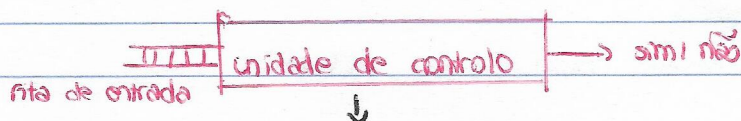


3.2. Autômatos finitos

mecanismo reconhecedor das palavras de uma LR



com base na noção de estado (nr finito) e das transições entre eles

determinista

AFD

transições associadas a símbolos individuais do alfabeto

de cada estado sai uma e uma só transição por símbolo

há um estado inicial $\rightarrow \textcircled{A}$ há zero ou + estados de aceitação \textcircled{B}

palavra aceita consiste num caminho com início no estado inicial e fim num de aceitação

$$M = (A, Q, q_0, \delta, F)$$

A alfabeto de entrada

Q conjunto finito n vazio de estados

 $q_0 \in Q$ estado inicial $\delta: Q \times A \rightarrow Q$ é função que determina transições

F conjunto dos estados de aceitação

 δ é dada por uma matriz $|Q| \times |A|$ com entradas $q \in Q$

Linguagem

reconhecida

por um AFD

dada a palavra $u = u_1 u_2 \dots u_n$, tem de existir

1. $s_0 = q_0$

2. $\forall i = 1, \dots, n \quad s_i = \delta(s_{i-1}, u_i)$

3. $s_n \in F$

sendo $s_i \in Q$ AFD aceita u se $\delta^*(q_0, u) \in F$ sendo $\delta^*(q, \epsilon) = q$ e $\delta^*(q, av) = \delta^*(\delta(q, a), v)$ Seja M um AFD

$$L(M) = \{u \in A^* : \delta^*(q_0, u) \in F\}$$

redução de AFD

1. dividir estados em aceitação e não aceitação (classes)
2. dentro das classes, identificar transições internas e dividir em subclasses
3. juntar subclasses num único estado

não determinista AFND

transições associadas a símbolos individuais ou palavra vazia ϵ

de cada estado saem 0 ou + transições

há um estado inicial

há 0 ou + estados de aceitação

podem assim a existir caminhos alternativos

$$M = (A, \Sigma, q_0, \delta, F)$$

δ difere dos AFD pois as entradas são subconjuntos de Σ

Linguagem reconhecida por um AFND

dada a palavra $u = u_1 u_2 \dots u_n$ tem de existir

1. $q_0 = q_i$
2. $\forall i = 1, \dots, n \quad (q_{i-1}, u_i, q_i) \in \delta$
3. $q_n \in F$

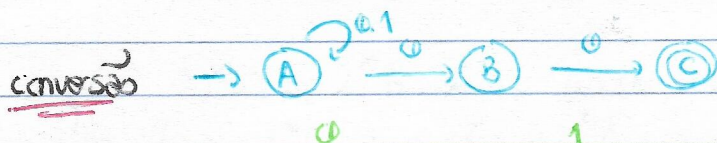
nota n pode ser maior que $|u|$ devido aos ϵ

Seja M um AFND

$$L(M) = \{ u : q_0 \xrightarrow{u} q_f \wedge q_f \in F \}$$

Equivalência entre AFD e AFND

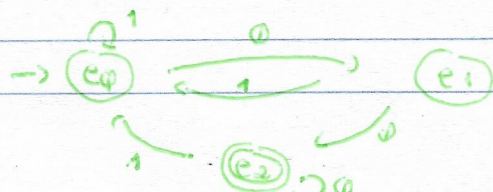
a classe de linguagens cobertas por um AFD é a mesma das cobertas por um AFND

$$L(M') = L(M)$$


$e_0 \{A\}$ $\{A, B\}$ $e_1 \{A\}$ e_0 inicial

$e_1 \{A, B\}$ $\{A, B, C\}$ $e_2 \{A\}$ e_0

$e_2 \{A, B, C\}$ $\{A, B, C\}$ $e_2 \{A\}$ e_0 final pq $C \in F$



operações sobre
AFD e AFND

AF são fechados sobre as operações de
união, concatenação, fecho, interseção, complementação

união criar estado novo com transição e pss iniciais

$$Q = Q_1 \cup Q_2 \cup \{q_0\}$$

q_0 novo estado com transições e pss iniciais q_1 e q_2

$$\delta = \delta_1 \cup \delta_2 \cup \{(q_0, \epsilon, q_1), (q_0, \epsilon, q_2)\}$$

$$F = F_1 \cup F_2$$

$$L(M) = L(M_1) \cup L(M_2)$$

concatenação dados AF ^{estado inicial} M_1 e ^{estado final} M_2

manter inicial de M_1 e finais de M_2

finais de M_1 transicionam a ϵ pss inicial de M_2

$$Q = Q_1 \cup Q_2$$

$$q_0 = q_1$$

$$\delta = \delta_1 \cup \delta_2 \cup (F_1 \times \{\epsilon\} \times \{q_2\})$$

$$F = F_2$$

$$L(M) = L(M_1) \cdot L(M_2)$$

fecho novo estado inicial e de aceitação com trans. ϵ

$$Q = Q_1 \cup \{q_0\}$$

$$q_0 = q_0$$

$$\delta = \delta_1 \cup (F_1 \times \{\epsilon\} \times \{q_0\}) \cup \{(q_0, \epsilon, q_1)\}$$

$$F = \{q_0\}$$

$$L(M) = L(M_1)^*$$

interseção criar AF pss linguagens

criar estados que resultem de $Q_1 \times Q_2$

para cada estado $S_{i,j}$ e $\forall a \in A$:

$$S_i \xrightarrow{a} S_k \quad S_j \xrightarrow{a} S_w \quad \text{então} \quad S_{i,j} \xrightarrow{a} S_{k,w}$$

$$Q = Q_1 \times Q_2$$

$$q_0 = (q_1, q_2)$$

$$\delta = (Q_1 \times Q_2) \times A \times (Q_1 \times Q_2)$$

$$F = F_1 \times F_2$$

complementação obter AFD e ^{trazer} complementar estados aceitos

equivalência
entre ER e AF

a classe das linguagens cobertas por ER é a mesma das cobertas pelos AF

$$L(e) = L(M) \quad (\forall e \in ER \exists M \in AF)$$

conversão
ER \rightarrow AF

dadas as ER básicas e , e^* , $e_1 | e_2$, $e_1 e_2$
identificam-se os AF relativos às ER e fazem-se as
operações sobre os AF

$$\begin{aligned} e & \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc \\ \epsilon & \rightarrow \bigcirc \\ a & \rightarrow \bigcirc \xrightarrow{a} \bigcirc \end{aligned}$$

1. desconstruir ^{ER} em árvore
2. construir AF a partir das folhas

e^* fecho do AF de e

$e_1 | e_2$ reunião dos AF de e_1 e e_2

$e_1 e_2$ concatenação dos AF de e_1 e e_2

AF Generalizado
AFG

distingue-se dos restantes por as etiquetas de δ serem ER

$$M = (A, \bigcirc, q_0, \delta, F)$$

$\delta \subseteq (Q \times E \times Q)$ sendo E o conjunto das ER definidas sobre A

\therefore os AFD e AFND são AFG

conversão
AFG em ER

o objetivo é obter autómato $\rightarrow \bigcirc \xrightarrow{\bigcirc} \bigcirc$ ^{ER equivalente ao AFG}

estado inicial não pode ter transições a chegar
se necessário criar novo com transição ϵ para antigo

estado de aceitação único sem transições de saída
se necessário criar novo que é transicionável ϵ desde os antigos

eliminar restantes estados mantendo equivalência

+ ver algoritmo de eliminação de um estado