



Universidade de Brasília - UnB
Faculdade UnB Gama - FGA
Engenharia de Software

Atividade 01 - Verificação e Validação de Software

Autor: Karine Valença e Murilo Duarte
Wilton Rodrigues e Tiago Assunção
Professor: Mestre Ricardo Ajax

Brasília, DF
2016



Karine Valença e Murilo Duarte
Wilton Rodrigues e Tiago Assunção

Atividade 01 - Verificação e Validação de Software

Atividade submetida ao curso de graduação em (Engenharia de Software) da Universidade de Brasília, como requisito parcial para obtenção da aprovação em Verificação e Validação de Software.

Universidade de Brasília - UnB

Faculdade UnB Gama - FGA

Orientador: Mestre Ricardo Ajax

Brasília, DF

2016

Karine Valença e Murilo Duarte
Wilton Rodrigues e Tiago Assunção
Atividade 01 - Verificação e Validação de Software/ Karine Valença e Murilo
Duarte
Wilton Rodrigues e Tiago Assunção. – Brasília, DF, 2016-
13 p. : il. (algumas color.) ; 30 cm.

Orientador: Mestre Ricardo Ajax

Atividade 01 - Verificação e Validação – Universidade de Brasília - UnB
Faculdade UnB Gama - FGA , 2016.

1. Verificação. 2. Validação. I. Mestre Ricardo Ajax. II. Universidade de
Brasília. III. Faculdade UnB Gama. IV. Atividade 01 - Verificação e Validação de
Software

CDU 02:141:005.6

Karine Valença e Murilo Duarte
Wilton Rodrigues e Tiago Assunção

Atividade 01 - Verificação e Validação de Software

Atividade submetida ao curso de graduação em (Engenharia de Software) da Universidade de Brasília, como requisito parcial para obtenção da aprovação em Verificação e Validação de Software.

Trabalho aprovado. Brasília, DF, 23 de Março de 2016:

Mestre Ricardo Ajax
Professor

Convidado 1

Convidado 2

Brasília, DF
2016

Resumo

TO DO*

Palavras-chaves: TO DO*

Abstract

TO DO*

Key-words: TO DO*

Lista de ilustrações

Lista de tabelas

Lista de abreviaturas e siglas

FS	Fábrica de <i>Software</i>
GQM	<i>Goal Question Metric</i>
UnB	Universidade de Brasília
EVeV	Equipe de Verificação e Validação

Sumário

1	INTRODUÇÃO	10
2	DESENVOLVIMENTO	11
2.1	Definição do Escopo	11
2.2	Definição do Processo de VeV	11
2.2.1	Escolha da Metodologia Estática	11
2.2.2	Processo de VeV	11
2.2.3	Produtos de Auxílio	11
3	CONCLUSÃO E TRABALHOS FUTUROS	12
	Referências	13

1 Introdução

2 Desenvolvimento

Esta sessão tratará sobre como foi estabelecido o processo de verificação e validação de um dado artefato. Iremos abordar desde a escolha deste artefato até a sua melhoria com o processos estabelecidos.

2.1 Definição do Escopo

2.2 Definição do Processo de VeV

2.2.1 Escolha da Metodologia Estática

Para a definição do processo de Verificação e Validação, utilizamos a revisão estática Walkthrough. Pois, a equipe avaliadora é composta por técnicos no escopo do artefato escolhido. Além disso, com o walkthrough, a equipe pode corroborar junta a fim de estabelecer uma melhor verificação para o produto.

2.2.2 Processo de VeV

Imagem*

Descrição*

2.2.3 Produtos de Auxílio

Para desenvolver os trabalhos da revisão estática, são necessários alguns artefatos de auxílio. Destes, teremos:

- Metamodelo UML - Documento de embasamento para o estabelecimento da sintaxe de metamodelo de dados
- Indagações Individuais - Pontos que cada avaliador do documento julgou como importante para a melhoria do artefato
- Checklist - Documento de Revisão, criado para ponderar os pontos acordados entre as partes para a refatoração do trabalho.

3 Conclusão e Trabalhos Furutos

Referências