

4. Felhasználói dokumentáció

Dokumentum verzió: 1.0

Kiadás dátuma: 2025.10.19

Készítette: Infinite Loopers fejlesztőcsapat

4.1. Áttekintés

Az Infinite Loopers egy 2D-s endless runner típusú ügyességi játék, amelynek célja, hogy a játékos karaktere minél hosszabb ideig túlélje az előtte megjelenő akadályokat, miközben pontokat gyűjt. A játékban a karakter folyamatosan előre fut, a játékosnak pedig gyors reflexekkel kell reagálnia az akadályokra – ugrással, elkerüléssel vagy más interakcióval. A játékmenet egyszerű, mégis kihívást jelentő, és a cél a saját korábbi rekordok megdöntése. Minden futás során a nehézségi szint fokozatosan nő, ami növeli az újrajátszhatóságot.

A program Python nyelven készült, és a Pygame könyvtárat használja a grafika, a hangeffektek és az eseménykezelés megvalósításához. A játék egyaránt futtatható Windows, Linux és macOS rendszereken, nem igényel külön telepítést vagy külső adatbázist. A felhasználóbarát kezelőfelület, az egyszerű irányítás és a könnyen tanulható játékmenet miatt az Infinite Loopers ideális rövid kikapcsolódáshoz, reflexgyakorláshoz vagy szórakozáshoz.

4.2. Telepítés vagy hozzáférés

A játék használata előtt néhány egyszerű telepítési lépést kell elvégezni. Az alábbi útmutató részletesen bemutatja a folyamatot.

1. Python telepítése

A játék Python 3.9 vagy újabb verzióval kompatibilis.

- Töltsd le a Python telepítőcsomagot a hivatalos weboldaltól:

<https://www.python.org/downloads/>

- A telepítés során jelöld be az "Add Python to PATH" opciót.

- Ellenőrizd a sikeres telepítést a parancssorban: `python --version`

2. Pygame telepítése

A játék futásához a Pygame könyvtár szükséges.

Telepítés parancssorból: `pip install pygame`

3. A játék letöltése

Töltsd le a projekt fájljait egy ZIP-csomagból, például `Infinite_Loopers.zip` néven, majd csomagold ki a tartalmát egy tetszőleges helyre. A mappa tartalmazza a `main.py` fájlt, valamint a `graphics/`, `sounds/` és `data/` almappákat.

4. Futtatás

A játék indítása: `python main.py`

Ezután a főmenü jelenik meg, ahol a játékos új játékot indíthat, megtekintheti a beállításokat, vagy kiléphet a programból.

4.3. Használati útmutató

A játék célja, hogy a játékos minél tovább fusson anélkül, hogy akadályba ütközne. A futás közben növekszik a megtett távolság és ezzel együtt a pontszám. A játék sebessége fokozatosan nő, így egyre nehezebb elkerülni az akadályokat.

Irányítás:

- Space vagy Fel nyíl (↑): Ugrás
- Esc: Szünet (Pause menü megnyitása)
- Enter: Újrakezdés a Game Over képernyőn
- Egér / Enter: Menüelemek kiválasztása a főmenüben

A játékos a HUD segítségével folyamatos visszajelzést kap: aktuális pontszám, megtett távolság, elért High Score. Ha a karakter akadályba ütközik, a játék automatikusan Game Over képernyőre vált.

Menürendszer:

1. Főmenü: játék indítása, beállítások, kilépés
2. Pause menü: a játék ideiglenes leállítása, folytatás, újrakezdés vagy főmenübe lépés
3. Game Over képernyő: az elért pontszám és rekord megjelenítése, újraindítás lehetősége.

4.4. Hibaelhárítás

Probléma	Lehetséges ok	Megoldás
A játék nem indul el	Python vagy Pygame nincs telepítve	Ellenőrizd a Python és Pygame verzióját, majd telepítsd újra.
A karakter nem reagál	Az ablak nincs fókuszban	Kattints a játék ablakára, majd próbáld újra.
Akadozik a játék	Túl alacsony FPS vagy gyenge hardver	Zárd be a háttérprogramokat vagy csökkentsd az ablakméretet.
Nincs hang	A hangfájlok hiányoznak vagy hibás útvonal	Ellenőrizd, hogy a sounds/ mappa helyesen van-e elhelyezve.
Nem mentődik a High Score	Írási jogosultság hiánya	Futtasd rendszergazdai jogosultsággal.

Ha a fenti megoldások nem segítenek, olvasd el a terminálban megjelenő hibaüzenetet (traceback), amely megmutatja, melyik sorban történt a hiba.