

# 13. Grafikus változat beadása

44 – the\_grinders

Konzulens:

Ludmány Balázs

## Csapattagok

Andrási Gellért Péter	FOSASY	andراسي.gellert@edu.bme.hu	(kapcsolattartó)
Nás Levente Gellért	GWPESM	nas.levente@edu.bme.hu	
Mayer Ádám	XYJP9S	mayeradam@edu.bme.hu	
Farkas Fanni	EU7XYP	farkasfanni@edu.bme.hu	
Bertók Dániel	H01HRM	bertokd@edu.bme.hu	

2023.05.31.

## 13. Grafikus változat beadása

### 13.1 Fordítási és futtatási útmutató

#### 13.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
ContextMenu.java	3,7 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Desert.java	2,97 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
DesertView.java	978 bájt	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Game.java	5,42 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
InputActionListener.java	2,02 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Main.java	243 bájt	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
MainWindow.java	6,37 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
MenuItemActionListener.java	1,07 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Person.java	8,05 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Pipe.java	18,4 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
PipelineElement.java	12,1 KB	2023.05.08.	A fájl nevével

			megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
PipeView.java	3,27 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Plumber.java	8,19 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
PlumberController.java	2,17 KB	2023.05.30.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
PlumberMenu.java	1,68 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
PlumberView.java	2,83 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Proto.java	5,63 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Pump.java	8,71 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
PumpTank.java	2,3 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
PumpView.java	2,51 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Random.java	2,55 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Saboteur.java	1,75 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
SaboteurController.java	1,77 KB	2023.05.30.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító

			programkód.
SaboteurMenu.java	449 bájt	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
SaboteurView.java	2,13 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
ScoreCounter.java	826 bájt	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Sprite.java	758 bájt	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
SpriteController.java	1,05 KB	2023.05.30.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
SpriteView.java	850 bájt	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Tickable.java	342 bájt	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
Timer.java	1,00 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
WaterSource.java	2,99 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
WaterSourceView.java	1,52 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
WaterTank.java	7,22 KB	2023.05.08.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.
WaterTankView.java	1,80 KB	2023.05.29.	A fájl nevével megegyező nevű osztályt megvalósító programkód.

StartGame.dat	2,16 KB	2023.05.30.	Pályaleírófájl
desert.png	542 KB	2023.05.29.	A fájl névével megegyező nevű objektumot reprezentáló kép.
infopanel.png	23,3 KB	2023.05.30.	A fájl névével megegyező nevű objektumot reprezentáló kép.
plumber.png	16,6 KB	2023.05.29.	A fájl névével megegyező nevű objektumot reprezentáló kép.
plumber_withpipe.png	8,86 KB	2023.05.30.	A fájl névével megegyező nevű objektumot reprezentáló kép.
plumber_withpump.png	13,0 KB	2023.05.30.	A fájl névével megegyező nevű objektumot reprezentáló kép.
pump.png	20,0 KB	2023.05.30.	A fájl névével megegyező nevű objektumot reprezentáló kép.
pump_not_workin.png	56,8 KB	2023.05.30.	A fájl névével megegyező nevű objektumot reprezentáló kép.
saboteur.png	45,8 KB	2023.05.29.	A fájl névével megegyező nevű objektumot reprezentáló kép.
watersource.png	17,6 KB	2023.05.29.	A fájl névével megegyező nevű objektumot reprezentáló kép.
watertank.png	34,9 KB	2023.05.29.	A fájl névével megegyező nevű objektumot reprezentáló kép.

### 13.1.2 Fordítás és telepítés

1. Tömörítse ki a fájlokat tartalmazó zip állományt.
2. Nyisson meg egy parancssort a kitömörített mappában található `src` mappában. (pl. Windows-on explorer.exe-vel a mappába navigálva az útvonal mezőbe írja be, hogy `cmd` majd üssön entert, vagy egy tetszőleges helyről indított parancssorban a `cd` paranccsal navigáljon az `src` mappába.

3. A class fájlok létrehozásához adja ki a következő parancsot: `javac *.java`. Ezzel el is készült a JVM számára futtatható bájtkód.

### 13.1.3 Futtatás

1. Nyisson meg egy parancssort a kitömörített mappa gyökerében.

**FIGYELEM:** Ehhez, ha ugyanabból az ablakból folytatja, mint ahonnan a fordítást tette, `cd ..` paranccsal vissza kell lépnie a gyökérmappába!

(pl. Windows-on explorer.exe-vel a mappába navigálva az útvonal mezőbe írja be, hogy `cmd` majd üssön entert, vagy egy tetszőleges helyről indított parancssorban a `cd` paranccsal navigáljon a kitömörített mappába.)

2. Adja ki a `java -cp .\src Main` parancsot a program futtatásához.
3. Egy pálya betöltéséhez válassza a `Menu > Open` menüpontot, majd a megjelenő fájlkiválasztó ablak segítségével nyissa meg a megfelelő `.dat` kiterjesztésű pályaleíró.

## 13.2Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Andrási Gellért Péter	FOSASY	20%
Bertók Dániel	H01HRM	20%
Farkas Fanni	EU7XYP	20%
Mayer Ádám	XYJP9S	20%
Nás Levente Gellért	GWPESM	20%

**13.3 Napló**

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2023.05.28. 12:00	0,5 óra	Andrási, Bertók, Farkas, Mayer, Nás	Értekezlet. Döntések: - Mindenki azt, illetve az ahhoz tartozó osztályokat vállalta, amit a protóban csinált Határidő: 2023.05.31.
2023.05.29. 12:00	1 óra	Farkas	Sprite, SpriteView
2023.05.29. 18:00	2 óra	Mayer	Pipe, WaterTank, view osztályok
2023.05.29. 22:30	2 óra	Andrási	MainWindow, Proto
2023.05.29. 8:00	2 óra	Nás	DesertView, WaterSourceView, PumpView
2023.05.30. 7:00	1,5 óra	Bertók	PlumberView, SaboteurView
2023.05.30. 17:00	1 óra	Andrási	MainWindow, fordítási útmutató
2023.05.30. 19:00	4 óra	Mayer	Pipe, PipeView, WaterTank, WaterTankView, Game
2023.05.30. 19:00	5 óra	Nás	Desert, WaterSource, Pump + menük
2023.05.30. 10:00	3 óra	Farkas	Proto, StartGame.dat, ScorePanel
2023.05.30. 20:00	5 óra	Bertók	Controller és View osztályok
2023.05.31. 0:00	1 óra	Andrási	Hibakeresés