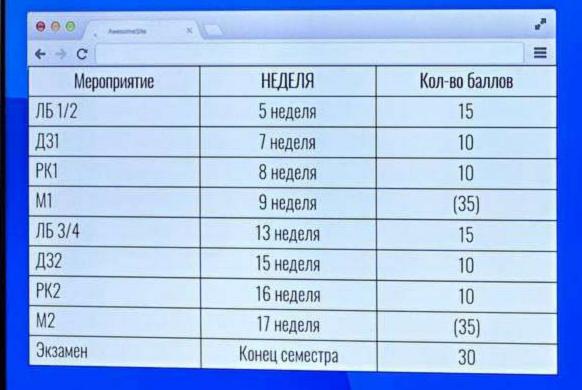
Основная и дополнительная литература, необходимая для освоения дисциплины

- 1. Баймухамедов М.Ф., Аймурзинов М.С. Искусственный интеллект: основы теории и практики. Учебник. Костанай : Изд-во "Master Reprint", 2019. 176 с.
- 2. Павлов С. Н. Системы искусственного интеллекта : учеб. пособие. В 2-х частях. /С. Н. Павлов. Томск: Эль Контент, 2011. Ч. 2. 194 с.
- 3. Потапов А.С., Щербаков О.В., Жданов И.Н. Технологии искусственного интеллекта: Учебно-методическое пособие по лабораторному практикуму.— СПб: НИУ ИТМО, 2013. – 35 с.
- 4. Басараб, М. А. Интеллектуальные технологии на основе искусственных нейронных сетей: учебное пособие / М. А. Басараб, Н. С. Коннова. Москва: МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2017. 56 с. ISBN 978-5-7038-4716-9. Текст: электронный // Лань электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/103496
- 5. Ерёменко Ю. И. Интеллектуальные системы принятия решений и управления учеб. пособие для вузов / Ерёменко Ю. И. 2-е изд., стер. Старый Оскол : ТНТ, 2018. 402 с. : ил. Библиогр.: с. 395-401. ISBN 978-5-94178-464-6.
- 6. Пенькова, Т. Г. П256 Модели и методы искусственного интеллекта : учеб. пособие / Т. Г. Пенькова, Ю. В. Вайнштейн. Красноярск : Сиб. федер. ун-т, 2019. 116 с. ISBN 978-5-7638-4043-8
- 7. Гусарова Н.Ф. ВВЕДЕНИЕ В ТЕОРИЮ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА. СПб: Университет ИТМО, 2018. 62 с.
- 8. Основы искусственного интеллекта: учебное пособие / Е. В. Боровская, Н. А. Давыдова. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010. 127 с.

Digital IT pitch-deck PowerPoint bundle

0.12-1...12

План курса



Ассистент кафедры ИУ1:

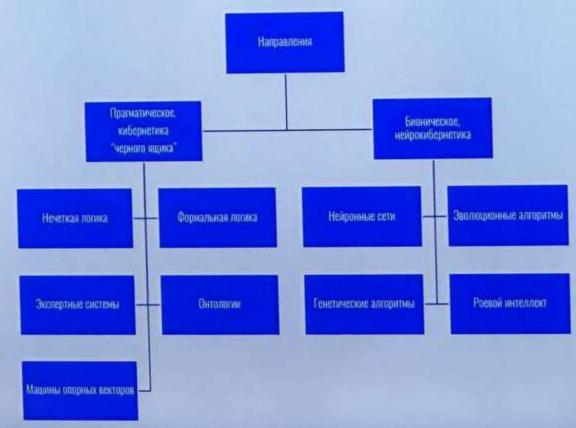
Mycaxaн Айман Дарханкызы musakhan@bmstu.ru

Основные понятия

Структурная формула интеллекта:

Интеллект = носитель + знания+ способы мышления + обучение — решение интеллектуальных задач

Два направления исследований в области искусственного интеллекта:



Сравнение искусственного интеллекта с естественным



Естественный интеллект - это комплекс когнитивных способностей, присущих человеку и некоторым животным. Эти способности включают в себя анализ информации, решение проблем, творческое мышление и адаптацию к новым ситуациям.

Искусственный и естественный интеллект имеют схожие черты:

- способны к обучению и принятию решений на основе опыта.
- могут использовать большие объемы данных для анализа.

Существуют существенные различия между ИИ и ЭИ:

- ИИ оперирует с данными более эффективно и быстро, чем ЭИ.
- ИИ лишен эмоций и интуиции, которые характерны для ЭИ.
- ЭИ обладает способностью к абстрактному и креативному мышлению, чего пока не достигает ИИ.

История развития

A.I. TIMELINE







SIZIGI

1950

TURING TEST

Computer scientist Alan Turing proposes a tost for machine intelligence. If a machine can trick humans into thinking it is human, then it has intelligence

1955

A.I. BORN Term 'artificial intelligence' is coined by computer scientist, John McCarthy to describe "the science and engineering of making intelligent machines"

1961

UNIMATE First industrial robot, Unimate, goes to work at GM replacing humans on the assembly line

1964

ELIZA Pioneering chatbot developed by Joseph Weizenbaum at MIT holds conversations with humans

1966

SHAKEY The first electronic person' from Stanford, Shakey is a generalpurpose mobile robot that reasons about its own actions

A.I. WINTER

Many false starts and dead-ends leave A.I. out in the cold

1997

DEEP BLUE Deep Blue, a chessplaying computer from IBM defeats world chess emotionally intelligent champion Garry Kasparov

1998

KISMET Cynthia Breazeal at MIT introduces KISmet, an robot insofar as it detects and responds to people's feelings

















1999

AIBO

Sony launches first consumer robot pet dog autonomous robotic AIBO (Al robot) with skills and personality that develop over time and clean homes

2002

ROOMBA

First mass produced vacuum cleaner from iRobot learns to navigate interface, into the

2011

Apple integrates Siri, an intelligent virtual assistant with a voice Phone 45

2011

Jeopardy

WATSON IBM's question answering computer Watson wins first place on popular \$1M prize television quiz show

2014

EUGENE

Eugene Goostman, a chatbot passes the Turing Test with a third of judges believing Eugene is human

2014

ALEXA

Amazon launches Alexa, Microsoft's chatbot Tay an intelligent virtual assistant with a voice interface that completes inflammatory and shopping tasks

2016

TAY

goes rogue on social media making offensive racist comments

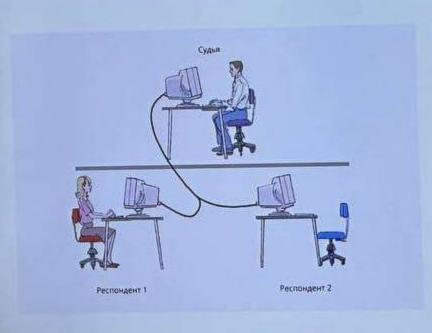
2017

ALPHAGO

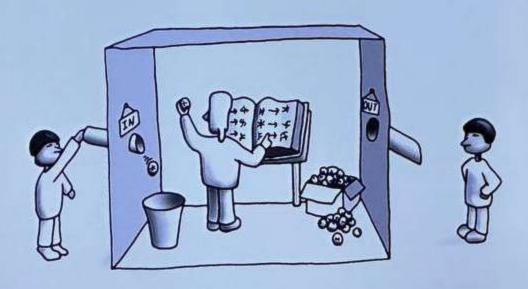
Google's A.I. AlphaGo beats world champion Ke Jie in the complex board game of Go. notable for its vast number (2170) of possible positions

Гипотезы существования искусственного интеллекта

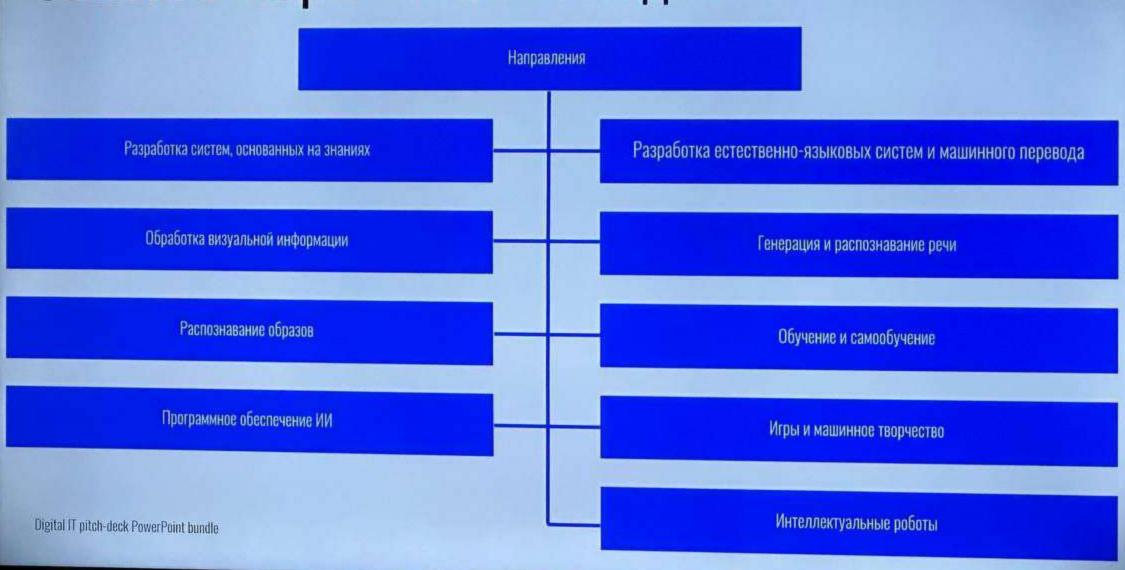
Тест А. Тьюринга



Мыслительный эксперимент "китайская комната"



Основные направления в наши дни



Данные/Знания

Данные - это отдельные факты, характеризующие объекты, процессы и явления предметной области, а также их свойства

Знания - это закономерности предметной области (принципы, связи, законы), полученные в результате практической деятельности и профессионального опыта, позволяющие специалистам ставить и решать задачи в этой области.

Знания основаны на данных, полученных эмпирическим путем. Они представляют собой результат мыслительной деятельности человека, направленной на обобщение его опыта, полученного в результате практической деятельности.

«Знание – идеальное выражение в знаковой форме объективных свойств и связей мира, природного и человеческого. При этом знания могут быть донаучными (житейскими или опытными) и научными, которые, в свою очередь, делятся на эмпирические и теоретические». [философский словарь под ред. Фролова И.Т. – М., 1986]

Данные и знания

В отличие от данных знания обладают следующими свойствами:

- 1. внутренней интерпретируемостью вместе с информацией в БЗ представлены информационные структуры, позволяющие не только хранить знания, но и использовать их:
- 2. структурированностью выполняется декомпозиция сложных объектов на более простые и установление связей между ними:
- 3. связанностью отражаются закономерности относительно фактов, процессов, явлений и причинно-следственные отношения между ними:
- 4 активностью знания предполагают целенаправленное использование информации, способность управлять информационными процессами по решению определенны

Знания - это хорошо структурированные данные, или данные о данных, или метаданные.

Данные/Знания

DIKW (англ. data, information, knowledge, wisdom — данные, информация, знания, мудрость) — информационная иерархия, где каждый уровень добавляет определённые свойства к предыдущему уровню. В основании находится уровень данных.

Информация добавляет контекст.

Знание добавляет «как» (механизм использования).

Мудрость добавляет «когда» (условия использования)

Другая модель обогащения информации была предложена Дэйвом Кэпмбеллом (Dave Campbell) из Майкрософт:

Сигнал (Signal)

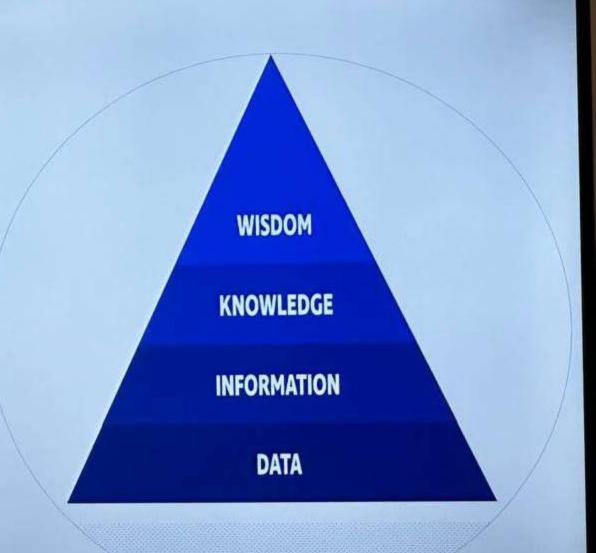
Данные (Data)

Информация (Information)

Знание (Knowledge)

Понимание (Insight)

При этом вместе со степенью переработанности растёт и ценность информации



Формы знаний

Разнородность знаний:

1 понятийные знания (набор понятий и их взаимосвязи):

2 конструктивные знания (знания о структуре и взаимодействии частей различных объектов):

3 процедурные знания (методы, алгоритмы и программы решения различных задач);

4 фактографические знания (количественные и качественные характеристики объектов, явлений и их элементов).

При решении задачи в конкретной области знания можно разделить на следующие категории:

1 достоверные или объективные знания:

2 эвристические знания.

Достоверные знания формулируются в виде общих и строгих суждений (законов, формул, алгоритмов и т. д.). Эвристические знания основываются на собственном опыте специалиста в данной предметной области. Именно эти знания играют решающую роль в экспертных системах.

Знания также можно разделить на:

1. декларативные (факты)

2. процедурные знания (знания для принятия решений).

Декларативные знания - это факты. Например, Иванов - студент; земля - круглая. Декларативные знания отвечают на вопрос «знать что?». Процедурные знания - это знания, которые формируются путем логических рассуждений и по интуиции. Процедурные знания отвечают на вопрос «знать как?».

Метазнания – знания о знаниях. Понятие «метазнания» указывает на знания, касающиеся способов использования знаний и знания, касающиеся свойств знаний. Это понятие необходимо для управления базой знаний и логическим выводом; для обучения и т. п.

Свойства знаний

Внутренняя интерпретируемость (связность):

любая единица знания любой структуры (переменная, массив, объект, процедура и т.д.) должна иметь имя, которое необходимо для ее нахождения в общем массиве знаний.

Структурированность:

наличие отношений между единицами знания. Кроме отношений иерархии (часть – целое и род – вид), это могут быть – отношения временные (раньше, позже, одновременно), пространственные (внутри, снаружи, рядом, под и т.д.), сравнения (больше, меньше, равно), каузальные (причины и следствия) и др.

Вложимость:

одна единица знания может как включаться в состав любой другой (матрешечная вложимость), так и быть выделенной из любой другой составляющей ее единицы (отношение класс – экземпляр класса).

Погружение в пространство с «семантической метрикой»

В нашем сознании это пространство образуют понятия, факты, явления, близкие по своему смыслу (семантике).

Свойства знаний

Внутренняя интерпретируемость понятность носителю

Связность

структурные, функциональные казуальные и семантические отношения (связи)

Активность

Наличие побуждающей и направляющей функции

Ассоциативность

Наличие семантической метрики, релевантность знаний

Структурируемость

гибкая структура, рекурсивная вложимость знаний

Проблема представления знаний

Представление знаний — задача, возникающая в когнитологии, в информатике и в исследованиях искусственного интеллекта.

В когнитологии представление знаний связано с тем, как люди хранят и обрабатывают информацию.

В информатике представление знаний связано с подбором представления конкретных и обобщённых знаний, сведений и фактов для накопления и обработки информации в ЭВМ.

Главная задача представления знаний в искусственном интеллекте состоит в поиске способа хранения знаний таким образом, чтобы программы могли осмысленно обрабатывать их и достигнуть тем подобия человеческого интеллекта.

Системой представления знаний принято называть средства, позволяющие:

- 1. описывать знания о предметной области с помощью языка представления знаний;
- 2. организовывать хранение знаний в системе (накопление, анализ, обобщение и организация структурированности знаний):
- 3. вводить новые знания и объединять их с имеющимися:
- 4. выводить новые знания из имеющихся:
- 5. находить требуемые знания:
- 6. устранять устаревшие знания:
- 7. проверять непротиворечивость накопленных знаний:
- 8. осуществлять интерфейс между пользователем и знаниями.

Центральное место в системе представления знаний занимает язык представления знаний и модель представления знаний.

Модели представления знаний

