszélyben, így már bárki léphet bárhova

Játék vége

-Kattints a MultiPlayer gombra

A játék elindul

-Lépj sokat úgy, hogy végén sakk-matt alakuljon ki

A program detektálja a játék végét

Speciális esetek tesztelése – exploratory testing

Sáncolás

-Kattints a MultiPlayer gombra

A játék elindul

-Lépj sokat úgy, hogy végén egy király és bástyája közt ne álljon senki, de ők még nem léptek

A királyra kattintva van lehetőség sáncolni

-Kattints a sáncra, vagyis a bástyára

A király és a bástya helyet cserél

Beérő paraszt lecserélése

-Kattints a MultiPlayer gombra

A játék elindul

-Lépj sokat úgy, hogy végén egy paraszt elérjen a pálya vele szembeni oldalának végére

Lehetőség van kicserélni a parasztot egy másik leütött bábura

-Kattints a kicserélésre

A paraszt helyére a kiválasztott bábu kerül

Általános játék

-Kattints a MultiPlayer gombra

A játék elindul

-Lépj sokat és minél sokszínűbben

A felkínált lépések mindig konzisztensek a sakk szabályai alapján megengedettekkel

A felkínált lépések mindig figyelembe veszik a többi bábu helyzetét