

Основы программирования в MathWorks MATLAB

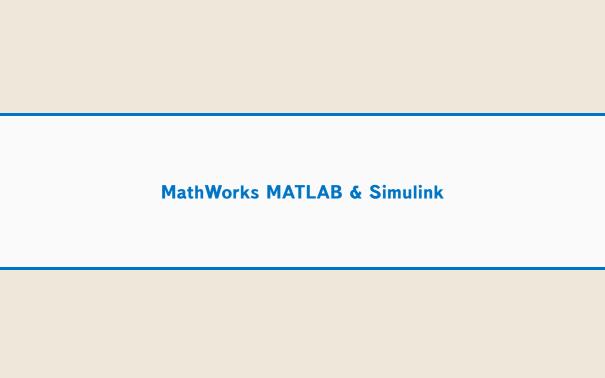


Тема лекций: Основы программирования в MathWorks MATLAB

1. MathWorks MATLAB & Simulink.

2. Основы синтаксиса.

- 3. Построение и настройка графиков.
- 4. Функции.
- 5. Литература.



MathWorks MATLAB

Программный комплекс для научных вычислений. Содержит огромное количество функций, необходимых для инженерных и научных рассчетов.

MathWorks Simulink

Программная среда для математического моделирования при моделях, заданных в виде различных схем.

Сайт:

mathworks.com

Документация:

mathworks.com/help/

Получение университетской лицензии

Алгоритм получения лицензии и скачивание дистрибутива:

- 1. идем на matlab.ru/education/mgtu-installation; (∂елаем то, что там написано)
- 2. идем на mathworks.com/login и делаем аккаунт; (желательно, на почту в домене @student.bmstu.ru)
- 3. заходим в созданный аккаунт, ищем "Associate License"; (вводим код активации полученный на email из п. 1)
- 4. ищем "Му Account" и видим следующую строчку:

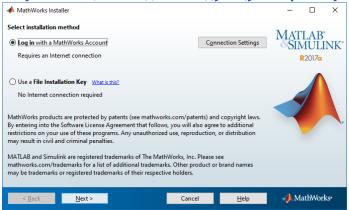
License	Label	Option	Use	
906991	Campus	Total Headcount	Academic	#

(жмем стрелочку вниз и скачиваем установщик \approx 180 MБ)

MathWorks MATLAB с недавних пор работает только на 64-битных ОС

Установка

После запуска установщика видим следующую картинку:



Выбираем "Log in with MathWorks Account", вводим логин/пароль Далее в процесс установки не вмешиваемся Установщик будет скачивать ≈ 7 ГБ данных

Внешний вид

Окно MATLAB может состоять из нескольких функциональных окон:

- Command Window; (командная строка место ввода команд и вывода результатов)
- Editor; (окно редактирования скриптов)
- Workspace; (отображает текущие переменные в памяти MATLAB'a)
- Current Folder; (отображает файлы в текущей активной директории)
- Figures.
 (окно или окна с построенными графиками)

Настроить внешний вид можно через Drag & Drop и меню Layout

Методы вычислений

Механизмы реализации вычислений:

- через командную строку; (команда/команды вводятся "ручками" и нажимается Enter)
- через скрипт; (программный код пишется в редакторе (Editor), после чего сохраняется в .m файл и запускается на выполнение нажатием кнопки Run или F5 или CTRL+Enter (также работает для отдельной секции))
- через живой скрипт (Live Scripts).

 (программный код пишется также в редакторе, открытым в специальном режиме, а результаты отображаются не в командной строке, а в редакторе сбоку)

Использование живых скриптов удобно для презентаций

Типы файлов

Типы файлов используемые в MathWorks MATLAB:

- .m; (скрипт или функция)
- .mlx;(живой скрипт)
- .mat;
 (для хранения данных)
- .mdl и .slx;
 (модель в Simulink, лучше использовать .slx)
- и др.



Инициализация скрипта

```
Очистка командной строки:
    clc:
Очистка памяти:
    clear variables;
    clear all;
Закрытие окон, соединений, открытых файлов и др.:
    close all;
    close all force;
```

Выполнение скрипта осуществляется нажатием Run или F5

Секции скрипта

Скрипт:

```
%% Calculate and Plot Sine Wave
x = 0:1:6*pi;
y = \sin(x);
plot(x,y)
%% Modify Plot Properties
title('Sine Wave')
xlabel('x')
ylabel('sin(x)')
fig = gcf;
fig.MenuBar = 'none';
```

Выполнение отдельной секции осуществляется CTRL+ENTER

Типы данных в MathWorks MATLAB

MATLAB не является языком с жесткой типизацией

Основные типы данных:

- вещественные (signle / double);
- *п*-мерные числовые массивы;
- строки (string);
- массивы данных (cell);
- структуры;
- указатели на функции.

По умолчанию, все числовые значения хранятся как double

Data Types:

mathworks.com/help/matlab/data-types_data-types.html

Инициализация скалярных переменных

Присвоение значения переменной с выводом:

```
a = 5
```

Присвоение значения переменной с подавлением вывода:

```
a = 5;
```

Вывод значения переменной:

Спецификаторы формата ввода/вывода см. в документации по sprintf

Инициализация векторных переменных

Инициализация вектора-строки:

```
a = [1 2 3];
b = [1, 2, 3]; % alternative
```

Инициализация вектора-столбца:

Задание вектора значений с известным шагом:

$$t = (0 : 0.1 : 5)';$$

Вектор столбец из пяти нулей:

$$a = zeros(5, 1)$$

Вектор строка из пяти единиц:

```
a = ones(1, 5);
```

Работа с элементами вектора

Изменение одного элемента вектора:

$$a(2) = 5;$$

Изменение нескольких элементов вектора:

$$a(1:2) = [0.9; 0.7];$$

Удаление элементов из вектора:

$$a(1:2) = [];$$

Умножение вектора на константу:

$$b = [4; 2; 1] * 0.5;$$

Поэлементное возведение в степень:

$$b = [4; 2; 1] .^2;$$

Объединение векторов

Вертикальная конкатенация векторов

Горизонтальная конкатенация векторов

Генерация случайных чисел

Вектор нормально распределенных случайных чисел: a = randn(3, 1);Вектор равномерно распределенных случайных чисел: a = rand(3, 1);Вектор равномерно распределенных случайных целых чисел [1...5]: a = randi(5, 3, 1);Белый шум мощностью р децибел-ватт: a = wqn(100, 1, p);Добавление белого шума к сигналу y с Signal-to-Noise Ratio p: y = awqn(y, p);

Существуют и более сложные механизмы для более сложных задач

Матрицы и операции над ними

```
Зададим две матрицы 3 \times 3:
    A = randn(3);
    B = randn(3, 3);
Умножение матриц:
    C = A * B;
Поэлементное умножение:
    C = A \cdot B;
Создание единичной матрицы:
    I = eve(3);
Варианты нахождения обратной матрицы:
    Inverse = inv(C);
    Inverse = I / C;
    Inverse = C^{(-1)}; % best option
```

Матрицы и операции над ними

Добавление к матрице столбца:

```
C = horzcat(C, [7; 7; 7]);
C = [C [7; 7; 7]]; % alternative
```

Добавление к матрице строки:

```
C = vertcat(C, [7 7 7]);
C = [C; [7 7 7]]; % alternative
```

Обращение к подматрице:

$$C = C(1:3, 1:3);$$

Обращение к всем элементам 2 столбца:

$$R = C(:, 2);$$

Обращение к всем элементам 2 строки:

$$R = C(2, :);$$

Матрицы и операции над ними

Минимальное значение по столбцам:

```
Mn = min(C);
```

Минимальное значение по всей матрице:

$$Mn = min(min(C));$$

Евклидова норма:

$$Nrm = norm(C, 2);$$

Удаление строки из матрицы:

$$C(2, :) = [];$$

Удаление столбца из матрицы:

$$C(:, 2) = [];$$

Логическая индексация и размерность переменных

Логическая индексация:

```
t = (0.0 : 0.01 : 20.0)';

u = zeros(size(t));

u(t >= 2.0) = 1.0;
```

Определение длины вектора:

```
x = length(t);
```

Определение объема данных в переменной:

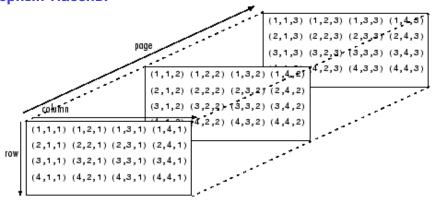
```
x = size(t);
```

Определение объема данных переменной в і-ой размерности:

```
x = size(t, i);
```

Многомерные массивы

Трехмерный массив:



Многомерные массивы

Создание простой матрицы - страница 1:

$$A = [5 7 8; 0 1 9; 4 3 6];$$

Расширение матрицы А до многомерного массива:

$$A(:, :, 2) = [1 \ 0 \ 4; \ 3 \ 5 \ 6; \ 9 \ 8 \ 7];$$

Получить ВСЕ элементы многомерного массива ввиде вектора:

$$R = A(:);$$

Удалим одну страницу. А станет простой матрицей:

$$A(:, :, 1) = [];$$

Удаление единичных размерностей:

```
A = squeeze(A);
```

Языковые конструкции

Цикл с известным числом повторений:

Цикл с предусловием:

```
k = 5;
eps = 1;
while k > eps
    disp(k);
    k = k - 1;
end
```

Языковые конструкции

Условный оператор:

```
a = 5;
if a > 5
    disp('BOLSHE')
elseif a == 5
    disp('RAVNO');
else
    disp('MENSHE');
end
```

Языковые конструкции

Оператор множественного выбора:

```
a = 2;
switch a
    case 1
        disp('1');
    case 2
        disp('2');
    otherwise
        disp('WRONG CHOICE');
end
```

В отличии от языков низкого уровня в значениях case могут быть не только целые числа, но и символы и целые строки

Переменные строкового типа

```
Создание строки:
    s = 'some text string';
Строка - массив, элементы - символы:
    a = s(1:4);
Замена строки строкой в строке:
    s = strrep(s, 'some', 'awesome');
Конкатенация строк (пробелы не учитываются):
    b = strcat(a, ' ', s);
Конкатенация через форматирование:
    b = sprintf('%s %s', a, s);
```

Массивы данных

Могут хранить информацию любых типов одновременно!

Создание массива данных в виде вектора:

```
C = cell(4, 1);
```

Пример заполнения:

```
C{1} = randn(5);
C{2} = 'string';
C{3} = 5;
C{4} = randn(5, 1);
```

Работа с массивом данных:

```
T = C(2:3);
```

Работа с элементами массива данных:

```
Y = C{2:3};
```

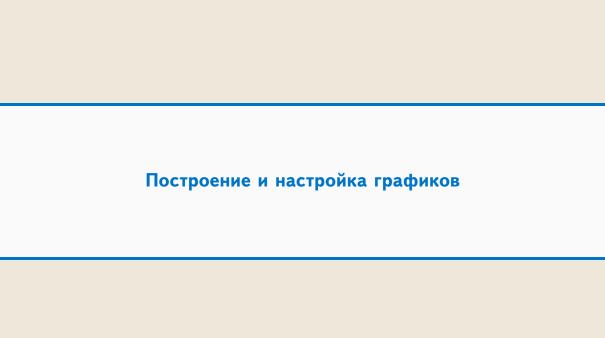
Комментарии

Комментируется весь код за символом %:

```
a = 5; % comment
a % = 10;
```

Полезные горячие клавиши:

- CTRL+R закомментировать выделенные строки кода;
- CTRL+T раскомментировать выделенные строки кода.



Создаем сигналы:

```
t = (0.0 : 0.01 : 2.0)';

s1 = sin(2*pi*t);

s2 = cos(2*pi*t);
```

Рисуем две кривых на одном графике:

```
figure(1);
clf;
plot(t, s1);
hold on;
plot(t, s2);
hold off;
grid on;
grid minor;
```

Два горизонтально расположенных графика:

```
figure(1);
clf;
subplot(1, 2, 1)
plot(t, s1);
subplot(1, 2, 2)
plot(t, s2);
```

Два вертикально расположенных графика:

```
figure(2);
clf;
subplot(2, 1, 1)
plot(t, s1);
subplot(2, 1, 2)
plot(t, s2);
```

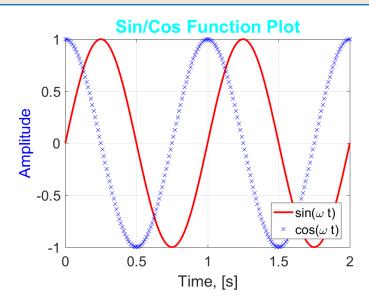
Базовые настройки:

```
H = figure(1);
    clf:
    plot(t, s1, '-', 'LineWidth', 2.0);
    hold on;
    plot(t, s2, 'x', 'MarkerSize', 5.0);
    hold off:
    grid on;
    grid minor;
    title('Sin/Cos Function Plot')
    xlabel('Time, [s]')
    vlabel('Amplitude')
Сохранение в файле:
    print(H, '-dpng', '-r150', 'file.png');
```

Настройка через gca:

```
ax = qca;
ax.FontSize
                    = 16;
ax.Title.String
                    = 'Sin/Cos Function Plot';
ax.Title.FontSize
                    = 20;
ax.Title.FontName
                    = 'Times New Roman Cyr';
ax.Title.Color
                    = 'c';
                    = 'Time, [s]';
ax.XLabel.String
ax.XLabel.FontSize
                   = 16;
ax XLabel FontName
                    = 'Comic Sans MS':
                    = 'Amplitude';
ax.YLabel.String
ax.YLabel.FontSize
                    = 10;
ax.YLabel.FontName
                    = 'Verdana':
                    = 'b';
ax.YLabel.Color
```

```
Настройка легенды:
    legend('sin', 'cos', 'Location', 'SouthEast')
Настройка легенды через массив строк:
    legend({'sin'; 'cos'}, 'Location', '
       SouthEastOutside ')
Использование LATEX:
    legend('sin(\omega t)', 'cos(\omega t)', 'Location'
       , 'SouthEast')
```



Виды графиков:

mathworks.com/help/matlab/creating_plots/types-of-matlab-plots.html

Graphics Object Properties:

mathworks.com/help/matlab/graphics-object-properties.html

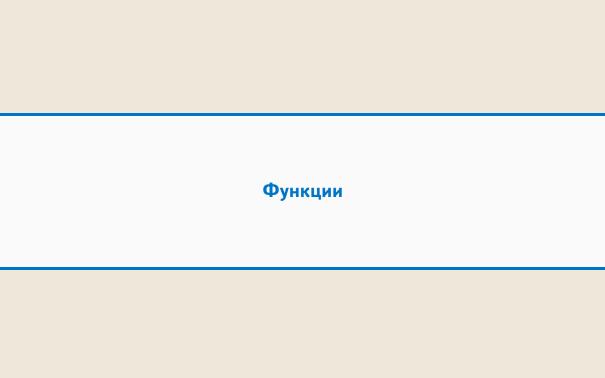
Axes Properties:

mathworks.com/help/matlab/ref/axes-properties.html

Для каждого вида графика существует свой раздел с настройками

Chart Line Properties (для plot):

mathworks.com/help/matlab/ref/chartline-properties.html



Синтаксис описания функций:

```
function y = average(x)
    if ~isvector(x)
        error('Input must be a vector')
    end
    y = sum(x)/length(x);
end
```

Вызов функции:

```
z = 1:99;
c = average(z)
```

Функции сохраняются в .m файлах
Имя файла соответствует имени функции
С версии r2016b года можно сохранять функции в основном скрипте,
однако выполнение отдельных секций скрипта становится невозможным

Функции с несколькими выходными параметрами:

```
function [m,s] = stat(x)
    n = length(x);
    m = sum(x)/n;
    s = sqrt(sum((x-m).^2/n));
end
```

Вызов функции:

```
values = [12.7, 45.4, 98.9, 26.6, 53.1];
[ave, stdev] = stat(values)
```

Для игнорирования одного из выходных параметров при вызове функции, можно на его месте записать \sim

Nested Functions

Вложенные функции:

```
function parent
    disp('This is the parent function')
    nestedfx

    function nestedfx
        disp('This is the nested function')
    end
end
```

Вложенные функции могут быть вызваны только из родительской Вложенные функции имеют доступ ко всем переменным родительской

Указатель на функцию

Функция:

```
function y = computeSquare(x)
    y = x.^2;
end
```

Вызов функции:

```
f = @computeSquare;
a = 4;
b = f(a)
```

Указатели на функцию можно передавать в другие функции Можно создавать массив указателей на функции

Анонимные функции

Функция:

```
sqr = @(n) n.^2;
 x = sqr(3)
```

У функции нет имени Удобны для простых вычислений

Функции:

mathworks.com/help/matlab/functions.html

Об области видимости переменных:

mathworks.com/help/matlab/variables.html

Function Precedence Order:

 $mathworks.com/help/matlab/matlab_prog/function-precedence-order.html\\$



Методические указания по работе в MathWorks MATLAB

- Васильев А.Н.
 МatLAB. Самоучитель. Практический подход. 2-е издание.
- Лазарев Ю.Ф.
 Начала программирования в среде MatLAB.
- Мироновский Л.А., Петрова К.Ю. Введение в МаtLAB.
- Шестаков В.В.
 Введение в MatLAB. Методические указания к выполнению лабораторных работ по курсу «Компьютерные технологии в приборостроении».