



SOII-Entrega6

Juan Cruz De La Torre, Bautista Marelli, Francisco Alcacer

June 8, 2021

1 Ejercicio 1

- a) **Verdadero.** Pues `kill` manda una señal a un proceso o un grupo de procesos y `raise` permite mandarse una señal a si mismo.
- b) **Falso.** `raise` no esta diseñada para mandar una señal a un proceso que no sea el mismo.
- c) **Falso.** `signal()` es utilizado para configurar un nuevo manejador de señales. Esta funcion toma el numero de la señal y el nuevo **handler**, `signal(int signum, sighandler_t handler);`
- d) **Verdadero.** La señal `SIGSEGV` es enviada a un proceso cuando se genera un segmentantion fault.

2 Ejercicio 2

Si se produce un `SIGSEGV` y el handler solo imprime un cartel y retorna, el código continua en el punto que la señal se disparó, volviendo a ejecutar

la misma instrucción que provocó el SIGSEGV. De esta forma, el programa queda en un loop infinito donde se continúa levantando la misma señal y el handler sigue imprimiendo un cartel y retornando.

3 Ejercicio 3

Las diferencias entre Intercambio Parcial y Intercambio Swap son principalmente que el intercambio Parcial permite que segmentos de procesos que se sabe que no se emplearan por largos tiempos sean enviados al espacio de intercambio mientras que con el Intercambio Swap un proceso completo se envia a el almacenamiento secundario lo que genera una sobrecarga mayor. Por otro lado, si el segmento en cuestion reside en el disco secundario como una imagen directa de su representacion en memoria, al S.O le basta con identificar el archivo en cuestion al cargar el proceso. Esto hace mas atractiva la flexibilidad del intercambio por segmentos pero el acceso al disco sigue siendo costoso.

4 Ejercicio 4

1	2	3	4	1	2	5	1	2	3	4	5	
1	1	1	1	1	1	5	5	5	5	4	4	
	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	5	
		3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	
			4	4	4	4	4	4	3	3	3	
M	M	M	M	H	H	M	M	M	M	M	M	2 aciertos (H)
												10 fallos (M)