

EXPERIENCIA GAMIFICADA DE PRUEBAS

RETO 1

1. ¿Qué solución presenta el código?

Presenta una calculadora de números enteros que permite elegir y realizar las operaciones matemáticas básicas: suma, resta, multiplicación y división de dos números.

2. ¿Cómo comprobaron que no había errores de sintaxis?

Primero, se realizó una evaluación visual del código, basados en la experiencia en busca de palabras o signos que no corresponden al lenguaje. Identificado los errores con el salto de línea en los textos.

Segundo, se puso en ejecución el programa, este se ejecuto de manera correcta y permitía la interacción con la consola, por lo cual comprueba que no existen errores de sintaxis porque no hubiera compilado.

3. ¿Cómo comprobaron que no había errores semánticos?

Poniendo en ejecución el programa y usándolo, se ingresaron valores para comprobar el funcionamiento de las operaciones; en el caso de la división se detecto un error de semántica por la división por cero, ya que al dividir por cero el programa se detenía. Otros casos cuando no se ingresaba un número en los datos que solicitaba ingresar el programa, generaba errores.

RETO 2

1. ¿Qué hace la prueba unitaria?

Verifica que el resultado de una función sea el esperado por la prueba.

2. ¿Cuántas pruebas realizaron para demostrar que funciona bien?

En este caso se planeaban realizar 2 pruebas para cada operación matemática, una solo con número positivos y las otras con números negativos, de esta forma validaríamos si tenia coherencia el resultado de las funciones. Se añadió una prueba de división por cero en el cual se esperaba que el programa generará un error.