

Sprint 1

-Wat ging er goed?

- alles goed geplanned
- instappen als nieuw persoon was makkelijk
- iedereen toonde veel interesse
- plannings poker ging goed.
- mensen meer gefocussed op halen van sprint
- meer verantwoordelijk
- iedereen was flexibel
- initiatief was goed
- mensen stappen goed in
- artist werkten meer samen
- meer mensen werkte met drietallen
- alles was duidelijk
- mensen leunen meer op elkaar
- mensen voelde verwelkomd als je vragen had
- mensen gaan er meteen klaar voorzitten voor nieuwe dingen.

-Wat ging er niet goed?

- sprint weer niet af
- triple programming te veel
- pauze tijd mag strakker

-Wat kan er beter?

- timer zetten voor pauze
- takken meer verdelen onder user story per persoon
- concreet planning maken
- alleen dingen doen die in de sprint planning staat.
- meer plaatsen switchen
- mensen kunnen sneller aan haken bij andere userstories als ze klaar zijn
- mensen in de ochtend voor de stand up op trello kijken

-Wat kunnen we nieuw proberen?`

- refinement meetings
- checken door de sprint heen of we optijd zitten met userstories.
- Meer Lead Artist

Sprint 2

Wat ging er goed?

- Goede hoeveelheid afgekomen
- Nieuwe Git workflow werkt goed
- Goeie resultaat
- Bugs vinden en gelijk oplossen
- Focus op de afronding van de sprint
- Bas heeft het goed gedaan
- Artist groep goed samen gewerkt
- Goeie ondersteuning

- Universal opinions for concepts
- Mensen buiten hun comfort zone
- Flow van trello afronding goed gegaan
- Plannings poker ging heel goed
- Mooie humeur
- Lessen door studenten gegeven die goed gingen

Wat ging er niet goed?

-
- Afwas moet beter
 - Remoerig over wat iedereen moest/wilde doen
 - User stories te snel erbij gehaald midde in de sprint
 - Meer 50/50 tussen programeurs en artists
 - Trello points system niet goed gebruikt
 - Meer mix van artists en programeurs in user stories

Wat kan er beter?

-
- Consumed points
 - Muziek beter onderhouden zodat het mensen niet verstoort
 - Betere sprint focus qua hoe we user stories kiezen
 - Concentratie
 - Meer lessen van Beerend en Alex over dingen die wij nodig hebben
 - Mark: Sprint review afronden
 - Indie gaat ervoor zorgen dat wij sprint 3 halen. Hoe dan ook.

Wat nieuws kunnen we proberen?

-
- Lessen suggesties channel in Slack
 - Hook system in git gebruiken
-

Sprint 3

Wat ging er goed?

goed kijken wat er nodig is/was
 mixen van dev/artist
 veel wisseling tussen plekken
 wel veel gedaan (naast mergen)
 meer focus op bug fixen
 level design ziet er goed uit en is goed gelukt
 alle bij elkaar zien is tof

wat er fout ging

=====

meer mergen
 erg chaotische sprint

rumoerig tijdens het werken

(WAT GING ER GOED) goede samenwerking met elkaar minder eilanden

(WAT GING ER GOED) minder vragen aan alex/berend

niet erg veel lessen

tijd ging te snel

WAT KAN ER BETER?

art pullrequests maken (communiceren)

afwissen met samenwerken

gebruik maken van de concumed points op trello

^scrum master

features beter uitleggen + vragen om uitleg (edited)

beter testen van features

WAT WIL JE NIEUW PROBEREN?

naming convention

sprint afmaken?

Sprint 4

Wat ging er goed?

- Samenwerking met devs ging goed
- Plannings poker ging goed
- Onafhankelijk van Berend en Alex, veel zelfstandigheid
- Eindelijk muziek op alle vier boxen
- Dingen van vorige sprint gingen nu ook goed
- Ondanks de hitte en dat het de laatste sprint was, was er nog steeds focus
- Veel pull requests aan het begin van de sprint
- Features waren snel af
- Mensen pakken meer verantwoordelijkheden op
- Goede samenwerking tussen git masters
- Voor de hele periode: Alles zelf organiseren ging goed en was leuk om te doen
- Bussiness canvas meeting was leuk
- Feedback op de drones ging goed

Wat ging er niet goed?

- Sprint weer niet gehaald
- Minder gemixed met werkplekken tussen Artists en Developers
- Status van pull requests werd niet vaak gecheckt
- Beetje frustratie omdat het de laatste weken zijn
- Hitte was moeilijk

Wat kan beter?

- Meer mixen tussen Artists en Developers
- Beter letten op zonneschermen aan het einde van de dag of wanneer het regent
- Meer voorbereiding voor eigen aandeel in sprint review of stand down
- Meer terugkomen op logboek van stand ups
- Vaker trello updaten

- Vaker communiceren met Berend wanneer er feedback is op pull request
- Voor stand up bedenken wat je gaat doen
- WEL GAME ARTISTS NA DE ZOMER

Wat willen we nieuw proberen?

- Minder plannen en dan liever nieuwe dingen als extra erbij doen dan teveel van tevoren in plannen. Zodat er meer focus kan zijn op wat leerling wilt leren
- Vaker helikopter view, naast sprint review, van hoe het spel er nu uitziet en wat er nog nodig is. Bijvoorbeeld bij sprint planning
- Iets meer thematisch sprint doelen opstellen
- Minder maar langere sprints
- Sprint afmaken
- Manier bedenken om voor art een vergelijkbare methode als pull requests voor code
- Concrete definitie geven aan planning poker kaartjes
- Betere werkmethode voor git met betrekking tot art
- Meer dan 3 werkdagen in een week
- Meer lessen