# Operációs rendszerek BSc

7. Gyak.

2022. 03. 16.

## Készítette:

Bodnár Máté László

Szak:

Mérnökinformatikus

Neptunkód: GOVLWD

Miskolc, 2022

"1. Adott a következő ütemezési feladat, amit a FCFS, SJF és Round Robin (RR: 10ms) ütemezési algoritmus használatával készítsen el (külön-külön táblázatba):

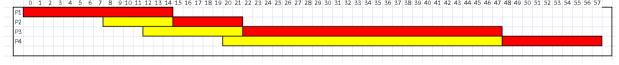
	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	22	48
Befejezés				
Várakozás				

### Határozza meg:

- a.) A befejezési idő?
- b.) A várakozási/átlagos várakozási idő, ill. a processzek végrehajtási sorrendjét?
- c.) Ábrázolja Gantt diagram segítségével az aktív/várakozó processzek futásának menetét. Megj.: a Gantt diagram ábrázolása szerkesztő program segítségével vagy Excel programmal segítségével.

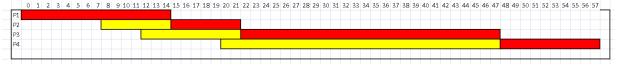
#### FCFS:

FCFS	P <b>1</b>	P2	P3	P4
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	22	48
Befejezés	15	22	48	58
Várakozás	0	7	10	28
Átlag várakozás:	11,25			
Végrehajtási sorend:	P1->P2->P3->P4			



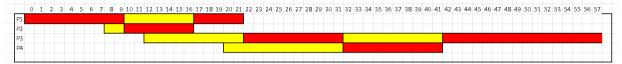
#### SJF:

4					
25	SJF	P1	P2	P3	P4
26	Érkezés	0	8	12	20
27	CPU idő	15	7	26	10
28	Indulás	0	15	22	48
29	Befejezés	15	22	48	58
30	<b>V</b> árakozás	0	7	10	28
31	Átlag várakozás:	11,25			
32	Végrehajtási sorend:	P1->P2->P3->P4			
22					



RR:

	A	В	С	D	Е	F
37	RR:					
38	RR:10 ms	P1	P2	P3	P4	
39	Érkezés	0;10	8	12;32	20	
40	CPU idő	15;5	7	26;16	10	
41	Indulás	0;17	10	22,42	32	
42	Befejezés	10;22	17	32;58	42	
43	<b>V</b> árakozás	0;7	2	10;10	12	
44	Átlag várakozás:	6 <b>,8</b> 33333				
45	Végrehajtási sorend:	P1->P2->F	P1->P3->P4->P3			



2. Adott a következő ütemezési feladat, amit Round Robin (RR) ütemezési algoritmus használatával készítsen el 10 ms és 4 ms időszelet esetén. (külön-külön táblázatba):

RR:4 ms	P1	P2	Р3	P4	P5
Érkezés	0	3	3	6	8
CPU idő	3	10	3	6	3
Indulás	0				
Befejezés					
Várakozás					
Körülfordulási idő:					

#### Határozza meg:

- a.) A befejezési időt, várakozási/átlagos várakozási időt, ill. a processzek végrehajtási sorrendjét?
- b.) Határozza meg az átlagos körülfordulási időt, magyarázza melyik időszelettel jobb az átlagos körülfordulási idő és melyiknél rosszabb a CPU kihasználtság! Megj.: Átlagos körülfordulási idő: ΣCPU idő + Σvárakozás/n Egy processz a rendszerbe helyezéstől a befejezésig eltelt idő.
- c.) Ábrázolja Gantt diagram segítségével az aktív/várakozó processzek futásának menetét! Megj.: a Gantt diagram ábrázolása szerkesztő program segítségével vagy Excel programmal.

RR:10 ms	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	3	3	6	8
CPU idő	3	10	3	6	3
Indulás	0	3	13	16	22
Befejezés	3	13	16	22	25
Várakozás	0	0	10	10	14
Körülfordulási idő:	3	10	13	16	17
Átlagos Várakozási idő:	6,8				
Átlagos Körülford. idő:	11,8				

