****

**《算法设计与分析》实验报告**

**题目：多种算法求解子集和数问题**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 学号 | 任务分工 | 成绩 |
| 江熠 | 3020207160 | 动态规划算法实现、论文写作 |  |
| 罗奥成 | 3019207021 | 回溯算法、分支限界算法实现 |  |

**摘 要**

本实验的主要目的是利用多种算法求解子集和数问题。子集和数问题给定了一个正整数和由个正整数组成的集合，要求我们找到所有满足条件的集合，使得，且中元素之和（即和数）为。若找不到满足条件的集合，则找到使得和数尽量大且不超过的的子集。针对子集和数问题的特性，我们分别使用了动态规划算法、回溯算法以及分支限界算法，利用C++语言编写代码对问题进行求解，并使用Florida State University提供的7个数据集中的6个以及1个自编数据集（为了验证找不到刚好等于的子集的情况）对算法正确性进行验证。除此以外，我们还分析了不同算法在解决这一问题上时间复杂度的差异，并归纳了三种算法各自的优缺点。

**关键词**:

子集和数，动态规划，回溯，分支限界

# 1. 实验目的

**1.1 问题的背景及意义**

想象一下如下的场景：假如你是一名超市收银员，现在你需要给一位顾客找出一定数额的钱（例如87元）。收银机里有若干张面额不同的纸币（例如2张50元，3张20元，2张10元，5张5元和2张1元），你是否能刚好将钱找给顾客？如果能，有几种可行的找零方案？如果不能，你最多能找给顾客多少钱？这个找零问题就可以被抽象为子集和数问题，并利用算法知识和计算机程序解决。

首先我们先给出子集和数问题的定义。在这个问题中，给定一个正整数和由个正整数组成的集合，要求我们找到所有满足条件的集合，使得，且中元素之和（即和数）为。若找不到满足条件的集合，则找到使得和数尽量大且不超过的的子集。

**1.2 课题的任务与目的**

本次课题的任务就是利用在本课程中学习到的算法知识解决上述的子集和数问题。通过本次实验，我们可以从实践的角度掌握利用算法求解复杂问题的流程。在分析问题的过程中，我们能够强化对课堂所学几大基础算法的原理的理解。在编写代码时，我们可以提升利用算法原理进行编码实践的能力。最后，我们还能从本次课题中拓展算法改进的思路，真正掌握《算法设计与分析》这门课的核心思想。

**1.3 解决方案的主要思路**

子集和数问题是一个NP-难问题，使用暴力求解的方法需要对其每一个子集进行和数的计算，时间复杂度高达。为了避免较高的时间复杂度，我们可以利用算法对其进行优化。常见的解决NP-难问题的算法有动态规划算法、回溯算法和分支限界算法。这三种算法都可以解决子集和数问题。下面对这三种算法解决子集和数问题的主要思路进行阐述。

**1.3.1 动态规划算法**

动态规划算法可以解决的另一个经典的NP-难问题就是0-1背包问题。我们发现，子集和数问题可以转化为一个特殊的0-1背包问题。在0-1背包问题中，向背包中装入某物品，背包容量减少了，而价值增加了。而子集和数问题中，将某正整数“装入”子集，子集剩余能装入的数的和，即“容量”减少了，而目前子集的和数，即“价值”增加了。因此，子集和数问题可以看作是每个物品重量和价值相等的特殊0-1背包问题。我们就可以仿照0-1背包问题，写出相应的状态转移方程，并编写代码进行求解。

**1.3.2 回溯算法**

子集和数问题可以被展开为一个解空间树。对于第层的节点来说，其左孩子表示子集中存在第个数，右孩子表示不存在。容易得到这个解空间树为一棵层的完全正则二叉树，从根节点到叶节点的每一条路径都是解空间的一个元素。回溯算法使用深度优先搜索（DFS）的方法对该树进行搜索。为了剪枝，我们需要对每个节点进行限界。节点的下界即为当前子集的和数，上界当前子集的和数与中所剩元素的和数之和。如果某个节点的下界刚好等于，则找到一个可行解；如果节点的下界大于或是上界小于，则这个节点是不可行的，可以将其“杀死”；否则，则可以继续扩展，直到找出可行解。

**1.3.3 分支限界算法**

分支限界算法解决该问题的思想与回溯算法很类似，区别在于分支限界算法使用的是广度优先搜索（DFS）的方法对解空间树进行搜索。用于剪枝的限界函数与上述的回溯算法中的限界函数是一样的。需要注意的是，由于我们需要找到每一个可行解，而不是找出最优解，故不能使用LC分支限界算法，只能使用FIFO分支限界算法。

# 2. 实验设计流程

# 3. 实验结果及复杂性分析

# 4. 结论与展望

# 5. 参考文献