

# Sprint 2 Retrospective

## Visão geral

Tínhamos como objetivo nesta sprint realizar o começo do projeto através de uma interface gráfica em JavaFXML e o começo do respetivo código em Java. Tivemos o objetivo de criar 2 funcionalidades que vão ser uma mais valia para o futuro dos quais são: confirmação do ficheiro .xml, desde a estrutura como a respetiva extensão, e a criação da interface gráfica como do respetivo código da confirmação de stock, este não foi finalizado devido a dedicação da base de dados.

Tivemos também como objetivo formar a base de dados, do qual a única parte que faltou neste objetivo foi a inserção de dados.

Objetivos que foram deixados neste sprint irão ser transferidos para o próximo.

|               |                                                                                                                                                           |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Data          | 2023-11-01                                                                                                                                                |
| -Equipa       | Grupo 2                                                                                                                                                   |
| Participantes | Ricardo Pereira- 1221529@isep.ipp.pt;<br>Bruno Silva – 1221514@isep.ipp.pt;<br>Daniel Lima – 1220524@isep.ipp.pt;<br>João Monteiro – 1221521@isep.ipp.pt. |

## Retrospetiva

Na tabela abaixo, adicione os itens: Começar a fazer, Parar de fazer e Continuar a fazer. Ião ser utilizados para falar acerca de como se pode melhorar o processo no futuro.

| Começar a fazer                                                   | Parar de fazer | Continuar a fazer                             |
|-------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------------------------------------|
| Olhar para a estrutura do XML e deixar de olhar apenas para o XSD |                | Boa comunicação em equipa e ritmo de trabalho |
| Gerir Prioridades de tarefas                                      |                |                                               |

## Ações a tomar

Gerir melhor o scrum board consoante as prioridades a fazer



Acabar as tarefas começadas neste sprint.

Continuação do ritmo de trabalho.