Online hírportál

Szép Norbert Szkleván Richárd

**Beadandó dokumentum:**

Tartalom

[Bevezető 2](#_Toc127880638)

[1. Felhasználói dokumentáció 3](#_Toc127880639)

[1.1. Kezdő oldal 3](#_Toc127880640)

[1.2.Regisztráció 3](#_Toc127880641)

[1.3. Belépés 3](#_Toc127880642)

[1.4. Cikkek felvitele 3](#_Toc127880643)

[1.5. Cikkek módosítása 3](#_Toc127880644)

[1.6. Cikkek törlése 3](#_Toc127880645)

[2. Fejlesztői dokumentáció 3](#_Toc127880646)

[2.1. Fejlesztői köryezet 3](#_Toc127880647)

[2.1.1. Visual Studio Code 3](#_Toc127880648)

[2.1.2. CSS 3](#_Toc127880649)

[2.1.3. Bootstrap 4](#_Toc127880650)

[2.1.4. PHP 4](#_Toc127880651)

[2.1.5. JavaScript 4](#_Toc127880652)

[2.1.6. WinSCP 5](#_Toc127880653)

[2.1.7. Nethely 5](#_Toc127880654)

[2.2. Tervezés folyamata 5](#_Toc127880655)

[2.2.1. Főoldal 5](#_Toc127880656)

# Bevezető

A projektünk témájának meghatározása nem okozott nehézséget, mivel érdekel az újságírás ezért egyből valamilyen online hírportálon kezdtünk el gondolkozni, mert úgy éreztük, hogy ez egy remek lehetőség ahhoz, hogy fejlesszük magunkat cikkek írásában és mivel manapaság már a hagyományos újságok helyett az emberek online olvasnak híreket. Ezen kívül úgy gondoljuk, hogy ha jól sikerül akkor ezt szívesen folytatnák a jövőben is persze akkor már mint rendesen funkcionálló weboldal.

A hírportálunk témaköréhez több ötletünk is volt végül úgy döntöttünk, hogy sporthírekkel szeretnénk foglalkozni azon belül is motorsporttal. Azért döntöttünk emellett, mivel mind a ketten regóta követjük a motorsportok világát és ez a témakör áll hozzánk a legközelebb érzésünk szerint.

A projektünk célja az, hogy a sport világában napvilágot látott hírekeről időben tudjuk értesíteni az érdeklődőket egyhelyen kategorizálva.

A projektünket a Visual Studio Code nevű programban fejlesztettük javarészt, mivel ezt a programot már jól megismertük a tanulmányink során így ezt találtuk a legkézenfekvőbbnek. A weboldalunk felépítéséhez a HTML5-öt (Hypertext Markup Language revision 5) használtuk.

Dizájnolás céljábol CSS-t (Cascading Style Sheet) használtuk.

Ezek mellet egy adatbázist is terveztünk mivel ez az egyik legfontosabb része a munkánknak. A weboldal az adatbázissal való összekapcsolódását és a szerver oldali programozást a PHPmyadmin programnyelv segítségével valósítottuk meg.

# Felhasználói dokumentáció

## Kezdő oldal

## Visszaszámláló megjelenítése a kezdő oldalon

A dátum és idő megjelenítésénél, kitaláltuk, hogy jobban felhívjuk a figyelmet a másodpercek változására, ezért úgy gondoltuk, jobb lenne ha a háttér szín megváltozna. Ezt úgy valósítottuk meg a javascripttel, hogy a másodperceket maradékos osztással megvizsgáltuk, hogy páros e, vagy páratlan. Egy if elagazás feltételeként azt adtam meg, hogyha a másodperc páros, akkor a html elementhez adja hozzá a háttér nevű osztályt, amelyet a css-ben már meghatároztam előre. Így a szürke-fekete színátementes háttér, minden másodperben megváltozik fekete szürkére, de csak a másodpercek mögött.

Ezt az animációt úgy gondoltuk jó lenne a percek esetében is beállítani, de abba a problémába ütköztem, hogy az animáció folyamatosan váltogtni kezdte a háttér színt.

A Code And Create Youtube csatornájának a Countdown with HTML, CSS, and JavaScript / How to create JavaScript Countdown[[1]](#footnote-1) nevű videójából vettük át az ötletet.

## Regisztráció

A regisztrációs oldal arra szolgál, hogy a felhasználók létre tudják hozni a saját fiókjaikat. Ez nem kötelező de ha valaki szeretne kommentelni akkor kötelező. Itt a felhasználómnak meg kell adnia a nevüket és kell választani maguknak egy egyedi felhasználónevet. A felhasználónévnek lealább három karakterből kell állnia. Emelett meg kell adnia az e-mail címét és egy jelszót kell kitalálnia. Valamint opcionálisan lehet profilképet feltülteni de ez sem kötelező.

## Belépés

Ha már van fiókja valakinek, akkor innen el tud navigálni a belépés oldalra. Hogy ezt megtegye meg kell adnia azt az e-mail címet amivel regisztrált az oldalra és a jelszavát. Ezek nélkül sikertelen lesz a belépés. Ha esetleg a felhasználó elfelejtette a jelszvát akkor az „Elfelejtetted a jelszavad?” linkre kattintva az e-mail cím megadásával igényeljet újat. Illetve található még egy link a „Folytatás vendégként!” amivel a felhasználó anélkül tud az oldalra lépni, hogy belépett volna.

## Új jelszó igénylése

Ezen az oldalon tud a felhasználó új jelszót igényelni az e-mail címe megadásával abban az esetben ha elfelejtette volna azt.

## Cikkek felvitele

## Cikkek módosítása

## Cikkek törlése

## Admin felvétele

# Fejlesztői dokumentáció

## Fejlesztői köryezet

### Visual Studio Code

A Visual Studio Code-ot választottuk feljesztői környezetnek mivel mint ahogyan azt már fentebb említettük ezt a programot ismertük meg annyira a tanulmányaink során, hogy önállóan is tudjuk benne fejleszteni. Azért is jó ez a program mivel rendkívül egyszerű a használata, mivel van benne kódkiegésztés is, ami nagyon megkönnyítette a dolgunkat. Ezek mellet ha látni szerettök volna azt, hogy miközben programozunk hogyan változik a weboldalunk, akkor csak a Live Servert elindítottuk és nem kellett folyamatosan újra megnyitni az oldalt hanem elég volt csak frissíteni, ami szerintünk szintén egy nagyon hasznos funkciója a programnak. Maga a Visual Studio Code vagy röviden VS Code egy forráskód fejlesztő program, amit a Microsoft fejlesztett az Electron keretrendszerrel. A Microsoft ezt a programot kiadta Windowsra, Linuxra és MACOS-re is. A funkciói közé tartozik a hibakeresés támogatása, a szintaxis kiemelése, az intelligens kódkiegészítés, a kódrészletek, a kód újrafeldolgozása és a beágyazott Git. A felhasználók módosíthatják a témát, a billentyűparancsokat, a beállításokat, és olyan bővítményeket telepíthetnek, amelyek további funkciókat adnak hozzá.

### CSS

Cascading Style Sheet vagy röviden CSS egy külső stíluslap, amit arra használunk, hogy olyan dokumentumoknak a kinézetét, dizájnját formázzuk meg, amik jelölő nyelven íródtak, mint a HTML és XML dokumentumok. A CSS egy fő támasz technológiája a Word Wide Web-nek (WWW) a HTML és a JavaScript mellett. Azért használtunk CSS-t, mivel az ilyen külső stíluslapokban elég egyszer megírni a kódot és csak csatolni után a HTML fejrészében így lényegesen megkönnyítve a dolgunkat és lerövidítve a fejlesztési időt.

A CSS legfőbb előnye, hogy el lehet vele szeparálni a HTML kódot a CSS kódtól ezzel megkönnyítve a fejlesztő dolgát és rengeteg időt megspórolva ezzel ráadásul nem kell mindent amit formázni szeretnél többször leírni elég csak egyszer. Segítségnükre lehet mivel osztályokat tudunk létrehozni amivel egy adott tag-et például egy h1-es taget lehet anélkül formázni, hogy az egyik felülírná a másikat így összességében elég egy CSS fájl is a tervezéshez.

### Bootstrap

A CSS-el párban használtunk a projektünk elkészítéséhez és tervezéséhez Bootstrap-et is. Azért döntöttünk amelett, hogy használjuk mert nagyon megkönnyítette a tervezési folyamatot mivel nem kellett mindent a nulláról lekódolnunk maximum csak átalakítani úgy ahogyan mi szerettük volna hogy kinézzen. Például a főoldalon látható carousell egy ilyen elem volt. Nem akartuk megírni a nulláról ezért csak beillesztettük a kódrészletet az oldalba és a kedvünk szerint formáztuk azt. Nagy előnye a Bootstrapnak, hogy rengeteg komponens megvan előre írva, ami nagymértékben meggyorsítja a tervezési folyamatot.

### PHP

A PHP egy általános szerveroldali szkriptnyelv, amit dinamikus weblapok készítéséhez használunk. Az első szkriptnyelvek egyike, amely külső fájl használata helyett HTML oldalba ágyazható. A projektünkben a PHP-nak az egyik legfontosabb alkalmazása az adatbázis hozzácsatolása a weboldalhoz illetve arra, hogy a weblapunkon az adatbázisból kinyert információkat, adatokat dinamikusan tudjuk megjeleníteni. Mivel a mi projektünk egy online újság ezért ez a nyulv nagyon hasznos volt számunkra, ugyanis ennek a segítségével elég volt mindössze egyszer megírni a PHP-ban a kinézetét a híreknek. Ezek után már csak egy egyszerű kiiratással jelenítettük meg a további híreket elérve ezzel azt, hogy minden hír egységesen ugyan úgy jelenjen me a weboldalon.

### JavaScript

A JavaScript , amelyet gyakran JS-nek is szoktak rövidíteni, egy programozási nyelv, amely a HTML és a CSS mellett a világháló egyik alapvető technológiája. 2022-től a webhelyek 98%-a JavaScriptet használ az ügyféloldalon a weboldal viselkedéséhez, gyakran harmadik féltől származó könyvtárakat is magában foglalva. Minden nagyobb webböngésző rendelkezik egy dedikált JavaScript-motorral, amely végrehajtja a kódot a felhasználók eszközein.

### WinSCP

A WinSCP egy olyan program melynek segítségével meg tudtuk azt oldani, hogy mind a ketten hozzá tudjunk férni a projek tnek a fájljaihoz. Azért is használtuk ezt, mivel véleményünk szerint egyszerűbb a használata mint a Githubnak. Mind a kettőnk letöltötte a programot és a fájlokat ott tároljuk ezáltal ott helyben tudjuk szerkeszteni őket és így mind a kettőnknek megvan egyből a módosított forma. Nem kell egymásnak küldözgetni a fájlokat.

### Nethely

A Nethely egy online weboldal ahol létrehoztunk egy FTP tárhelyet, amit a WinSCP segítségével kezelünk. Leginkább azért használjuk, mert így egyből meg tudjuk nézni a változtatásokat. A másik nagy előnye számunkra az, hogy a reszponzivitást es egyszerűbb megvalósítani mivel az oldal fent van az interneten tehát telefonról is be tudunk lépni.

## Tervezés folyamata

Miután megvolt az alapötletünk nekiláttunk a tervezésnek. Ehhez először egy vázlat oldalt készítettünk melybe nem írtunk és tettünk semmit csak annyiból állt, hogy a külömböző elemeknek a körvonalait rajzoltuk ki az oldalra. Ez a folyamat a WinSCP használatával nagyon egyszerű volt, mivel mind a ketten egyből láttuk. ha a másikunk csinált valamit és egyből meg tudtuk beszlni a dolgokat amiket változtatni akartunk.

### Főoldal

A projektünknek a főoldala egyszerű és átlátható. Felül található rajta egy navigációs menü aminek segítségével egyszerűbben tudunk navigálni az oldalon.

**Források:**

oldalak betűrendben ahol utána olvastál:

Író, cikk neve, megjelenés dátuma, link

Margók: bal margón 1 cm kötésmargó

Betűtípus: Times New Roman 12,

Sorköz: 1,5

A címeket jelöld címsorokkal,

Címsor 1 : félkövér 14pt

Címsor 2,3 félkövér 12pt

1. továbbfejlesztés

Az online oldalakon találtunk olyan formázót ami megőrzi a formát. Próbáltuk azt is hogy hogyan lehetne tovább fejleszteni a feladataot.

**Hiba**

Ha r ákattintunk a hírre az nem jeleneik meg. Hogy miért? Jó kérdés. Megoldódott társam álltal. (Mégsem)

1. https://www.youtube.com/watch?v=KOZGCbSwGBc&t=5s [↑](#footnote-ref-1)