

Tamagotchi Pix



6+
BANDAI[®]

#42900
#42910



BANDAI S.A.S.
Tour W 102 Terrasse Boieldieu
92800 Puteaux FRANCE



© & © 2021 BANDAI

TABLE DES MATIÈRES

LE PRODUIT	03
LA NAISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI	03
QUIZ DES ATTRIBUTS	03
SAISIR LES LETTRES	04
CROISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI	04
L'ÉCRAN	04
PRENDRE SOIN DE VOTRE PERSONNAGE TAMAGOTCHI	04
STATUT	05
NOURRIR	05
JOUER	06
SDB	06
COUCHER ET RÊVES	06
COFFRE	06
SORTIR	07
CAMÉRA	08
TÉLÉPHONE	09
CONNEXION	10
MÉDIC.	11
CARNET	12
MODE CARESSER	12
JARDIN	12
CHAMBRE DU PERSONNAGE	13
DIRE AU REVOIR	13
RÉGLAGES	13
CHANGER LES PILES	14
DÉPANNAGE	14
BOUTON DE RÉINITIALISATION	14
DONNÉES PERSONNELLES	15

AVERTISSEMENT !

- Veuillez ne pas utiliser ce produit si vous avez un stimulateur cardiaque, car il contient des composants électroniques, des haut-parleurs, des aimants, etc.
- Une mauvaise utilisation des piles peut entraîner une surchauffe, une rupture, une combustion ou une fuite.
- Si vous utilisez des piles rechargeables, veuillez réutiliser que les piles rechargeables nickel-hydrogène appropriées et veillez à respecter les instructions de recharge du chargeur.
- Arrêtez l'utilisation si le produit ou la pile est mouillé. Cela peut provoquer un court-circuit.
- Ne pas mettre dans l'eau ou dans le feu, ne pas démonter ou souder.
- Si le liquide qui s'échappe d'une pile entre en contact avec les yeux, rincer immédiatement avec une grande quantité d'eau et consulter un médecin. Si le liquide entre en contact avec la peau ou les vêtements, lavez-les à l'eau.
- Les piles doivent être remplacées par un adulte.
- Tenez les piles hors de portée des enfants. La pile peut être dangereuse si elle est avalée.
- ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Petits éléments. Danger d'étouffement. Les couleurs, les décorations et les accessoires du produit peuvent varier par rapport à ceux présents sur l'emballage. Certains produits peuvent ne pas être disponibles dans votre pays. Conservez l'emballage et les instructions car ils contiennent des informations importantes. Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargeées. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés. Les accumulateurs ne doivent pas être chargés que sous la surveillance d'un adulte. Différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Seuls des piles ou accumulateurs de type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés. Les piles et accumulateurs usagés doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Pensez également à retirer les piles si le jouet n'est pas utilisé pendant une certaine période. Ne pas brûler les piles. Ne pas jeter les piles usagées avec les ordures ménagères mais dans les bacs de collecte prévus à cet effet ou dans les déchets spécifiques. Surveiller les enfants quand ils jouent avec les piles afin de s'assurer qu'ils suivent bien les instructions. Garder les piles éloignées des objets en métal qui pourraient causer un court-circuit. S'assurer que le compartiment à piles (ou quelqu'autre parties électriques) soit en bon état et bien fermé. Conservez l'adresse du distributeur. Fabriqué en Chine. Distribué par BANDAI S.A.S. Tour W 102 Terrasse Boieldieu 92800 Puteaux FRANCE.

PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

- Aucune garantie n'est fournie en cas de perte de données.
- Ce produit est composé de pièces électroniques de précision. Ne le laissez pas tomber, ne le mouillez pas, ne le laissez pas tomber et ne le démontez pas. Évitez l'utilisation ou le stockage à des températures élevées ou basses.
- La durée de vie des piles varie selon le type de piles utilisé. Il est recommandé d'utiliser des piles alcalines.
- En utilisant des piles alcalines neuves, l'appareil peut fonctionner environ 7 jours avec une utilisation d'environ 30 minutes par jour.
- Précision de l'horloge : 10 secondes par jour.

02

DEMANDES DE RENSEIGNEMENTS CONCERNANT LES PRODUITS DE LA GAMME TAMAGOTCHI PIX

Centre d'assistance clientèle de Bandai Customer Support Center Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc. 23 Odyssey, Irvine, CA 92618
Ouvert du lundi au vendredi, de 10 h à 17 h (sauf jours fériés, et vacances d'été et d'hiver)
On envoyez un courriel concernant votre demande au service clientèle sur www.bandai.com

FABRIQUÉ EN CHINE

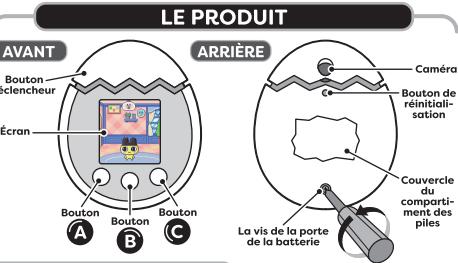
Fabriqué pour Bandai Namco Toys & Collectibles America Inc.
23 Odyssey, Irvine, CA 92618

La taille, la couleur, le style et la décoration peuvent varier. Le logo de Bandai : ® et © 2022 Bandai, TAMAGOTCHI et tous les logos, les noms et les représentations distinctives associées sont la propriété exclusive de Bandai, ©BANDAI. Tous droits réservés.

CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ

⚠️ Avertissement : tout changement ou modification de cet appareil non expressément approuvé par la partie responsable de la conformité pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement. REMARQUE : cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites applicables aux appareils numériques de Classe B, conformément au Paragraph 15 du Règlement de la FCC. Ces limites sont destinées à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produisent pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes : Réorienter ou déplacer l'antenne de réception. Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur. Raccorder l'appareil à une prise de courant sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté. Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide. Cet appareil est conforme au Paragraph 15 du Règlement de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui peuvent causer un fonctionnement non souhaité. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

Ne le plongez pas dans l'eau et ne l'utilisez pas avec les mains mouillées. Cela pourrait casser le produit. Évitez de l'utiliser ou de le stocker dans un endroit très humide.



FONCTIONNEMENT DE BASE

- | | | |
|---|---|--|
| Appuyer A
Accéder à la page suivante ou sélectionner. | Appuyer B
Confirmer/ Avancer le dialogue. | Appuyer C
Annuler/ Retour |
| Balayage Droite
A B C
Faire glisser (balayer) rapidement A > B > C;
Changer l'ÉCRAN D'ACCUEIL ou changer de page dans l'écran menu. | Balayage gauche
A B C
Faire glisser (balayer) rapidement C > B > A;
Changer l'ÉCRAN D'ACCUEIL ou changer de page dans l'écran menu. | Appuyer sur les 3 touches
A B C
Appuyer sur A, B et C simultanément : Soigner les maladies et les carens/Mettre au lit. |
| Le menu DEHORS s'ouvre. | Bouton déclencheur (maintenir) | Bouton déclencheur (maintenant) |
- *Inutile tant que le personnage Tamagotchi est dans un œuf.

SAISIR L'HEURE ET L'ANNIVERSAIRE

- | | | |
|---|---|---|
| Appuyer A
Faire défiler jusqu'au chiffre suivant. | Appuyer B
Confirmer/ Case suivante. | Appuyer 2 fois C
Retourner à la sélection précédente. |
| en maintenant C | Faire défiler jusqu'au chiffre précédent. | Appuyer sur A en maintenant C |
- *Consulter P.04 pour la manière de saisir les lettres.

LA NAISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI

Suivez les étapes ci-dessous pour jouer avec TAMAGOTCHI PIX.

INSÉRER LES PILES

*Piles alcalines recommandées. Assemblage par un adulte requis.
*Pour les piles rechargeables, veuillez utiliser uniquement des piles Eneloop ou des piles Evolta de type rechargeable. *Compatible avec tous les modèles Eneloop et Evolta de type rechargeable. (Pro, Standard et Lite.) Eneloop et Evolta sont des marques déposées de Panasonic.



- 1 : Après avoir tourné la vis au dos dans le sens anti-horaire, faites glisser le couvercle du compartiment des piles. En fermant correctement le couvercle cela appuiera sur le bouton de réinitialisation. Après le son rémis, les réglages de la langue s'affichent. Si aucun son n'est émis, appuyez sur le bouton de réinitialisation avec un objet pointu.
- 2 : Insérez correctement les 2 piles AAA (1,5V) , en faisant correspondre les signes + et -. Fermez le couvercle du compartiment des piles. En fermant correctement le couvercle cela appuiera sur le bouton de réinitialisation. Après le son rémis, les réglages de la langue s'affichent. Si aucun son n'est émis, appuyez sur le bouton de réinitialisation avec un objet pointu.

RÉGLAGES DIVERS ET LA NAISSANCE DE TAMAGOTCHI



Après avoir sélectionné la langue, terminez la configuration et effectuez le QUIZ DES ATTRIBUTS, un œuf apparaîtra dans la chambre. Le personnage Tamagotchi naîtra après une minute environ !

QUIZ DES ATTRIBUTS

Lorsque vous activez votre TAMAGOTCHI PIX pour la première fois, ou lorsqu'un personnage meurt et que vous recevez un nouvel œuf, l'œuf, l'œuf que vous recevez change en fonction de votre photo et de vos réponses aux questions !



1 : Alignez le cadre et prenez-vous en photo (*Demandez à quelqu'un de prendre une photo). Une fois que vous avez pris une bonne photo, sélectionnez OUI à la question VRAIMENT ? Si vous voulez refaire la photo, sélectionnez NON.

2 : Ensuite, choisissez votre nourriture préférée, votre objet préféré et votre couleur préférée. *Appuyer sur le bouton A : sélection/Appuyer sur le bouton B : confirmer). Une fois que vous avez répondu à ces trois questions, sélectionnez OUI à la question VRAIMENT ? Si vous souhaitez modifier vos réponses, sélectionnez NON, et vous retournez à la première question.

3 : Vous recevez un œuf qui vous correspond parfaitement.

*Vous ne pouvez pas sauvegarder dans votre ALBUM les photos prises dans ce menu.

SAISIR LES LETTRES

- | | | | |
|--|---|---|--|
| 1 : Déplacer le curseur et sélectionner la case où saisir la lettre. (Le curseur clignote tant qu'une sélection n'a pas été effectuée.) | Appuyer A
Déplacer le curseur vers la case suivante. | Appuyer B
Selectionner la ligne. | Appuyer C
Déplacer le curseur vers la case précédente. |
| Curseur | Appuyer A
Passer à la ligne suivante. | Appuyer B
Sélectionner la ligne. | Appuyer C
Déplacer le curseur vers la case précédente. |
| 2 : Sélectionner la rangée avec la lettre souhaitée.
*Le menu s'affiche dans l'ordre suivant : lettres > symboles > émoticône > chiffres. | Appuyer A
Passer à la ligne suivante. | Appuyer B
Sélectionner la ligne. | Appuyer C
Déplacer le curseur vers la case précédente. |
| Rangée actuelle | Appuyer A
Sélectionner la ligne. | Appuyer B
Sélectionner la ligne. | Appuyer C
Déplacer le curseur vers la case suivante. |
| 3 : Déplacer le curseur et sélectionner la lettre / l'icône. | Appuyer A
Passer à la lettre suivante. | Appuyer B
Sélectionner la lettre. | Appuyer C
Déplacer le curseur vers la case suivante. |
| Ecran de confirmation | Appuyer A
Sélectionner la dernière case et appuyez sur le bouton A. | Appuyer B
Sélectionner une lettre pour la dernière case et appuyez sur le bouton B. | Appuyer C
Déplacer le curseur vers la case suivante. |

À PROPOS DU MODE D'ÉCONOMIE D'ÉNERGIE

Si aucun bouton n'est enfoncé pendant environ 30 secondes, l'écran s'éteint et passe en mode d'économie d'énergie. Appuyer sur le bouton déclencheur pour passer en mode jeu.

CROISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI

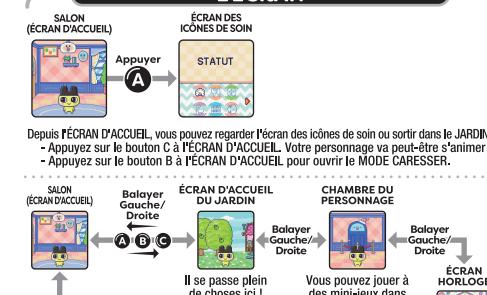
En grandissant, l'apparence et les caractéristiques de votre personnage Tamagotchi évolueront en fonction de la façon dont vous en prenez soin ! L'heure à laquelle il se couche dépend du stade d'évolution du personnage Tamagotchi. Ne perdez pas ça de vue !

STADES



Lorsqu'il devient un ENFANT, vous pouvez gagner des PONT'S GÖTCHI en fonction de son évolution.
*Après environ sept jours, le personnage Tamagotchi retournera sur la planète Tamagotchi. (Il est également possible de le garder et de l'élever pour toujours.)

L'ÉCRAN



PRENDRE SOIN DE VOTRE PERSONNAGE TAMAGOTCHI

Utilisez différentes icônes de soin pour prendre soin de votre personnage Tamagotchi ! Appuyez sur le bouton A à l'écran d'accueil, du JARDIN ou de la CHAMBRE DU PERSONNAGE pour ouvrir l'écran des icônes de soin.

- | | | | |
|-------------|---|-----------------------------------|---|
| Menu actuel | Appuyer A
Faire défiler les icônes de soin. | Appuyer B
Sélectionner. | Appuyer C
Retour à l'écran précédent. |
| Statut | Appuyer A
Faire défiler les icônes de soin. | Appuyer B
Sélectionner. | Appuyer C
Retour à l'écran précédent. |

À PROPOS DU SIGNAL D'APPEL

Le signal d'appel clignotera dans le coin supérieur droit lorsque votre personnage aura besoin de quelque chose. Sélectionnez l'icône de soin adaptée pour le rendre heureux !

MODIFIER LE MESSAGE DE BIENVENUE

Vous pouvez modifier le message de bienvenue qui apparaît sur votre profil. Il sera envoyé aux amis lorsque vous effectuez les activités suivantes :

- CONNEXION > S'AMUSER > VISITE (P.10)
- CONNEXION > CADEAUX > DONNER / OBJET / PROFIL (P.10-P.11)
- CONNEXION > SE VOIR > ENV. MAIL (P.11)

NOURRIR

N'oubliez pas de donner à votre personnage Tamagotchi de la NOURRITURE ou une COLLATION lorsque le niveau HUNGER ou HAPPY baisse !

- Sélectionnez le lieu où vous souhaitez vous rendre, puis confirmez.
- Sélectionnez la nourriture que vous souhaitez donner à votre Tamagotchi. Il y a des goûts et des aversions, alors essayez différentes sortes de nourriture !

STATUT

Sélectionnez d'abord la catégorie que vous souhaitez voir, puis confirmez.

STATS TAMA

STATUT DU PERSONNAGE (1)

Découvrez le statut actuel de votre personnage Tamagotchi. Vérifiez-le souvent pour voir comment prendre soin de lui !

Appuyer A Bascule entre les affichages.

STATUT DU PERSONNAGE (2)

Votre pseudo Nom du personnage Tamagotchi Générations

Ici, lorsque vous séparez de votre personnage et qu'un nouvel EUE apparaît, une nouvelle génération est ajoutée.

Masculin Féminin

Genre augmente d'une unité chaque jour.

PROFIL

Votre profil s'affiche ici !

Votre pseudo : CATHY
Votre anniversaire : 11/12/23

Appuyer A Appuyer B MODIFIER LE PROFIL OUI NON

*Si vous appuyez sur le bouton A, un message de bienvenue s'affiche sur l'écran.
*Si vous appuyez sur le bouton B lorsque le message de bienvenue s'affiche, un message de confirmation de modification de celui-ci s'affichera.

05

MEUBLES *Vous ne pouvez pas utiliser cette fonctionnalité tant que votre Tamagotchi n'est pas un enfant.

Appuyer A GAUCHE À DROITE Vous pouvez avoir un meuble de chaque côté de votre salon. Sélectionnez le meuble que vous souhaitez et confirmez. Sélectionnez RANGER si vous voulez ranger le meuble.

PHOTO DIY *Vous ne pouvez pas utiliser cette fonctionnalité tant que votre Tamagotchi n'est pas un enfant.

Appuyer A COULEUR DÉCOUVRIR Vous pouvez prendre une photo avec la caméra. La couleur de la photo sera ajoutée à la palette. Les couleurs peuvent varier en fonction de la qualité de la photo. Vous ne pouvez pas sauvegarder dans votre ALBUM les photos prises dans ce menu.

COULEUR : Sélectionnez ceci et prenez une photo avec la caméra. La couleur de la photo sera ajoutée à la palette.

*Les couleurs peuvent varier en fonction de la qualité de la photo.

*Vous ne pouvez pas sauvegarder dans votre ALBUM les photos prises dans ce menu.

Catalogue Icône de couleur Utilisations restantes (Maximum : 9).

DÉCOR :

- 1 : sélectionnez ceci pour appliquer les couleurs que vous avez ajoutées à votre palette sur les objets de votre catalogue.
- 2 : Choisissez votre objet préféré du catalogue, sélectionnez une couleur de la palette que vous voulez utiliser, et balayez de gauche à droite pour peindre !
- 3 : Une fois que vous avez terminé, vous pouvez l'ajouter à votre COFFRE.

SORTIR *Vous ne pouvez pas utiliser cette fonctionnalité tant que votre Tamagotchi n'est pas un enfant.

Tout d'abord, sélectionnez la zone où vous souhaitez aller, puis confirmez.

LIEUX À VISITER

EXPLORER : Votre personnage peut explorer le monde extérieur avec la fonction Caméra.

TAMA STORE : Faites du shopping avec vos POINTS GOTCHI !

ARCADE : Jouez à des jeux pour gagner des POINTS GOTCHI !

PARC : Il se passe plein de choses ici ! (P.08)

PHOTOS : Prenez des photos avec votre personnage ! (P.08)

07

MODIFIER LE MESSAGE DE BIENVENUE

Vous pouvez modifier le message de bienvenue qui apparaît sur votre profil. Il sera envoyé aux amis lorsque vous effectuez les activités suivantes :

- CONNEXION > S'AMUSER > VISITE (P.10)
- CONNEXION > CADEAUX > DONNER / OBJET / PROFIL (P.10-P.11)
- CONNEXION > SE VOIR > ENV. MAIL (P.11)

NOURRIR

N'oubliez pas de donner à votre personnage Tamagotchi de la NOURRITURE ou une COLLATION lorsque le niveau HUNGER ou HAPPY baisse !

- Sélectionnez le lieu où vous souhaitez vous rendre, puis confirmez.
- Sélectionnez la nourriture que vous souhaitez donner à votre Tamagotchi. Il y a des goûts et des aversions, alors essayez différentes sortes de nourriture !

FRIGO

Nomme en possession Catégorie de l'objet

NOURRITURE : Augmente le niveau de HUNGER

COLLATION : Augmente le niveau de HAPPY

RESTAURANT *Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

Catégorie du spécial *Uniquement disponible en tant que SPÉCIAL.

HAMBURGER Prix Affichage remise

750 *Uniquement lorsqu'une remise est disponible.

CUISINER *Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

Priez deux photos avec votre caméra pour créer de la NOURRITURE ou des COLLATIONS ! *Vous ne pouvez pas sauvegarder dans votre ALBUM les photos prises dans ce menu.

1 : Prenez deux photos avec votre caméra et mettez-les dans la casserole. Vous obtiendrez un plat à 5 couleurs en fonction des couleurs dans chaque photo. Les couleurs peuvent varier en fonction de la qualité de la photo.

2 : Lorsque vous balayez pour touriller la casserole, votre NOURRITURE ou COLLATION est prête ! Différentes combinaisons de couleurs vous permettront de créer de la NOURRITURE et des COLLATIONS nouvelles. Vous pouvez manger la nourriture tout de suite ou la mettre au FRIGO.

05

EXPLORER

Balayer pour déplacer

1 : La caméra s'active lorsque vous sortez avec votre personnage.

2 : Si vous balayez vers la gauche ou la droite en attendant des amis TAMA, votre personnage se déplacera.

3 : Les amis TAMA apparaîtront très vite ! Vous en verrez sûrement sur la caméra lorsque vous sortez !

TAMA STORE

Sélectionnez où vous souhaitez aller pour faire vos achats.

CHAMBRE Océan 1500G

OBJET MASQUE ET TUBA 999G

ACCESOIRE CHAPEAU COLORÉ 1000G

Dans LA CHAMBRE, vous pouvez changer le papier-peint du salon.

Il y a plein d'outils ici ! Certains ne sont disponibles que pour une période limitée.

Il y a plein d'accessoires à la mode ! Certains ne sont disponibles que pour une période limitée.

TOMBOLA

GUIDE DU BALAYAGE

La TOMBOLA survient une fois par jour. Balayez de gauche à droite lorsque vous voyez le guide s'afficher à l'écran. Vous gagnerez peut-être des POINTS GOTCHI et des objets !

- REMISE : Si vous avez un SAC ECOLO, un COUPON RÉNOVATION ou un COUPON MODE, vous pouvez faire du shopping avec une remise.

ARCADE

Sélectionnez le jeu auquel vous voulez jouer, puis confirmez. Les jeux auxquels vous pouvez jouer changent en fonction du jour du mois. Pour plus de détails sur la façon de jouer, voir P.08.

*Le nombre de POINTS GOTCHI gagnés dépend des résultats de chaque jeu. Annulez un jeu en appuyant sur A et C simultanément.

ARCANE

TASSE CAFÉ BALLONS

Sélectionnez le jeu auquel vous voulez jouer, puis confirmez. Les jeux auxquels vous pouvez jouer changent en fonction du jour du mois. Pour plus de détails sur la façon de jouer, voir P.08.

*Le nombre de POINTS GOTCHI gagnés dépend des résultats de chaque jeu. Annulez un jeu en appuyant sur A et C simultanément.

08

JOUER *Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

HULA HOOP ET GROUPAGE : deux façons de s'amuser avec votre personnage ! Son niveau de HAPPY augmentera si vous vous débrouillez bien !

- Tout d'abord, sélectionnez le jeu auquel vous souhaitez jouer, puis confirmez.

HULA HOOP

Aidez à faire tourner le hula hoop et trouvez la bonne vitesse pour rendre votre personnage plus heureux !

- Lorsque le jeu démarre, balayez vers la gauche ou la droite pour faire tourner le hula hoop. Votre personnage sera content si vous le faites à la bonne vitesse ! Trop vite le fera bondir et trop lentement fera tomber le hula hoop.

GROUPAGE

Balayage Gauche/Droite

Faire tourner le hula hoop.

GROUPAGE : Lorsque votre personnage choisit sa carte, piochez la carte retournée qui selon vous est identique ! Votre personnage sera content si vous choisissez le même motif que lui ! La partie dure quatre manches.

Appuyer A sélectionner une carte. **Appuyer B** confirmer

BORDURE DE CARTE

Rouge : vous Jaune : personnage Tamagotchi

SDB

Conduisez votre personnage ici s'il fait ses besoins ou s'il est sale ! Vous pouvez également nettoyer la pièce !

- Sélectionnez l'endroit où vous souhaitez le conduire, puis confirmez.

TOILETTES

Balayage gauche

Tirer la chasse d'eau.

Si votre personnage doit faire ses besoins et ne tient pas en place, emmenez-le aux toilettes !

BAIN

Balayage Gauche/Droite

Laver le personnage.

Donnez un bain à votre personnage pour qu'il soit tout propre ! Appuyer B

NETTOYER

Nettoyer la pièce ! Balayer Gauche/Droite

Nettoyer

OBJET/SPECIAL

Les objets que vous avez obtenus sont sauvegardés ici !

- Vous pouvez utiliser le même objet plusieurs fois et vous ne le perdez pas.
- Mais vous perdez tous ceux que vous donnez. (Certains objets ne peuvent pas être transférés.)
- Votre personnage peut posséder le même OBJET en trois exemplaires maximum.
- Vous ne pouvez avoir chaque OBJET SPÉCIAL qu'en un seul exemplaire.
- Vous pouvez posséder jusqu'à 20 OBJETS, MEUBLES et ACCESSOIRES différents.
- Les OBJETS SPÉCIAUX ne peuvent pas être supprimés.

*Si vous sélectionnez un objet, l'écran de confirmation suivant apparaît : JOUER ? OUI / NON / SUPPRIMER, si vous sélectionnez SUPPRIMER, l'objet sera supprimé, peu importe la quantité possédée. Par exemple, si vous en possédez 3, tous les 3 seront supprimés.

Tout d'abord, sélectionnez une catégorie, puis confirmez.

ACCESSOIRE

Vous pouvez voir les objets en votre possession. Si vous souhaitez en utiliser un, appuyez sur le bouton B puis sélectionnez un objet. Lorsque l'écran de confirmation affiche JOUER ? sélectionnez OUI !

COFFRE

Les objets que vous avez obtenus sont sauvegardés ici !

- Vous pouvez utiliser le même objet plusieurs fois et vous ne le perdez pas.
- Mais vous perdez tous ceux que vous donnez. (Certains objets ne peuvent pas être transférés.)
- Votre personnage peut posséder le même OBJET en trois exemplaires maximum.
- Vous ne pouvez avoir chaque OBJET SPÉCIAL qu'en un seul exemplaire.
- Vous pouvez posséder jusqu'à 20 OBJETS, MEUBLES et ACCESSOIRES différents.
- Les OBJETS SPÉCIAUX ne peuvent pas être supprimés.

OBJET/SPECIAL

Vous pouvez voir les objets en votre possession. Si vous souhaitez en utiliser un, appuyez sur le bouton B puis sélectionnez un objet. Lorsque l'écran de confirmation affiche JOUER ? sélectionnez OUI !

ACCESOIRE

Vous pouvez mettre un ACCESSOIRE sur votre personnage ! Sélectionnez celui que vous voulez, puis confirmez. Pour retirer un ACCESSOIRE, sélectionnez RETIRER !

*Les personnages Tamagotchi ne peuvent porter des accessoires que lorsqu'ils sont ADULTES et seulement un seul accessoire à la fois.

COMMENT JOUER AUX MINI-JEU

TASSE CAFÉ (LOISIR)

Cœurs

Balayer Gauche

Faire tourner la tasse à café.

Utilisez les boutons A, B et C pour faire tourner la tasse de café. Si vous allez trop vite, votre personnage se sentira épuisé. Si vous allez trop lentement, il sera fatigué. Attendez que votre personnage se trouve directement en dessous pour qu'il puisse attraper la tasse.

BALLONS (LOISIR)

Appuyer A B C Éclater le ballon.

Utilisez les boutons A, B et C pour éclater des ballons. Attendez que votre personnage se trouve directement en dessous pour qu'il puisse attraper le ballon. Un ballon spécial de couleur différente rempli de POINTS GOTCHI pourra même apparaître.

FRUTATHLON (PLEIN AIR)

Fruit préféré

Appuyer A B C Cueillir les fruits.

Utilisez les boutons A, B et C pour cueillir le fruit que votre personnage veut. Attrapez une chemille et la partie est terminée !

FUSÉE (PLEIN AIR)

Appuyer A B C Obstacles

Appuyez plusieurs fois sur A, B ou C pour alimenter la fusée. Une fois qu'elle est lancée, dirigez-la et évitez les obstacles en balayant à gauche et à droite ! Toucher des objets diminuera votre vitesse.

PING-PONG (SPORTS)

Appuyer A B C Charger

Balayer Droite

Balayer Gauche

Déplacement vers la droite.

Déplacement vers la gauche.

Faites des échanges avec votre personnage ! Lorsque la balle est devant vous, balayez vers la gauche ou vers la droite pour la renvoyer. Si votre personnage est à gauche, balayez de droite à gauche. Si votre personnage est à droite, balayez de gauche à droite. La partie est terminée lorsque vous ne parvenez pas à renvoyer la balle ou que vous l'envoyez du côté opposé à votre personnage.

CAMÉRA

Selectionnez une option puis confirmez.

- CLIC : Vous pouvez prendre des photos à l'intérieur et à l'extérieur de la CHAMBRE DU PERSONNAGE.
- ALBUM : Vous pouvez sauvegarder les photos pour les consulter ou les modifier plus tard.

FOOTBALL (SPORTS)

Appuyer A B C Passer la balle.

But Gardien de but Ballon

Appuyez sur A, B ou C pour passer la balle à votre personnage. Le gardien de but se déplacera en haut en bas, alors appuyez sur le bouton au bon moment pour marquer. Chaque ballon que le gardien de but attrape est un échec. Vous avez cinq tentatives ! Combien de buts pouvez-vous marquer ?

PARC

Quels types d'événements sont en cours ?

PHOTOS

Tout d'abord, sélectionnez l'endroit où vous souhaitez prendre une photo, puis confirmez.

EXTÉRIEUR

La caméra s'ouvre.

STUDIO

Balayer pour déplacer Appuyer sur le bouton B pour zoomer

1 : Appuyez sur le bouton A pour sélectionner la pièce que vous souhaitez utiliser pour votre séance photo et confirmez avec B. Vous pouvez également balayer pour voir les options de la pièce.

2 : Une fois que votre séance photo est prête, balayez à gauche ou à droite pour déplacer votre personnage. Appuyez sur B pour zoomer dessus, puis appuyez à nouveau sur B pour remettre votre personnage dans sa position initiale. Appuyez sur le bouton DÉCLENCHER pour prendre la photo.

3 : A la question VÔA COMMENT ÇA ?, sélectionnez OUI pour sauvegarder la photo. Si vous souhaitez la reprendre, sélectionnez REPRENDRE. Vos photos seront sauvegardées dans votre ALBUM.

08

CLIC

DEHORS **DEDANS**

DEHORS : la caméra s'ouvre lorsque vous sélectionnez cette option, et vous pouvez prendre des photos avec le bouton déclencheur. Ce menu s'ouvrira également si vous maintenez le bouton déclencheur enfoncé à l'ÉCRAN D'ACCUEIL.

DEDANS : vous pouvez prendre des photos DANS L'UNE DES PIÈCES DE VOTRE PERSONNAGE. Balayez pour choisir une pièce et appuyez sur le bouton déclencheur pour prendre une photo.

ALBUM

Nombre de photos actuelles/
Nombre total dans l'album

Dossier album Indique la photo suivante

MODIFIER

1 FILTRES :
Lorsque vous appuyez sur le bouton A vous pouvez choisir entre quatre filtres différents.
2 STICKERS :
Sélectionnez des stickers dans l'écran des stickers. Pendant que votre photo est affichée, appuyez sur le bouton A pour les disposer et appuyez sur B pour confirmer.
3 RETRER :
Appuyez sur A pour sélectionner le sticker que vous souhaitez enlever et appuyez sur B pour confirmer. Le sticker sélectionné clignote.
4 TERMINE : SAUVEGARDER LES MODIF. ? :
Lorsque ce message s'affiche, sélectionnez OUI pour sauvegarder votre photo personnalisée.

MENU ALBUM

TELECHARG.

ALBUM :
Des photos de votre album peuvent être publiées sur SOCIAL. Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la rubrique TÉLÉPHONE.

SUPPRIMER

Si vous souhaitez supprimer une photo actuellement sélectionnée, choisissez SUPPRIMER. À la question CONFIRMER ? veuillez répondre OUI.

The screenshot displays several screens from the Tamagotchi Pix app:

- CONNEXION**: A screen where users can choose their connection type (e.g., "FAIRE APPEL À LA NOUNOU OU I") and confirm it with a button.
- TYPES DE CONNEXIONS**: A screen showing connection options: "S'AMUSER", "CADEAUX", and "TÉLÉCHARG.".
- LORS DE L'ENVOI**: A screen for sending messages, showing a QR code and a message box with "LIRE LE CODE TAMA?" and "OU I NON".
- AVERTISSEMENT**: A warning message: "Si l'écran est foncé, il sera difficile de lire le CODE TAMA affiché. Modifiez la LUMINOSITÉ dans les RÉGLAGES."
- LORS DE LA RÉCEPTION**: A screen for receiving messages, showing a QR code and a message box with "LISEZ LE CODE TAMA affiché sur l'écran de l'expéditeur à l'aide de la caméra de votre TAMAGOTCHI PIX. Une fois le code lu avec succès, le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer ou vous pourrez recevoir un objet."
- AVERTISSEMENT**: A warning message: "*Veuillez à ce que le CODE TAMA ne dépasse pas les limites de la case guide."

S'AMUSER * Vous ne pouvez pas utiliser cette fonctionnalité tant que votre Tamagotchi n'est pas un enfant.

Faites d'abord un choix.

- VISITE : Allez jouer sur le TAMAGOTCHI PIX d'un ami.
- INVITATION : Invitez le personnage d'un ami à venir jouer.

VISITE

APPUYEZ SUR LES 3 BOUTONS EN MÊME TEMPS POUR TERMINER

RENTRER À LA MAISON ? OUI ⚡NON

1 : Le CODE TAMA s'affichera sur l'écran.
2 : Une fois que l'autre personne aura lu le code avec succès, votre personnage se rendra chez votre ami pour jouer. Lorsque vous avez fini de jouer, appuyez simultanément sur les boutons A, B et C, puis sélectionnez OUI lorsque RENTRER À LA MAISON ? apparaît.

INVITATION

⌚CUISINER EXPLORER RENTRER

- 1 : L'écran basculera en mode caméra.
- 2 : Utilisez le CODE TAMA de l'ami que vous souhaitez inviter à jouer.
- 3 : Une fois le code lu avec succès, le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer. Choisissez ce que vous voudrez faire.
 - CUISINER : Cuisinez avec le personnage Tamagotchi de votre ami.
 - EXPLORER : Partez en balade avec le personnage Tamagotchi de votre ami.
 - RENTRER À LA MAISON : Faites rentrer à la maison le personnage Tamagotchi d'un ami.

CADEAUX

⌚DONNER RECEVOIR ⌚OBJET PROFIL

Tout d'abord, choisissez soit DONNER ou RECEVOIR, puis sélectionnez si vous souhaitez échanger des OBJETS ou des PROFIL.

DONNER > OBJET

⌚FRIGO ACCESSOIRE MEUBLES OBJET

⌚NOURRITURE COLLATION

⌚SMOOTHIE AUX BAIES

Après avoir décidé du type d'objet que vous souhaitez envoyer, sélectionnez l'objet et un CODE TAMA s'affichera sur l'écran.

RECEVOIR > OBJET

La caméra sera activée. Lisez le CODE TAMA d'un ami qui vous envoie un objet. Une fois le code lu avec succès, vous pouvez recevoir l'objet.

OBJETS ÉCHANGEABLES :

- Objets du FRIGO (Vous ne pouvez pas échanger : BAGEL, SUCETTE, LAIT ou COOKIE).
- Jouets du COFFRE (Vous ne pouvez pas échanger : BLOCS, HOCHET ou des objets PHOTO DIY).
- MEUBLES et ACCESSOIRES (Vous ne pouvez pas échanger : MEUBLES, ACCESSOIRES ou objets PHOTO DIY en cours d'utilisation).
- Papier-peint CHAMBRE (Uniques, ceux obtenus avec CONNEXION->TÉLÉCHARG.)

*Tous les objets, sauf le papier-peint de la CHAMBRE, disparaîtront de votre COFFRE après avoir été envoyés.

REC. MAIL

1 : Une fois la caméra activée, lisez le CODE TAMA d'un ami.
2 : Une fois le code lu avec succès, vous pouvez recevoir L'E-MAIL.
3 : Lorsque l'heure de se voir est venue, appuyez le bouton B lorsque l'alarme sonne. Le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer.
N'oubliez pas de appuyer sur le bouton B dans les cinq minutes qui suivent l'heure prévue de la rencontre, celle-ci sera annulée.

SE VOIR

Symbolle se voir

un symbole se voir sera affiché dans le salon. Vous ne pouvez pas faire appel à une NOUNOU le jour d'un SE VOIR.

Rhum Tamagotchi

Carie

MÉDIC.

Si votre personnage tombe malade, dépêchez-vous de le soigner ! Si votre personnage ressemble à ceux des images de gauche, dépêchez-vous de le soigner au MÉDIC, ou appuyez simultanément sur les boutons A, B et C pour utiliser MÉDIC. *Passez une dose ne suffira pas à le soigner.

Appuyez sur les 3 boutons en même temps

A B C MÉDIC.

ON DIRAIT QUE MON PERSONNAGE VA MOURIR !

Si vous laissez votre personnage malade sans soins, le GRIM GOTCHI apparaîtra. Si vous voyez le GRIM GOTCHI, dépêchez-vous et sélectionnez GRIMMANCE dans le menu TELEPHONE pour sauver votre personnage !

SI VOTRE PERSONNAGE TAMAGOTCHI MEURT...

Si vous ne prenez pas bien soin de votre personnage Tamagotchi, il mourra. Appuyez sur le bouton A pour voir le profil du personnage qui est décédé. Si vous souhaitez créer un nouveau personnage Tamagotchi après le décès d'un autre, appuyez sur le bouton A tout en maintenant le bouton C pour recommencer depuis le début.
*Les objets, POINTS GOTCHI et photos seront transférés sur le nouveau personnage Tamagotchi. (Certains objets ne seront pas transférés.)

CARNET

C'est ici que vous pouvez consulter un grand nombre d'informations et lire les messages de bienvenue ! Tout d'abord, choisissez les informations que vous souhaitez voir, puis confirmez.

MES TAMAS



Vous pouvez sauvegarder et consulter les informations de tous les personnages que vous avez élevés jusqu'à présent.

LISTE TAMA



Certaines des personnages Tamagotchi que vous rencontrez lorsque vous choisissez SORTIR seront enregistrées ici. C'est ici que vous pouvez consulter les informations des autres personnages que vous avez rencontrés. Les personnages Tamagotchi que vous n'avez pas encore rencontrés seront affichés sous forme de point d'interrogation.

RECETTES



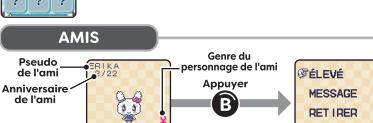
Vous pouvez voir la NOURRITURE et les COLLATIONS que vous avez mangés et préparés. La NOURRITURE et COLLATIONS que vous n'avez pas encore mangés ou préparés seront affichés sous forme de point d'interrogation.

OBJETS



Vous pouvez consulter des informations sur les OBJETS, les ACCESSOIRES, les MEUBLES et les SPÉCIAL ! Les choses que vous n'avez pas encore seront affichées sous forme de point d'interrogation.

AMIS



Pseudo de l'amie / Anniversaire de l'amie / Nom du personnage de l'amie / Âge du personnage de l'amie

Genre du personnage de l'amie

Appuyer

B

ÉLEVÉ
MESSAGE
RETIRER

Appuyer sur le bouton B pour afficher le menu.

ÉLÈVÉ



Ceci affiche les personnages élevés par vos amis.

MESSAGE



Ceci affiche les messages des amis.

RETRIRE

Pour supprimer un ami de la liste AMIS, sélectionnez RETIRER à l'écran RETIRER DES AMIS .

MODE CARESSER

Si vous appuyez sur un bouton ou balayez lorsque votre personnage s'approche, il réagira de façon mignonne ! Lorsque votre personnage est au stade ADULTE, appuyez sur le bouton B dans l'ÉCRAN D'ACCUEIL. Il fera venir à vous.




Balayez ou appuyez sur les boutons lorsqu'il est proche, et vous pourrez jouer avec votre personnage ! Vous pouvez arrêter le MODE CARESSER en maintenant enfoncé le bouton C.

A **B** **C**

Appuyer
Balayer Gauche/Droite
A **B** **C**

JARDIN

Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

Balayez quand vous êtes sur l'ÉCRAN D'ACCUEIL pour sortir dans la cour. Vous pouvez faire pousser des fruits dans la cour, et des événements spéciaux peuvent se produire lorsque vous êtes dehors. Vous pouvez même faire pousser des OBJETS et de la NOURRITURE !

FAIRE POUSSER ET RÉCOLTER DES FRUITS !



Votre personnage peut arroser les arbres une fois par jour lorsqu'il se rend au JARDIN. Arrosez-les tous les jours pour aider les fruits à pousser. Quand ils deviennent gros, vous pouvez les récolter. Les fruits récoltés seront stockés dans le FRIGO. Vous pouvez même faire pousser des objets ou de la NOURRITURE ! Si vous faites pousser un OBJET ou un ACCESSOIRE, il sera stocké dans le COFFRE. Les fruits peuvent être donnés à votre personnage pour qu'il les mange ou à des amis comme cadeaux. *Si vous ne les arrosiez pas tous les jours, les fruits périront et ne pourront pas être stockés.

DES AMIS PEUVENT ENVOYER DES LETTRES !

Nazotchi apportera les lettres des amis.

CHAMBRE DU PERSONNAGE



Lorsque votre personnage atteint le stade ADULTE, il commence à penser à l'avenir ! Vous pouvez encourager votre personnage dans ses loisirs et ses performances grâce à des mini-jeux.

- A partir du stade ADOLESCENT, vous pouvez balayer l'ÉCRAN D'ACCUEIL pour sortir de la chambre de votre personnage.
- Lorsque votre personnage atteint le stade ADULTE, il peut entrer dans la chambre.
- La chambre changera tous les jours en fonction de votre personnage et de votre style de jeu.
- Lorsque vous vous rendez dans la chambre de votre Tamagotchi, il peut vous demander de l'aide.

MINI-JEUX DANS LA CHAMBRE

CUISINE



Le curseur au-dessus de la jauge se déplace à gauche et à droite. Arrêtez-le avec le bouton A, B, ou C ! S'il s'arrête dans la zone rouge, vous réussissez. Le jeu se termine après trois tentatives. Lorsque le résultat est EXCELLENT, la NOURRITURE ou les COLLATIONS que vous avez préparés seront conservés dans le FRIGO.

Appuyer
A B C
Arrêter le curseur

PERFORMANCE



Appuyez sur le bouton A, B ou C dans le délai imparti pour faire apparaître un cœur. Plus vous faites apparaître de coeurs, plus la jauge d'excitation augmente. Vous pouvez également faire apparaître des coeurs en appuyant simultanément sur les boutons A, B et C. Essayez différentes combinaisons de boutons et encouragez votre personnage !

Appuyer
A B C
Augmenter la jauge d'excitation

PERSONNALISATION



Appuyer
A B C
Arrêter les icônes

Présentez au client l'objet qu'il désire. Vous pouvez choisir entre deux couleurs et deux styles. Appuyez sur les icônes que votre personnage imagine avec un timing précis. Lorsque vous aurez tout sélectionné, l'objet sera terminé. Si l'objet correspond à ce que voulait le client, vous réussissez.

13

DIRE AU REVOIR

Faites un album photo du personnage Tamagotchi qui part sur la planète Tamagotchi !



- 1 : Une fois que quatre jours se sont écoulés après qu'un personnage ait atteint le stade ADULTE, il retourne sur la planète Tamagotchi. Vous vous préparez alors à DIRE AU REVOIR à votre personnage.
- 2 : Créez un album photo avec votre personnage et dites au revoir. Si vous avez moins de trois photos sauvegardées dans votre album, vous ne pouvez pas créer un album photo et vous ne pouvez pas DIRE AU REVOIR à votre personnage.

COMMENT CRÉER UN ALBUM PHOTO

COFFRE > PHOTO DIY (P.07) :

Consultez ce paragraphe pour ajouter de la couleur à votre album. Une fois que vous avez ajouté une couleur à votre album, vous pouvez sélectionner trois photos pour vous souvenir du temps passé avec votre personnage. Sélectionnez REVOIR à la question VRAIMENT ? pour faire défiler les photos et les revoir. Sélectionnez CONFIRMER pour créer votre album photo. Sélectionnez RETOUR pour choisir à nouveau des photos.

3 : Votre personnage prendra l'album photo, retournera sur la planète Tamagotchi, puis choisira le prochain ŒUF à vous envoyer.

Si vous jouez à beaucoup de mini-jeux dans la chambre du personnage, celui-ci pourrait devenir un professionnel lors de son départ.

*SI le niveau de FRIENDSHIP est de cinq ou plus, la question FAIRE UN ALBUM ? s'affichera. Si vous ne voulez pas DIRE AU REVOIR, sélectionnez NON. Si vous décidez de DIRE AU REVOIR après avoir sélectionné NON, vous pouvez choisir un ALBUM à partir du COFFRE > PHOTO DIY (P.07).

RÉGLAGES

Choisissez ce que vous voulez modifier, puis confirmez.



HEURE

Changer l'heure.
*Veuillez consulter P.03 pour les commandes.



ATTENTION !

*Si vous sélectionnez RENAISSANCE et que vous confirmez, toutes les données, y compris votre CARNET, votre COFFRE, votre LISTE TAMA, vos MESSAGES, vos POINTS GOTCHI et vos photos d'album seront effacés et le jeu reviendra à ses réglages par défaut.

DONNÉES PERSONNELLES

1: Dans le cadre de la gestion du service client, la société Bandai S.A.S. peut être amenée à accéder aux données personnelles des utilisateurs lorsqu'ils renvoient un Tamagotchi Pix au titre de la garantie.

2: Le service client aura accès aux données permettant d'identifier l'utilisateur pour traiter sa demande d'échange dont notamment les nom et prénom, l'adresse postale, le numéro de téléphone et l'adresse électronique de l'utilisateur.

3: Conformément à la réglementation en matière de protection des données personnelles, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification, d'effacement de ces données. Vous disposez également d'un droit à la limitation du traitement et d'un droit à la portabilité des données. Ces droits peuvent être exercés par courrier électronique à l'adresse : confidentialite@bandai.fr En cas de réclamation, vous pouvez saisir la Commission nationale de l'informatique et des libertés. Pour une information plus complète sur vos droits, Bandai S.A.S. vous invite à consulter sa politique de protection des données : <https://bandai.fr/politique-confidentialite/>

4: Concernant les données stockées dans l'appareil Tamagotchi Pix défectueux, l'utilisateur devra les supprimer avant l'envoi de ce dernier à la société Bandai S.A.S. En cas de non suppression de ces données par l'utilisateur, elles seront supprimées par la société des réception du Tamagotchi Pix.

*Pour les clients en Europe seulement.

LUMINOSITÉ



Modifier la luminosité de l'écran.

Appuyer
A
Plus sombre
Appuyer
B
Plus clair
Appuyer
C
Terminer les réglages

SON



Activer ou désactiver le son.



CHANGER LES PILES



Lorsque les piles seront épuisées, KANDENTCHI vous le fera savoir. Si vous voyez cet écran, vous ne pourrez rien saisir. Consultez la naissance du personnage Tamagotchi (P.03) et mettez deux piles neuves.

CONTINUER peut être choisi pour prendre soin une fois de plus du personnage Tamagotchi que vous éleviez.

ATTENTION !

*Si vous sélectionnez RENAISSANCE et que vous confirmez, toutes les données seront effacées et le jeu sera réinitialisé à ses paramètres par défaut. *Aucune garantie n'est donnée concernant les données effacées.

*Si vous continuez à jouer pendant un long moment et que les piles s'épuisent sans que l'écran d'annonce de KANDENTCHI n'apparaisse, vous pouvez rencontrer les dysfonctionnements suivants. Dans ce cas, insérez des piles neuves et reportez-vous au guide de remplacement des piles ci-dessous.

- L'écran devient complètement noir ou blanc.
- Le son devient très faible.
- L'écran scintille ou d'autres dysfonctionnements se produisent.

DÉPANNAGE

IMPOSSIBLE DE SE CONNECTER À UN AUTRE APPAREIL TAMAGOTCHI PIX

Lors de l'envoi : Si l'écran est foncé, il sera difficile de lire le CODE TAMA affiché. Modifiez la luminosité dans les RÉGLAGES.

Lors de la réception : Veillez à ce que le CODE TAMA ne dépasse pas les limites de la case guide.

14

● L'écran LCD est difficile à voir !

Réglez les réglages de luminosité de l'écran.

● Je n'entends aucun son !

Accédez à SON et vérifiez qu'il est bien réglé sur ON.

● L'écran est complètement noir (ou blanc), ou alors il n'y a pas de son, et les boutons ne fonctionnent pas !

Les piles peuvent être faibles. (Les piles peuvent s'épuiser sans que KANDENTCHI n'apparaisse.) Reportez-vous au paragraphe Insérer des piles (P.03) et remplacez les piles.

● Mon personnage ne se réveille pas ! ou Il ne s'endort pas !

Votre personnage se réveillera ou s'endormira tout seul à des heures programmées. Vérifiez que votre heure est correctement réglée. (P.04) Si l'heure du matin ou du soir n'est pas correctement réglée, le cycle jour/nuit de votre personnage sera inversé. (P.13)

● J'ai essayé de télécharger un objet, mais le message suivant est apparu : TU AS TROP D'OBJETS.

Vous ne pouvez conserver qu'une certaine quantité d'objets. Si vous supprimez des objets des différentes zones de stockage et libérez de l'espace, vous pouvez en télécharger de nouveaux. (P.06)

BOUTON DE RÉINITIALISATION

Le système a reçu un choc fort ou quelque chose d'inconnu lui est arrivé. Plus rien ne fonctionne maintenant et l'écran ne s'affiche pas correctement : Appuyez sur le bouton de Réinitialisation.

*Si l'écran n'affiche rien même après avoir appuyé sur le bouton de réinitialisation, essayez de retirer les piles et de les remettre en place.

L'ÉCRAN CONTINUER/RENAISSANCE

Lorsque vous appuyez sur le bouton de réinitialisation, vous verrez un écran avec les options CONTINUER ou RENAISSANCE.

*Lorsque le compartiment des piles est ouvert ou fermé, le bouton de réinitialisation est enfoncé automatiquement et vous verrez un écran avec les options CONTINUER ou RENAISSANCE.

● Si vous souhaitez continuer à éléver votre personnage actuel, sélectionnez CONTINUER et confirmez. Une fois que vous êtes de retour sur l'ÉCRAN D'ACCUEIL, réglez la date et l'heure actuelles en accédant à HEURE dans RÉGLAGES.

*Si vous souhaitez éléver un nouveau personnage, sélectionnez RENAISSANCE et confirmez. Ensuite, vous sélectionnerez la langue, réglerez l'horloge, saisirez un pseudo et une date d'anniversaire, et passerez le QUIZ DES ATTRIBUTS, puis un nouvel ŒUF apparaîtra. L'ŒUF clignotera au bout d'un certain temps.