## Prêt à dépenser

# Implémenter un modèle de scoring



Marwan BOUGHZALA

#### Sommaire

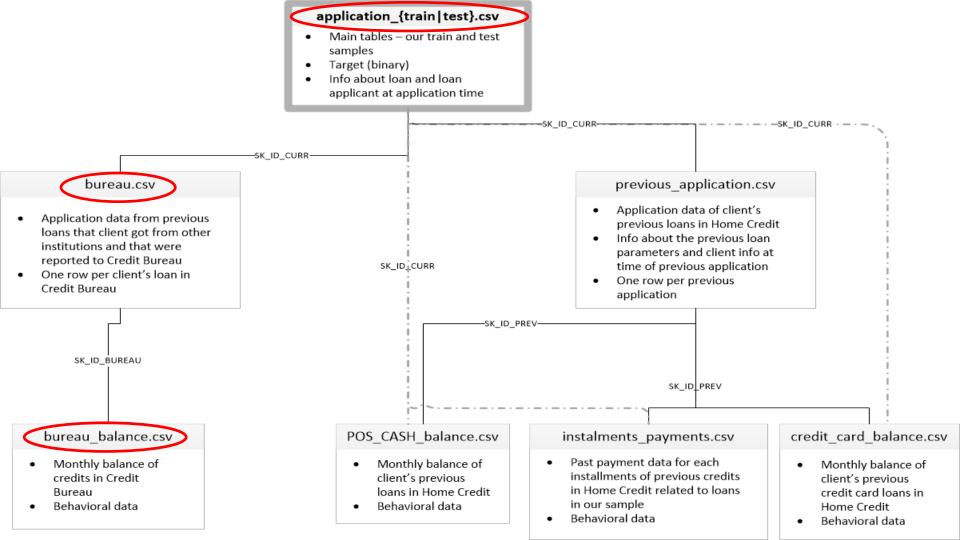
- 1. Introduction
- 2. Modélisation
  - 1) Equilibre des données
  - 2) Dummy classifier
  - 3) Gradient boosting
  - 4) Métrique personnalisée
  - 5) Random search
- 3. Interprétabilité
- 4. Dashboard
- 5. Conclusion

#### Rappel de la problématique :

- L'entreprise souhaite développer un modèle de scoring de la probabilité de défaut de paiement du client pour étayer la décision d'accorder ou non un prêt à un client
- Elle décide donc de développer un dashboard interactif
- De plus, les chargés de relation client ont fait remonter le fait que les clients sont de plus en plus demandeurs de transparence

#### Les données :

- 8 fichiers au format CSV dont 1 fichier « train » et 1 fichier « test » :
  - fichier « train » utilisé pour l'entrainement du modèle
  - fichier « test » utilisé pour simuler les clients réels
- Les fichiers sont sous formes de base de données avec des clés
- 4 fichiers utilisés dans le projet :
  - Application\_train.csv
  - Application\_test.csv
  - Bureau.csv
  - Bureau\_balance.csv



#### Les données:

- Réutilisation d'un kernel de Kaggle avec :
  - Analyse exploratoire,
  - Nettoyage des données
  - Feature engineering
- https://www.kaggle.com/willkoehrsen/introduction-to-manualfeature-engineering
- Données en sortie :
  - Fichier train avec TARGET: (307 511, 199)
  - Fichier test : (48 744, 198)

**p**ython

Outils utilisés











L OCAL
I NTERPRETABLE
MODEL-AGNOSTIC
E XPLANATIONS







#### 1) Equilibre des données

#### Variable cible:

- 1 Client ayant des difficultés de paiement
- O Client n'ayant pas eu de difficultés de paiement
- 0 282 686 / 92%
- **1** 24 825 / 8%
  - Déséquilibre de la variable cible
  - Majorité de « bons clients »
  - Création d'une baseline

#### Rappel

Accuracy : Précision du modèle Precision : Performance du modèle quand celui-ci déclare une classe.

Recall : Pourcentage de détection des classes. F1\_score : Moyenne harmonique de la précision et du rappel.

#### 2) Dummy classifier

- Train test split : Utilisation du paramètre « stratify »
- Stratégie utilisée : most\_frequent -> Toujours prédire le label le plus présent dans le jeu de donnée
- Résultats :

	precision	recall	f1-score	support
0 1	0.92 0.00	1.00 0.00	0.96 0.00	84806 7448
accuracy macro avg weighted avg	0.46 0.85	0.50 0.92	0.92 0.48 0.88	92254 92254 92254

#### 3) Gradient boosting

Résultats :

	precision	recall	f1-score	support
0 1	0.92 0.51	1.00 0.04	0.96 0.08	84806 7448
accuracy macro avg weighted avg	0.72 0.89	0.52 0.92	0.92 0.52 0.89	92254 92254 92254

- Equilibrage des classes indispensables
- Utilisation du paramètre « class\_weight » : le mode « balanced » utilise les valeurs de y pour ajuster automatiquement les poids inversement proportionnels aux fréquences de classe dans les données d'entrée

#### 4) Métrique personnalisée

- Utilisation d'une métrique adapté à la problématique
- 4 possibilités de classements : FN, FP, TN , TP
- $\bigcirc$  Gain totale = FN + FP + TP + TN
- Association de coefficients (arbitraire) à chaque variable :
  - FN\_coeff = -10 #Mauvais clients non identifiés >> Perte
  - FP\_coeff = 0 #Bons clients non identifiés -> Manque à gagner
  - TP\_coeff = 0 #Mauvais clients identifiés → Argent sauvé
  - TN\_coeff = 1 #Bons clients non identifiés >> Bénéfice
- $\bigcirc$  Gain totale = -10\*FN + 0\*FP + 0\*TP + 1\*TN = **TN 10 FN**
- G\_normalized = (G G\_min)/(G\_max G\_min)

#### 4) Métrique personnalisée

Résultats :

TN FP
([[60979, 23827],
 [ 2462, 4986]])
FN TP

	precision	recall	f1-score	support
0	0.96	0.72	0.82	84806
1	0.17	0.67	0.28	7448
accuracy			0.72	92254
macro avg	0.57	0.69	0.55	92254
weighted avg	0.90	0.72	0.78	92254

#### 5) Random search

- Utilisation d'un échantillon réduit
- Recherches aléatoires d'hyperparamètres
- Dix différentes combinaisons de paramètres
- Utilisation de la métrique métier pour l'évaluation
- ~1h de recherche des meilleurs hyperparamètres
- Légère amélioration après comparaison des modèles avec et sans optimisations

## 3. Interprétabilité

## 3. Interprétabilité

#### 1) Lime

- Modèle Boite noire
- O Solution retenue : création d'un modèle d'approximation local linéaire
- Local Interpretable Model-agnostic Explanations (LIME)
- Avantages:
  - Facile à comprendre et résultats clairs
  - Utilisation sur n'importe quel modèle
  - Explication des caractéristiques même transformé
- O Désavantages :
  - Différentes explications entre 2 points très proches
  - Instabilité des explications sur plusieurs cycles
- Conclusion : Très bonne méthode mais encore en phase de développement

# 4. Dashboard Local

# 4. Dashboard API

## 4. Conclusion

- Amélioration du modèle avec :
  - Recherche sur grille
  - Utilisation des autres fichiers csv
  - Améliorer le feature engineering
  - Discuter de la métrique personnalisée avec des équipes du métier
  - Obtenir beaucoup plus de données de la classe en défaut
- Amélioration du dashboard :
  - Créer des fenêtres dynamiques
- Utilisation d'un serveur plus puissant

## Merci!

