Explication système de vote

sae1.02 système de vote



Sommaire

I. Introduction	1
II. Système de vote majoritaire	1
Description:	1
Exemple:	
Implémentation technique:	
III. Système de vote proportionnel	
Description:	
Exemple:	
Implémentation Technique:	
IV. Système de vote alternatif	
Description:	
Exemple:	
Implémentation Technique:	
V. Annexe	

I. Introduction

Dans le cadre de cette SAÉ, nous avons sélectionné trois systèmes de vote. Nous avons dû les programmer en cpp (c++) avec Qt Creator.

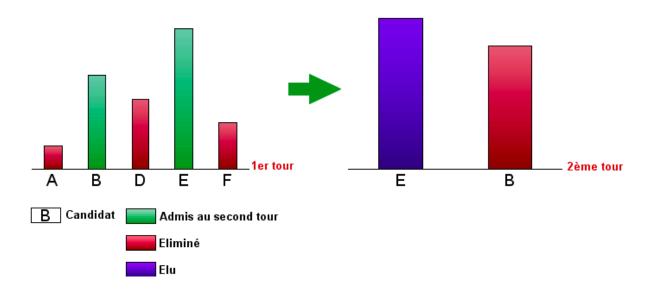
Hakim, Sofien et Enzo ont eu pour rôle de faire le système de vote et Thomas a récupéré les systèmes de vote et les a modifiés pour que l'on puisse récupérer les informations grâce à un fichier d'entrée.

II. Système de vote majoritaire

Description:

Dans le vote majoritaire, l'objectif est d'élire le candidat qui obtient plus de la moitié des voix. Si aucun candidat n'atteint cette majorité absolue (plus de 50 %), un second tour est mis en place afin de départager les deux candidats en tête.

Exemple:



Implémentation technique:

- 1. Récupérer le nom des candidats.
- 2. Récupérer le nombre de voix par candidat.
- 3. Si un des candidats a 50% des voix, il est élu.
- 4. Si aucun des candidats ne possède 50% ou plus des voix, les deux candidats ayant le plus de voix au premier tour sont sélectionnés pour le deuxième tour.
- 5. Le candidat qui a le plus de voix au deuxième tour est élu.

III. Système de vote proportionnel

Description:

Ce système vise à allouer des sièges proportionnellement au nombre de voix obtenues par chaque parti ou candidat. Les électeurs votent pour des listes de partis et non pour des candidats individuels. Le nombre de sièges attribués est proportionnel au pourcentage de voix obtenues par chaque liste. Ce type de vote est utilisé en Russie.

Exemple:

Parti	Voix	Répartition des premiers sièges	Nombre de sièges pourvus	Répartition du premier siège restant	Total sièges pourvus	Répartition du deuxième siège restant	Total sièges pourvus	Répartition du dernier siège restant	Total sièges pourvus	Différence % sièges - % voix
А	42	6×42/100=2,52	2	42÷(2+1)=14	2+0=2	42÷(2+1)=14	2+0=2	42÷(2+1)= 14	2+1= 3	3/6 - 42/100 = 8 %
В	31	6×31/100=1,86	1	31÷(1+1)= 15,5	1+1=2	31÷(2+1)=10,3	2+0=2	31÷(2+1)=10,3	2+0= 2	2/6 - 31/100 = 2,33 %
С	15	6×15/100=0,90	0	15÷(0+1)=15	0+0=0	15÷(0+1)= 15	0+1=1	15÷(1+1)=7,5	1+0=1	1/6 - 15/100 = 1,67 %
D	12	6×12/100=0,72	0	12÷(0+1)=12	0+0=0	12÷(0+1)=12	0+0=0	12÷(0+1)=12	0+0= 0	0/6 - 12/100 = -12 %
Total	100		3		4		5		6	

Implémentation Technique:

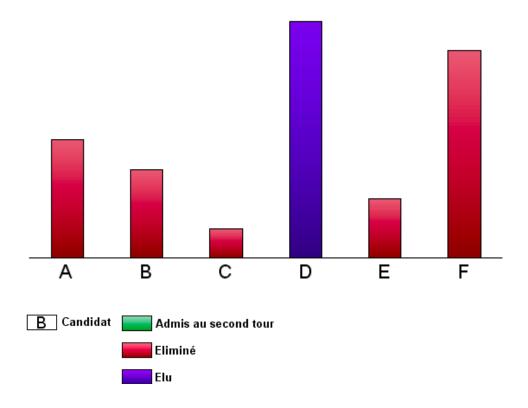
- 1. Récupérer le nom des partis.
- 2. Récupérer le nombre de sièges définis.
- 3. Récupérer le nombre de voix par parti.
- 4. Calculer le quotient.
- 5. Attribuer les sièges.
- 6. S'il y a des sièges restants, attribuer un siège au parti qui a le plus de reste.
- 7. Répéter l'étape 5 et 6 tant qu'il y a des sièges vides à attribuer.

IV. Système de vote alternatif

Description:

Le vote alternatif (ou scrutin à vote unique transférable) permet aux électeurs de classer les candidats par ordre de préférence. Si un candidat obtient la majorité des premières préférences, il est élu.

Exemple:



Implémentation Technique:

- 1. Récupérer le nom des candidats.
- 2. Récupérer le nombre de voix par candidat.
- 3. Le candidat qui a le plus de voix est élu.

V. Annexe

- Code source:
 - o github
- Source:
 - o Fichier initial de M. Casali
- Bibliothèques utilisées:
 - iostream
 - vector
 - string
 - o algorithm
 - stdexcept