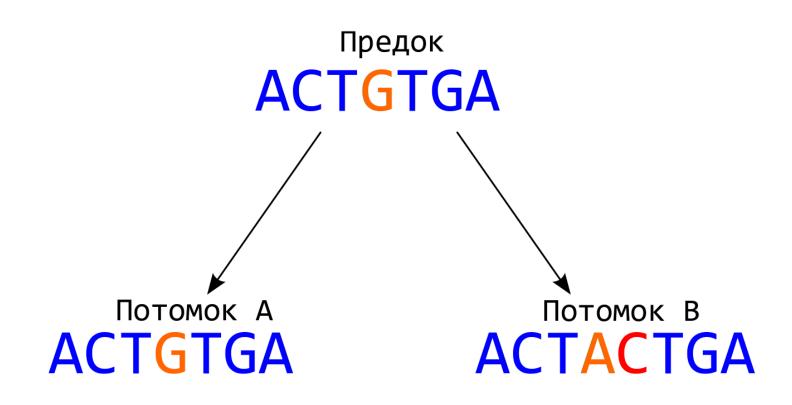
## Исследование методов множественного выравнивания нуклеотидных последовательностей в соответствии с рамкой считывания и стоп-кодонами

Студент: Батусов П. В.

Руководитель: Страшнов П. В.

## Поиск гомологий в биологических последовательностях



## Задача выравнивания

ДНК предка: ...AAACTGATGCAACGTGA...

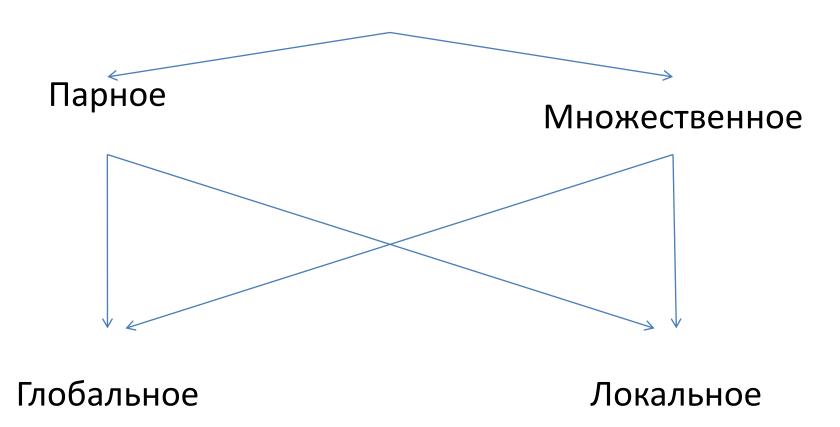
ДНК потомка: ...AATCTTTGATACCTGA...

Выравнивание – общепринятый способ отражения "родства" двух последовательностей нуклеотидов или аминокислотных остатков

Seq1: ...AAAC--TGATGCAACGTGA...

Seq2: ...AATCTTTGAT---ACCTGA...

## Выравнивание



## Классические методы поиска гомологий

Алгоритм Смита-Ватермана

- Строит локальное выравнивание двух последовательностей
- $O(len(S_1) \cdot len(S_2))$

Алгоритм Нидлмана-Вунша

- Строит глобальное выравнивание двух последовательностей
- $O(len(S_1) \cdot len(S_2))$

## Алгоритм Нидлмана-Вунша

- S(a,b) похожесть символов а и b
- Линейный штраф за разрыв d

#### Начальное заполнение:

- $F_{0,i} = d \cdot j$
- $F_{i,0} = d \cdot i$
- $F_{0.0} = 0$

#### Итерационная формула:

$$F_{i,j} = max \begin{cases} F_{i-1,j-1} + S_{A_i,B_j} \\ F_{i-1,j} + d \\ F_{i,j-1} + d \end{cases}$$

A
$$\Gamma$$
T $\mathbf{\Pi}$ A $10$  $-1$  $-4$  $-3$  $\Gamma$  $-1$  $7$  $-3$  $-5$  $\mathbf{T}$  $-4$  $-3$  $8$  $0$  $\mathbf{\Pi}$  $-3$  $-5$  $0$  $9$ 

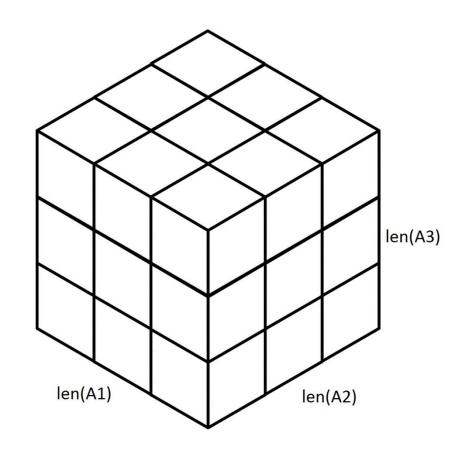
## Алгоритм Смита-Ватермана

$$F_{i,j} = max \begin{cases} F_{i-1,j-1} + S_{A_i,B_j} \\ F_{i-1,j} + D_{A_i} \\ F_{i,j-1} + I_{B_j} \\ 0 \end{cases}$$

# Множественное выравнивание Выравнивание в кубе

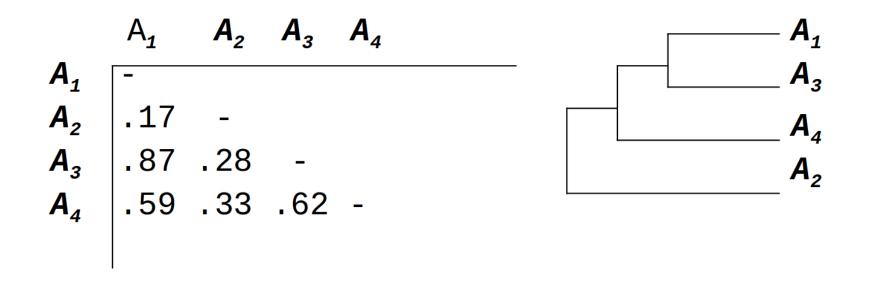
Сложность алгоритма для n-мерного случая:

$$O((2^n - 1) \prod_{i=1}^n len(A_i))$$



## Выравнивание выравниваний Алгоритм Clustal

$$f(f(f(...f(f(A_1,A_2),A_3)...),A_{n-1}),A_n)$$



## Открытые рамки считывания

