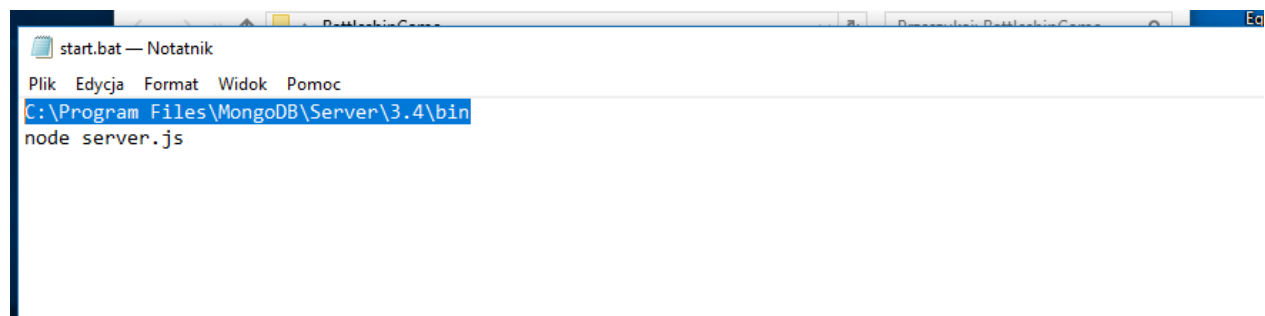


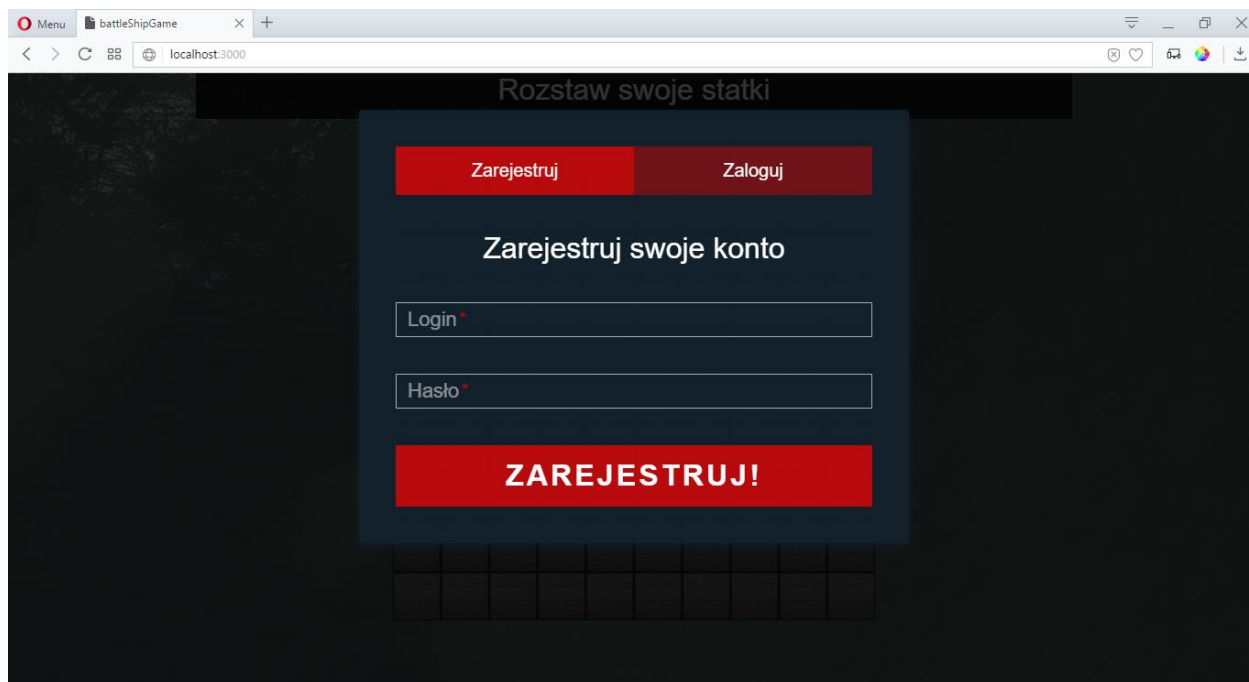
database	10.06.2017 22:17	Folder plików	
node_modules	29.05.2017 22:48	Folder plików	
static	11.06.2017 13:45	Folder plików	
README.md	29.05.2017 22:27	Plik MD	1 KB
server.js	11.06.2017 14:42	Plik JS	19 KB
start.bat	11.06.2017 14:46	Plik wsadowy Win...	1 KB

Po wejściu do głównego katalogu z grą edytuj plik **start.bat**

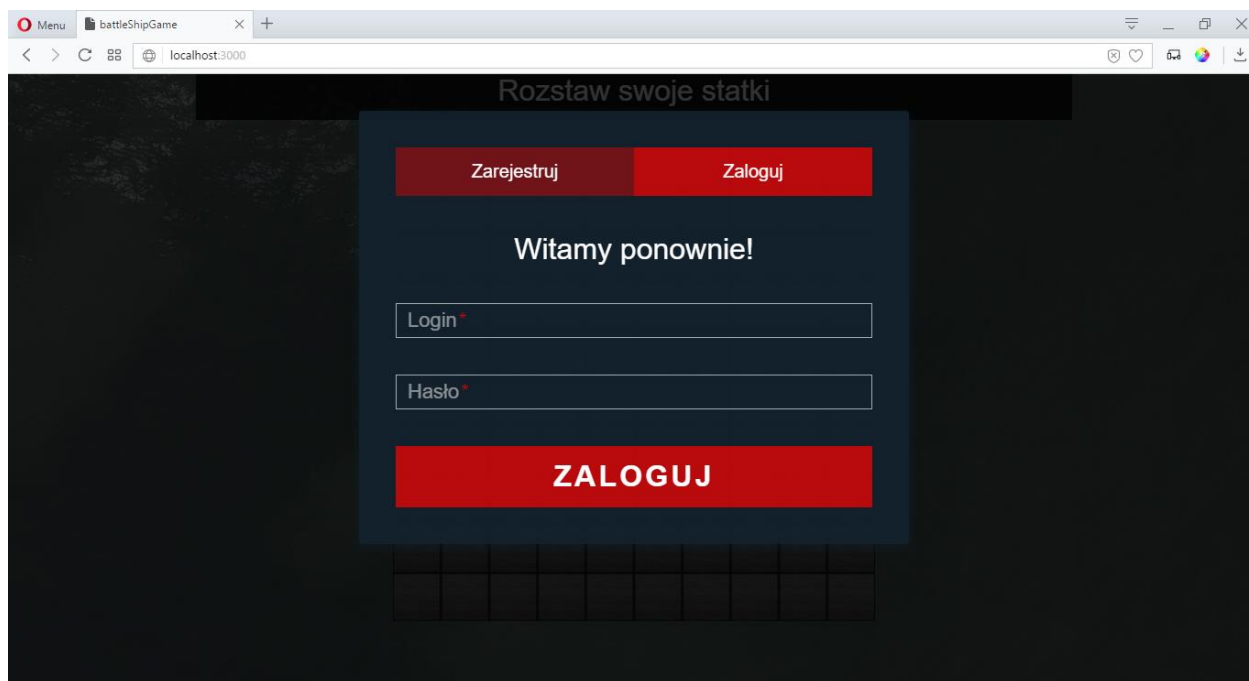


```
start.bat — Notatnik
Plik  Edycja  Format  Widok  Pomoc
C:\Program Files\MongoDB\Server\3.4\bin
node server.js
```

Po wcześniejszej instalacji **MongoDB** (<http://jsdn.pl/podstawy-mongodb/>) wklej ścieżkę do katalogi **bin** jak na załączonym obrazku.



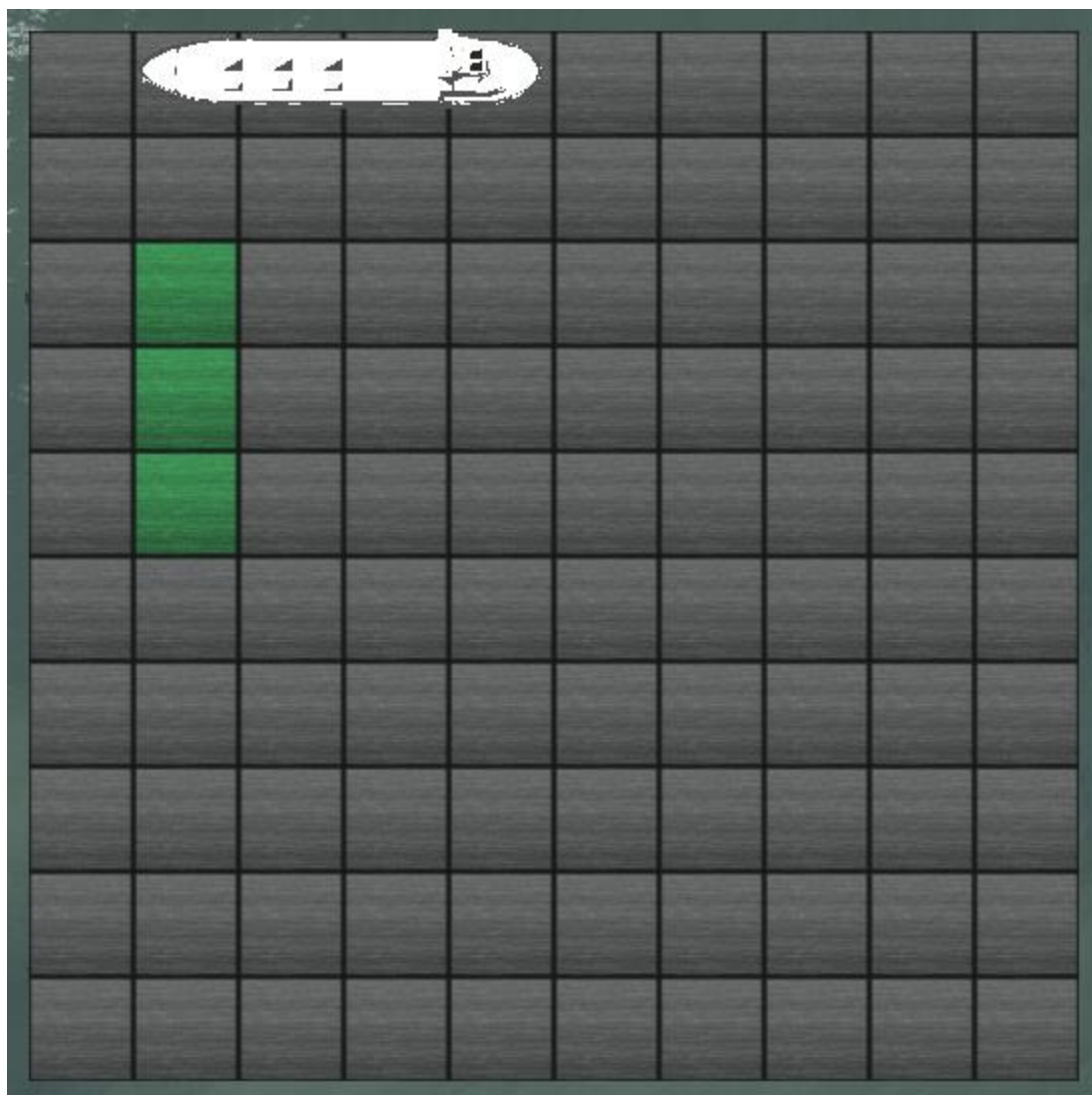
Jeżeli jesteś zwykłym użytkownikiem, pominiń część serwerową. Aby wejść do gry wpisz **adresHosta:3000** w moim przypadku będzie to **localhost:3000**. Po wejściu do gry zarejestruj się.



Po poprawnej rejestracji otrzymasz komunikat, po którym będziesz mógł się zalogować.

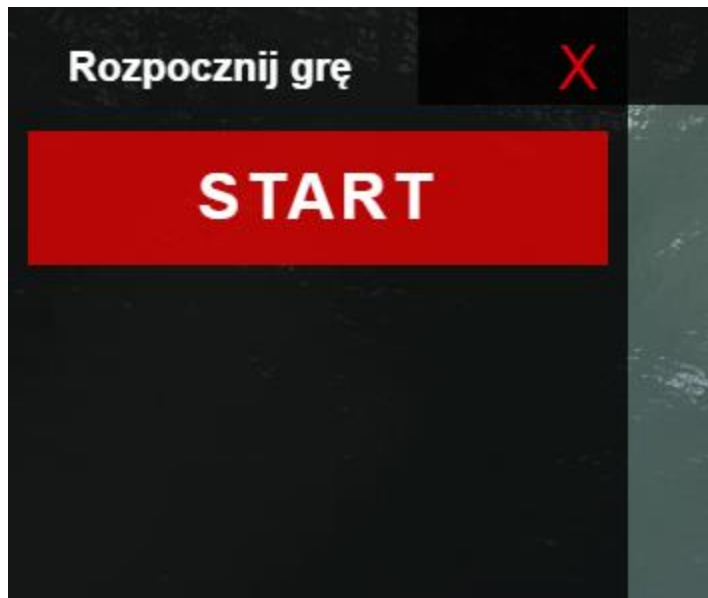


Po rejestracji/logowaniu możesz zacząć rozmieszczać swoje statki na planszy.

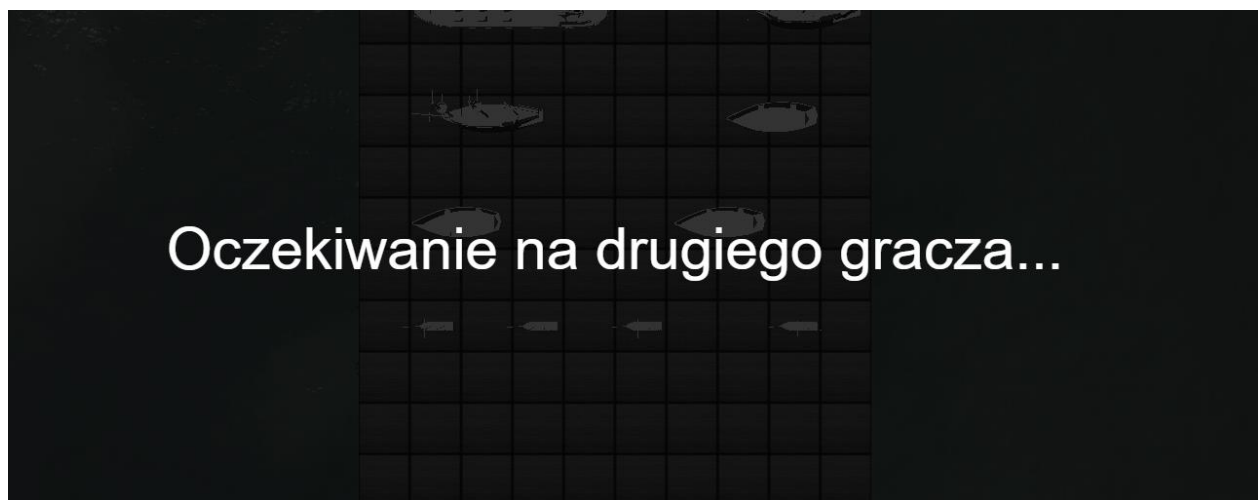


Prawym Klawiszem Myszki możesz zmieniać kierunek ułożenia statków.  
Statki stawiasz LPM, natomiast Scroll służy do zmieniania wysokości kamery.

Kolory:  
zielony -> możesz stawiać statek  
czerwony -> nie możesz postawić tutaj statku



Po rozstawieniu wszystkich statków pokaże się przycisk start.



Po naciśnięciu przycisku gra będzie oczekiwała na drugiego gracza. Gdy ten rozstawi statki przejdziecie do gry, zostanie wyświetlona wtedy druga plansza(przeciwnika) a także informacja o ruchu gracza.

LPM – strzał.

Kolory na mapie:

czerwony -> trafiony

niebieski -> nietrafiony