Házi feladat munkanapló: team01

Integrációs és ellenőrzési technikák (VIMIAC04)

##### Csapattag 1 (Halász Eszter Mirjam, I49MCS, esztermirjam)

##### BDD tesztek (Cucumber) (összesen kb. 12 óra):

##### Pumpa működésének tesztelése: A pumpából kimenő csövek átállítása és a működésének ellenőrzése. Ellenőrzöm, hogy az átállított csőben megfelelően folyik-e a víz. Illetve ellenőrzöm, hogy a pumpa működő és nem működő állapotában folyik-e a víz a kimeneti csövön. (Ha nem működik, akkor nem szabad folynia, csak megjavítás után)

##### Manuális tesztek készítése (összesen kb. 6 óra):

##### Tesztek megtervezése, a tesztfájlok formátumának leírás

##### 5 manuális teszt megírása (pálya betöltés, hibás fájl formátum ellenőrzése, pálya fájlba mentése, mentett fájl állapotának visszatöltése, csövek színének megfelelő működése (állapottól függően változik))

##### Manual\_Tests.docx fájl szerkesztése

##### Csapattag 2 (Patay Viktória, ZNE025, Pikike)

#### Statikus Analízis (összesen kb. 5 óra):

#### SonarCloud analízis alapján hibák elemzése, javítása

#### Manuális tesztek készítése (összesen kb. 11 óra):

#### Issue todo lista készítése

#### Manuális tesztek készítése, futtatása (Pumpa javítása, Pumpa átállítása, Nomád mozog, Szerelő nem mozog ragadósság miatt, Játék vége teszt, Játék vége teszt 2.)

* Manual\_Tests.docx fájl szerkesztése, formázása

#### Csapattag (Áron Gergő, CBTE9Y, gergoaron)

#### Statikus Analízis (összesen kb. 10 óra):

#### SonarCloud setup a repository-n

#### SonarCloud analízis alapján hibák elemzése, javítása

#### Manuális tesztek készítése (összesen kb. 5 óra):

#### Manuális tesztek készítése, futtatása (Játékos nem léphet csőre, mert már áll rajta egy másik játékos, Több játékos ugyanarra a pumpára lép, Több játékos ugyanarra aforrásra lép, Több játékos ugyanarra a ciszterára lép)

#### Manual\_Tests.docx fájl szerkesztése, formázása

#### Csapattag 4 (Moór Bence Dániel, HHZD9N, mrbncdnl)

BDD Cucumber (összesen kb. X óra):

* Konkrét, projekt-specifikus feladat (X osztályhoz unit tesztek készítése)
* ...

Build keretrendszer beüzemelése (összesen kb. X óra):

* Konkrét, projekt-specifikus feladat (Z részfeladat ellenőrzése)
* …

#### Csapattag 5 (Tepliczky Olivér Zoltán, WB6LC5, Tep-Oli)

#### Build keretrendszer beüzemelése (összesen kb. 4 óra):

#### A lehetőségek felmérése (Választás a keretrendszerek közül)

#### Az alap projekt átstruktúrálsa (a Mavennek megefelelően)

#### BDD Cucumber (összesen kb. 11 óra):

#### A cucumber projektbe injektálása (dependencies, test fájlstruktúra)

#### Cucmber megismerése

#### Más lehetőségek keresése

#### Tesztek implementálása (2 Sceanrio a Csőhöz, 1 a Szerelőhöz)

2024. május. 22.

……………….……………….. ……………….……………..

……………….……………….. ……………….……………..

……………….………………..