

IET 2. Házifeladat – Manuális tesztelés

Teszt-eset neve	1 Start new game
Rövid leírás	Új játék indítása és pálya generálása
Teszt célja	A felhasználó az 'Enter' lenyomásával kiválasztja a New Game menüpontot és a felugró ablakban megadja a pálya méretét. Az Ok gomb után betölt a megadott méretű pálya.
Tesztet végezte	Forrás Mihály
Teszt sikeressége	Sikeres
Tesztet ellenőrizte	Paless Gergely
Teszt sikeressége	Sikeres

Teszt-eset neve	2 Load save game
Rövid leírás	Pálya elmentése és visszatöltése
Teszt célja	A felhasználó játék közben a 'B' lenyomásával elmenti az aktuális állást és kilép. A felhasználó az 'Enter' lenyomásával kiválasztja a Load Game menüpontot és betölt a korábbi pálya.
Tesztet végezte	Forrás Mihály
Teszt sikeressége	Sikeres
Tesztet ellenőrizte	Paless Gergely
Teszt sikeressége	Sikeres

Teszt-eset neve	3 Exit game
Rövid leírás	Játék bezárása
Teszt célja	A felhasználó az 'Enter' lenyomásával kiválasztja az Exit menüpontot és a játék bezárul. A felhasználó a jobb felső X-re kattint és a játék bezárul.
Tesztet végezte	Forrás Mihály
Teszt sikeressége	Sikeres
Tesztet ellenőrizte	Paless Gergely
Teszt sikeressége	Sikeres

Teszt-eset neve	4 Open controls
Rövid leírás	Írányítás megtekintése
Teszt célja	A felhasználó játék közben megnyomja az 'I' gombot és új ablakban megjelenik a Controls panel.
Tesztet végezte	Forrás Mihály
Teszt sikeressége	Sikeres
Tesztet ellenőrizte	Paless Gergely
Teszt sikeressége	Sikeres

Teszt-eset neve	5 Move character to an other block
Rövid leírás	Aktuális karakter mozgatása
Teszt célja	A felhasználó a 'WASD' gombok használatával a kiválasztott irányba lépteti a karaktert.
Tesztet végezte	Forrás Mihály
Teszt sikeressége	Sikeres
Tesztet ellenőrizte	Paless Gergely
Teszt sikeressége	Sikeres

Teszt-eset neve	6 Place an igloo
Rövid leírás	Iglu helyezése
Teszt célja	A felhasználó az 'E' gomb használatával lepakoltat az aktuális karakter mezőjére egy iglut.
Tesztet végezte	Forrás Mihály
Teszt sikeressége	Sikeres
Tesztet ellenőrizte	Paless Gergely
Teszt sikeressége	Sikeres

Teszt-eset neve	7 Skip a turn
Rövid leírás	Egy kör kihagyása
Teszt célja	A felhasználó a 'Q' gomb megnyomásával tovább lépteti a kör-t, megtörténnek a gép cselekvései és a következő karakter irányítása kerül a felhasználóhoz.
Tesztet végezte	Forrás Mihály
Teszt sikeressége	Sikeres
Tesztet ellenőrizte	Paless Gergely
Teszt sikeressége	Sikeres

Teszt-eset neve	8 Switch to inventory
Rövid leírás	Eszköztár használata
Teszt célja	A felhasználó a 'Ctrl' gomb megnyomásával az Eszköztár-ra vált, ismételt megnyomással pedig vissza a karakterek irányítására.
Tesztet végezte	Forrás Mihály
Teszt sikeressége	Sikeres
Tesztet ellenőrizte	Paless Gergely
Teszt sikeressége	Sikeres

Teszt-eset neve	9 Pick up an item
Rövid leírás	Tárgy felvétele
Teszt célja	A felhasználó egy olyan mezőn áll ahol tárgy található és a 'P' megnyomásával felveszi a tárgyat. A tárgy bekerül az Eszköztárba.
Tesztet végezte	Forrás Mihály
Teszt sikeressége	Sikeres
Tesztet ellenőrizte	Paless Gergely
Teszt sikeressége	Sikeres

Teszt-eset neve	10 Use item
Rövid leírás	Tárgy használata
Teszt célja	A felhasználó Eszköztárában van egy tárgy. A felhasználó a 'Ctrl' megnyomásával vált az Eszköztár irányítására, kiválasztja a megfelelő tárgyat a 'WASD' gombokkal majd az 'Enter' megnyomására a tárgy aktiválásra kerül.
Tesztet végezte	Forrás Mihály
Teszt sikeressége	Sikeres
Tesztet ellenőrizte	Paless Gergely
Teszt sikeressége	Sikeres