```
[MENSAJE]
ESTADO ::= enviando \mid recibiendo
ERROR ::= bufferLleno \mid errorPariedad
   MAXIMOBUF: \mathbb{N}
   MAXIMOBUF = 10
   PARIEDAD : \mathbb{P} MENSAJE
   PARIEDAD \neq \emptyset
  . Dispacher _
   estado: ESTADO
   buf : seq MENSAJE
   pariedad: \mathbb{P} MENSAJE
  DispacherInit _
   Dispacher
   pariedad = \emptyset
   estado = recibiendo
   buf = \langle \rangle
```

 $Canal 1 Ok \\ \Delta Dispacher \\ m?: MENSAJE$ $m? \in pariedad$ estado = recibiendo $\# buf \leq MAXIMOBUF$ $buf' = buf \land \langle m? \rangle$ estado' = estado pariedad' = pariedad

```
Canal 1 Error Lleno
\Xi Dispacher
m?: MENSAJE
rep! : ERROR
m? \in pariedad
estado = recibiendo
\# buf = MAXIMOBUF
rep! = bufferLleno
BufferLleno\_
\Delta Dispacher
estado = recibiendo
\# buf = MAXIMOBUF
buf' = buf
pariedad' = pariedad
 estado' = enviando
Canal 1 Error Paried ad
\Xi Dispacher
```

m?: MENSAJE rep!: ERROR

 $m? \not\in pariedad$

rep! = errorPariedad

 $EnviarMensajeCanal1 == Canal1Ok \lor Canal1ErrorLleno \lor Canal1ErrorPariedad$

```
VaciandoBuffer \Delta Dispacher rep!: MENSAJE estado = enviando \# buf \geq 1 buf' = tail buf rep! = head buf
```

```
Buffer Vacio
\Delta Dispacher
estado = enviando
\# buf = 0
estado' = recibiendo
pariedad' = pariedad
buf' = buf
```

 $\textit{VaciarBuf} == \textit{VaciandoBuffer} \lor \textit{BufferVacio}$