

Sprint 2 Retrospective

📋 Visão geral

Tínhamos como objetivo nesta sprint realizar o começo do projeto através de uma interface gráfica em JavaFXML e o começo do respetivo código em Java. Tivemos o objetivo de criar 2 funcionalidades que vão ser uma mais valia para o futuro dos quais são: confirmação do ficheiro .xml, desde a estrutura como a respetiva extensão, e a criação da interface gráfica como do respetivo código da confirmação de stock, este não foi finalizado devido a dedicação da base de dados.

Tivemos também como objetivo formar a base de dados, do qual a única parte que faltou neste objetivo foi a inserção de dados.

Objetivos que foram deixados neste sprint irão ser transferidos para o próximo.

Data	2023-11-01
-Equipa	Grupo 2
Participantes	Ricardo Pereira- 1221529@isep.ipp.pt; Bruno Silva – 1221514@isep.ipp.pt; Daniel Lima – 1220524@isep.ipp.pt; João Monteiro – 1221521@isep.ipp.pt.

🗣 Retrospetiva

Na tabela abaixo, adicione os itens: Começar a fazer, Parar de fazer e Continuar a fazer. Irão ser utilizados para falar acerca de como se pode melhorar o processo no futuro.

Começar a fazer	Parar de fazer	Continuar a fazer
Olhar para a estrutura do XML e deixar de olhar apenas para o XSD		Boa comunicação em equipa e ritmo de trabalho
Gerir Prioridades de tarefas		

✓ Ações a tomar

Gerir melhor o scrum board consoante as prioridades a fazer

Acabar as tarefas começadas neste sprint.

Continuação do ritmo de trabalho.