

Manuális tesztelés

Felhasználói felület tesztelése

Singleplayer felhasználói felület

-Kattints a Singleplayer gombra
A játék elindul
-Kattints egy fehér sakkbábura
Megjelennek a lépési lehetőségek
-Kattints egy lépési lehetőségre
A bábu lép a megadott mezőre
A fekete oldal lép egyet

Multiplayer felhasználói felület

-Kattints a Multiplayer gombra
A játék elindul
-Kattints egy fehér sakkbábura
Megjelennek a lépési lehetőségek
-Kattints egy lépési lehetőségre
A bábu lép a megadott mezőre
A fekete oldal nem lép
-Kattints egy fekete sakkbábura
Megjelennek a lépési lehetőségek
-Kattints egy lépési lehetőségre
A bábu lép a megadott mezőre
A fehér oldal nem lép

Mentett játék folytatása

-Kattints a Singleplayer gombra
A játék elindul
-Kattints egy fehér sakkbábura
Megjelennek a lépési lehetőségek
-Kattints egy lépési lehetőségre
A bábu lép a megadott mezőre
A fekete oldal lép egyet
-A fenti menübe ment rá a Save board gombra
-Zárd be a játékot
-Nyisd meg a játékot
-Kattints a Continue Game gombra
A játék betöltődik azzal a felállással, ahogy korábban hagytad

Táblaszín

-Kattints a Choose Color gombra
-Válassz egy színt
-Kattints a SinglePlayer gombra
A játék elindul és a pálya a kiválasztott színben jelenik meg
Bezárás
-Kattints az Exit gombra
A játék bezárul

Játéklogika működésének tesztelése

Felkínált lépések

Paraszt

-Kattints a SinglePlayer gombra
A játék elindul
-Kattints egy fehér parasztra
A lépési lehetőségek az előtte lévő két mező
-Lépj előre egy a paraszttal
-Kattints a korábbi fehér parasztra
A lépési lehetőségek az előtte lévő mező

Bástya

-Kattints a SinglePlayer gombra
A játék elindul
-Lépj előre egy szélső paraszttal
-Kattints a paraszt mögötti bástyára
A lépési lehetőségek az előtte lévő mező

Huszár

-Kattints a SinglePlayer gombra
A játék elindul
-Kattints egy fehér huszárra
A lépési lehetőségek a kettővel előtte és egyel oldalra lévő két mező

Futó

-Kattints a SinglePlayer gombra
A játék elindul
-Lépj előre a bal szélről második paraszttal
-Kattints a paraszt mögötti futóra
A lépési lehetőségek a tőle balra és felfele lévő mezők

Királynő

-Kattints a SinglePlayer gombra
A játék elindul
-Lépj előre a királynő előtti paraszttal
-Kattints a királynőre
A lépési lehetőségek az előtte lévő mező

Király

-Kattints a SinglePlayer gombra
A játék elindul
-Lépj előre a király előtti paraszttal
-Kattints a királyra
A lépési lehetőségek az előtte lévő mező

Leütés

-Kattints a SinglePlayer gombra
A játék elindul
-Lépj sokat úgy, hogy végén ütési pozícióba kerülj
Az ütési pozíció is megjelenik mint lépési lehetőség
-Lépj az ütési pozícióra
Az ellenséges bábu lekerül a pályáról

Sakk

-Kattints a MultiPlayer gombra
A játék elindul
-Lépj sokat úgy, hogy végén egy király pozícióba kerüljön
Ha a király van veszélyben csak olyan lépés történhet, ami kihozza a veszélyből
-Lépj egy pozícióba, ami kihozza a királyt a veszélyből

A király nincs veszélyben, így már bárki léphet bárhova

Játék vége

-Kattints a MultiPlayer gombra
A játék elindul
-Lépj sokat úgy, hogy végén sakk-matt alakuljon ki
A program detektálja a játék végét

Speciális esetek tesztelése – exploratory testing

Sáncolás

-Kattints a MultiPlayer gombra
A játék elindul
-Lépj sokat úgy, hogy végén egy király és bástyája közt ne álljon senki, de ők még nem léptek
A királyra kattintva van lehetőség sáncolni
-Kattints a sáncra, vagyis a bástyára
A király és a bástya helyet cserél

Beérő paraszt lecserélése

-Kattints a MultiPlayer gombra
A játék elindul
-Lépj sokat úgy, hogy végén egy paraszt elérjen a pálya vele szembeni oldalának végére
Lehetőség van kicserélni a parasztot egy másik leütött bábura
-Kattints a kicserélésre
A paraszt helyére a kiválasztott bábu kerül

Általános játék

-Kattints a MultiPlayer gombra

A játék elindul
-Lépj sokat és minél sokszínűbben
A felkínált lépések mindig konzisztensek a sakk szabályai alapján megengedettekkel
A felkínált lépések mindig figyelembe veszik a többi bábu helyzetét