

<b>Teszt-eset neve</b>	1 Start new game
<b>Rövid leírás</b>	Új játék indítása és pálya generálása
<b>Teszt célja</b>	A felhasználó az 'Enter' lenyomásával kiválasztja a New Game menüpontot és a felugró ablakban megadja a pálya méretét. Az Ok gomb után betölt a megadott méretű pálya.
<b>Tesztet végezte</b>	Forrás Mihály
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Siker</b>
<b>Tesztet ellenőrizte</b>	Paless Gergely
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Siker</b>

<b>Teszt-eset neve</b>	2 Load save game
<b>Rövid leírás</b>	Pálya elmentése és visszatöltése
<b>Teszt célja</b>	A felhasználó játék közben a 'B' lenyomásával elmenti az aktuális állást és kilép. A felhasználó az 'Enter' lenyomásával kiválasztja a Load Game menüpontot és betölt a korábbi pálya.
<b>Tesztet végezte</b>	Forrás Mihály
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Siker</b>
<b>Tesztet ellenőrizte</b>	Paless Gergely
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Siker</b>

<b>Teszt-eset neve</b>	3 Exit game
<b>Rövid leírás</b>	Játék bezárása
<b>Teszt célja</b>	A felhasználó az 'Enter' lenyomásával kiválasztja az Exit menüpontot és a játék bezárul. A felhasználó a jobb felső X-re kattint és a játék bezárul.
<b>Tesztet végezte</b>	Forrás Mihály
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Siker</b>
<b>Tesztet ellenőrizte</b>	Paless Gergely
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Siker</b>

<b>Teszt-eset neve</b>	4 Open controls
<b>Rövid leírás</b>	Irányítás megtekintése
<b>Teszt célja</b>	A felhasználó játék közben megnyomja az 'I' gombot és új ablakban megjelenik a Controls panel.
<b>Tesztet végezte</b>	Forrás Mihály
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Siker</b>
<b>Tesztet ellenőrizte</b>	Paless Gergely
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Siker</b>

<b>Teszt-eset neve</b>	5 Move character to an other block
<b>Rövid leírás</b>	Aktuális karakter mozgatása
<b>Teszt célja</b>	A felhasználó a 'WASD' gombok használatával a kiválasztott irányba lépteti a karaktert.
<b>Tesztet végezte</b>	Forrás Mihály
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>
<b>Tesztet ellenőrizte</b>	Paless Gergely
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>

<b>Teszt-eset neve</b>	6 Place an igloo
<b>Rövid leírás</b>	Iglu helyezése
<b>Teszt célja</b>	A felhasználó az 'E' gomb használatával lepakoltat az aktuális karakter mezőjére egy iglut.
<b>Tesztet végezte</b>	Forrás Mihály
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>
<b>Tesztet ellenőrizte</b>	Paless Gergely
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>

<b>Teszt-eset neve</b>	7 Skip a turn
<b>Rövid leírás</b>	Egy kör kihagyása
<b>Teszt célja</b>	A felhasználó a 'Q' gomb megnyomásával tovább lépteti a kör-t, megtörténnek a gép cselekvései és a következő karakter irányítása kerül a felhasználóhoz.
<b>Tesztet végezte</b>	Forrás Mihály
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>
<b>Tesztet ellenőrizte</b>	Paless Gergely
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>

<b>Teszt-eset neve</b>	8 Switch to inventory
<b>Rövid leírás</b>	Eszköztár használata
<b>Teszt célja</b>	A felhasználó a 'Ctrl' gomb megnyomásával az Eszköztár-ra vált, ismételt megnyomással pedig vissza a karakterek irányítására.
<b>Tesztet végezte</b>	Forrás Mihály
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>
<b>Tesztet ellenőrizte</b>	Paless Gergely
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>

<b>Teszt-eset neve</b>	9 Pick up an item
<b>Rövid leírás</b>	Tárgy felvétele
<b>Teszt célja</b>	A felhasználó egy olyan mezőn áll ahol tárgy található és a 'P' megnyomásával felveszi a tárgyat. A tárgy bekerül az Eszköztárba.
<b>Tesztet végezte</b>	Forrás Mihály
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>
<b>Tesztet ellenőrizte</b>	Paless Gergely
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>

<b>Teszt-eset neve</b>	10 Use item
<b>Rövid leírás</b>	Tárgy használata
<b>Teszt célja</b>	A felhasználó Eszköztárában van egy tárgy. A felhasználó a 'Ctrl' megnyomásával vált az Eszköztár irányítására, kiválasztja a megfelelő tárgyat a 'WASD' gombokkal majd az 'Enter' megnyomására a tárgy aktiválásra kerül.
<b>Tesztet végezte</b>	Forrás Mihály
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>
<b>Tesztet ellenőrizte</b>	Paless Gergely
<b>Teszt sikeressége</b>	<b>Sikeres</b>