



SOII-Entrega 10

Juan Cruz De La Torre, Bautista Marelli, Francisco Alcacer

June 1, 2021

1 Apartado 1

1	2	3	4	1	2	5	1	2	3	4	5
1	1	1	1	1	1	5	5	5	5	4	4
	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	5
		3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
			4	4	4	4	4	2	2	2	2
M	M	M	M	H	H	M	M	M	H	M	M

2 Apartado 2

Los bits de acceso y de escritura de una pagina generalmente son activados por el hardware, especificamente por la MMU.

3 Apartado 3

En algunos sistemas se decide no esperar a enfrentarse a la necesidad de reemplazar un marco, sino que buscar proactivamente tener espacio vacío en memoria. Para ello, el sistema puede buscar las paginas sucias mas proclives a ser llevadas al disco, y actualizarlas en el disco pero dejándolas en memoria (y borrando el bit de escritura). Así, cuando se deba traer de vuelta una página, siempre habrá espacio donde ubicarla sin tener que esperar a que se transfiera una al disco para liberarla.

4 Apartado 4

1. No, puesto que si no se comparte memoria no existiría un caso en donde existan 2 procesos que carguen la misma pagina en memoria ya que no la comparten en un principio.
2. Si, como el encargado en realizar el swap de una pagina es el sistema un proceso puede tratar de acceder a esa pagina antes de que termine la escritura.

5 Apartado 5

Una de las ventajas de usar buddy-system es su sistema de asignacion de memoria el cual consiste en guardar los bloques de memoria libre sobre un arreglo de listas agrupados en potencias de dos, los cuales cumplen el objetivo de indicar x cantidad de huecos para paginas.