BMTP 语言草案

张子辰

2019年7月4日

景目

| 第一章 | 数据类型草案 | 2 |
|-----|--------------|---|
| 1.1 | 数据类型的归类 | 2 |
| | 1.1.1 类型之类型 | 2 |
| | 1.1.2 子类型之类型 | 2 |
| | 1.1.3 精度 | 4 |
| 1.2 | 标准数据类型 | 4 |
| | 1.2.1 数据类型列表 | 4 |
| | 1.2.2 number | 7 |

第一章 数据类型草案

1.1 数据类型的归类

编号: 100101-20190623

数据类型的归类可以方便编译器知道数据类型的含义,从而使用恰当的方式完成多个数据类型的混合运输和隐性转化。

数据类型的分类有两级:类型之类型(typetype)和子类型之类型(subtypetype),每个数据类型还包含一个附加信息——精度(accuracy)。

1.1.1 类型之类型

BMTP 语言中包含以下基本的类型之类型:

- 1. number——数值
- 2. string——字符串
- 3. character——字符
- 4. container——容器
- 5. logic——与逻辑有关的值
- 6. function——函数
- 7. pointer——指针
- 8. refer——引用
- 9. empty——空

1.1.2 子类型之类型

- 1. number
 - (a) complex——复数
 - (b) float——浮点数

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9. empty

(a) empty 1指区域性的编码。

| 章 | 数据类型草案 |
|------|--|
| (c) | fraction——分数 |
| (d) | integer——整数 |
| (e) | uinteger——无符号的整数 |
| stri | ng |
| (a) | unicodestring——使用 Unicode 编码的字符串 |
| (b) | multibytestring——使用多字节编码 ¹ 的字符串 |
| cha | r |
| (a) | unicodechar |
| (b) | multibytechar |
| con | tainer |
| (a) | array——数值 |
| (b) | vector——向量(每一个元素的类型之类型必须是 number) |
| (c) | matrix——矩阵(每一个元素的类型之类型必须是 number) |
| (d) | searchtree——搜索树 |
| (e) | heap——堆 |
| (f) | stack——栈 |
| (g) | queue——队列 |
| (h) | set——集合 |
| (i) | map——映射 |
| logi | \mathbf{c} |
| (a) | bool——布尔值 |
| func | ction |
| (a) | function |
| poiı | nter |
| (a) | pointer |
| refe | r |
| (a) | refer |
| | |

1.1.3 精度

精度是恒量一个属于类型保持数据接近真实值的程度的量。精度用一个 32 位整数表示。一般 地,数据的隐性类型转换向精度高的方向进行。特别地,精度为-1 表示这个数据类型不适合被隐性 转换为另一个类型。

精度这一语言特性在《运算符草案》还会提到。

1.2 标准数据类型

1.2.1 数据类型列表

1. number

| (a) complex | | | | |
|--------------|-------|--|--|--|
| ① complex32 | 30000 | | | |
| ② complex64 | 40000 | | | |
| ③ complexmp | 90000 | | | |
| (b) float | | | | |
| (4) float32 | 30000 | | | |
| ⑤ float64 | 40000 | | | |
| © floatmp | 90000 | | | |
| (c) fraction | | | | |
| ⑦ frac32 | 30000 | | | |
| (8) frac64 | 40000 | | | |
| (9) fracmp | 90000 | | | |
| (d) integer | | | | |
| 10 int 32 | 30000 | | | |
| (i) int64 | 40000 | | | |
| (2) intmp | 90000 | | | |
| (e) uinteger | | | | |
| 13 uint 32 | 30000 | | | |
| 14 uint64 | 40000 | | | |
| 15 uintmp | 90000 | | | |

合计 15 个

2. string

(a) unicodestring

| ① stringutf8 | 10000 |
|---------------------|-------|
| ② stringutf16 | 20000 |
| ③ stringutf32 | 30000 |
| (b) multibytestring | |
| (4) stringmb | -1 |
| 合计 4 个 | |
| 3. char | |
| (a) unicodechar | |
| ① charutf8 | 10000 |
| ② charutf16 | 20000 |
| ③ charutf32 | 30000 |
| (b) multibytestring | |
| (4) charmb | -1 |
| 合计 4 个 | |
| 4. container | |
| (a) array | |
| (1) array | 10000 |
| ② deque | 20000 |
| (b) vector | |
| ③ vector | -1 |
| (c) matrix | |
| (4) matrix | -1 |
| (d) searchtree | |
| (5) bintree | 10000 |
| © treap | 20000 |
| (7) splay | 30000 |
| (8) avltree | 40000 |
| (9) rbtree | 50000 |
| (e) heap | |
| i binheap | 30000 |
| (1) leftistheap | 40000 |

| (12) pairheap | 45000 |
|---------------|-------|
| (3) fibheap | 50000 |
| (f) stack | |
| (4) stack | -1 |
| (g) queue | |
| (15) queue | -1 |
| (h) set | |
| (6) treeset | -1 |
| (17) hashset | -1 |
| (i) map | |
| (18) treemap | -1 |
| (19) hashmap | -1 |
| 合计 19 个 | |
| 5. logic | |
| (a) bool | |
| ① bool | -1 |
| 合计 1 个 | |
| 6. function | |
| (a) function | |
| ① mathfun | 10000 |
| ② function | 20000 |
| 合计 2 个 | |
| 7. pointer | |
| (a) pointer | |
| ① uniptr | 20000 |
| ② tsptr | 10000 |
| 合计 2 个 | |
| 8. refer | |
| (a) refer | |
| ① refer | -1 |

合计 1 个

- 9. empty
 - (a) empty

① void -1

合计 1 个

1.2.2 number

complex

complex32 32 位复数,实部和虚部由两个 float32 的数据储存。

complex64 64 位复数,实部和虚部由两个 float64 的数据储存。

complexmp 高精度复数,实部和虚部由两个 floatmp 的数据储存。

float BMTP 语言中的浮点数 IEEE-754 浮点类型。

float32 32 为浮点数。