Instituto Superior de Engenharia de Coimbra Engenharia Informática Modelação e Design



# Gestão eletrónica de reservas de alojamento local Modelação e Design 2019/2020 **P2**

Meta 3



## Índice

- 1. Descrição pormenorizada do caso de uso
- 2. Modelo do Domínio
- 3. Diagrama de Sequências do Sistema
- 4. Mensagem "fazReserva"
  - 4.1. Diagrama de Classes
  - 4.2. Diagrama de Sequência
- 5. Mensagem "fazPagamento"
  - 5.1. Diagrama de Classes
  - 5.2. Diagrama de Sequência



### 1. Descrição pormenorizada do caso de uso:

#### Reservar alojamento

- Nome: reservar alojamento;
- Atores: Cliente, Site de reservas, Anfitrião;

### Objetivo:

- Cliente:
  - Efetuar o pagamento para garantir a reserva desejada
- Site de reservas:
  - Colocar à disposição dos clientes um vasto leque de alojamentos
  - Verificar se o pagamento foi realizado com sucesso
- Anfitrião:
  - Conseguir arrendar o seu alojamento

### Pré-Condições:

- O anfitrião tem que disponibilizado o seu alojamento no site
- Cliente tem que ter efetuado o login
- Banco de dados e site ativos

#### Pós-Condições:

- Base de dados será atualizada
- Cliente receberá uma notificação a avisar da confirmação da reserva
- Anfitrião receberá uma notificação a avisar que o seu alojamento foi reservado, com os detalhes sobre o cliente

#### • Fluxo de eventos:

#### • Cenário principal:

- 1. O cliente encontra o alojamento desejado
- 2. O cliente inicia a reserva
- 3. O Site de reservas calcula o total inicial já com taxas incluídas e apresenta-o ao cliente



- 4. O Site de reservas mostra as regras a ter em conta no alojamento
- 5. O cliente indica a hora de check-in
- 6. O cliente introduz o seu contacto
- 7. O cliente indica o número de hóspedes
- 8. O Site de reservas recalcula o total consoante o numero de hóspedes
- 9. O cliente indica o método de pagamento
- 10. O cliente introduz os seus dados de pagamento
- 11. O Site de reservas verifica os dados do pagamento
- 12. O Site de reservas verifica sucesso da transferência
- 13. O Anfitrião recebe a solicitação de reserva
- 14. O Anfitrião aceita a reserva
- 15. O banco de dados é atualizado quanto à reserva

#### • Cenário alternativo:

- 2.a. Não efetuou login
  - 1. O Site de reservas exige ao cliente o login
  - 2. O cliente efetua o login
- 6.a. O número indicado seja inválido
  - 1. O Site de reservas informa o cliente do erro
  - 2. Cliente reintroduz o seu contacto, passo 6
- 11.a. Não autoriza os dados do pagamento
  - 1. O Site de reservas informa o cliente do erro
  - 2. O cliente reintroduz os dados de pagamento, passo

10

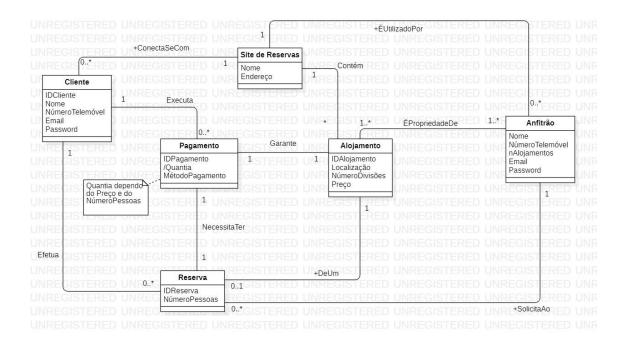
- 12.a. Transferência não foi bem-sucedida
  - 1. O cliente é reencaminhado para o inicio do pagamento novamente, o passo 9
- 13.a. O anfitrião rejeita a reserva
- 1. O Site de reservas informa o cliente da decisão do anfitrião
  - 2. O cliente é reembolsado

#### Casos de uso relacionados:

- Efetuar o login
- Efetuar pagamento
- Pacote de eventos

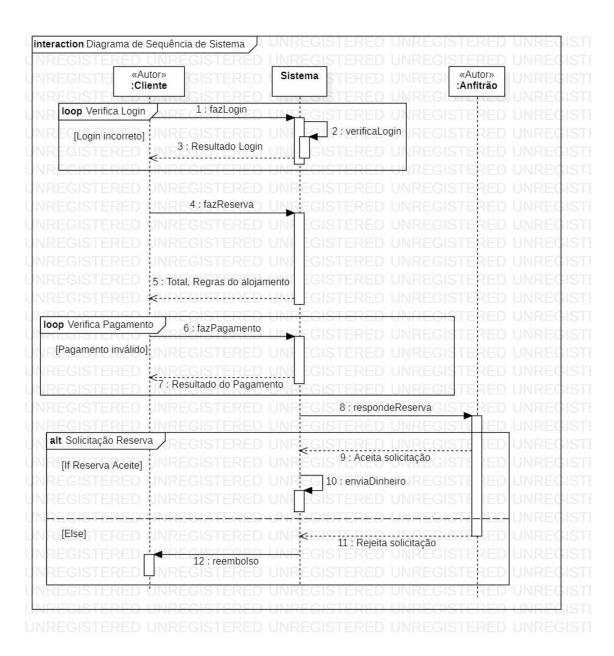


# 2. Modelo do Domínio:





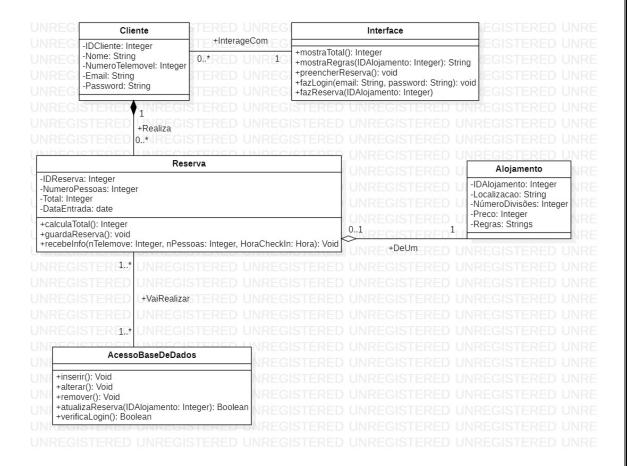
# 3. Diagrama de Sequência de Sistema





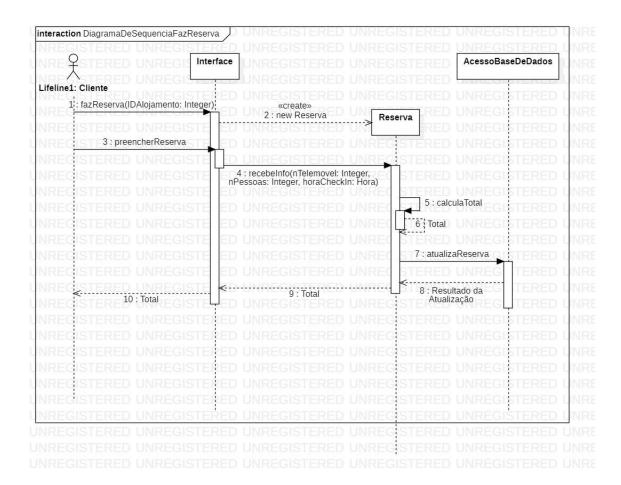
# 4. Mensagem "fazReserva":

### 4.1. Diagrama de Classes:





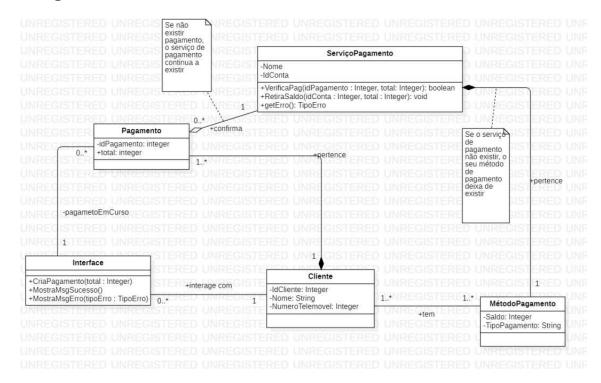
### 4.2.Diagrama de sequência:





## 5. Mensagem "fazPagamento":

### 5.1. Diagrama de Classes:





### 5.2 Diagrama de Sequência:

