|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Съдържание**

[**1. Задача 3**](#_Toc87210514)

[**2. Отбор 3**](#_Toc87210515)

[**3. Цел 3**](#_Toc87210516)

[**4. Етапи на реализация 3**](#_Toc87210517)

[**5. Използвани програми 4**](#_Toc87210519)

# Задача

Създаване на приложение за регистриране и управление на исторически събития.

# Отбор

* **Scrum Trainer** – Захари Бонев(10В)
* **Backend Developer** – Борис Савов(10A)
* **Frontend Developer** – Кирил Димитров (10Б)
* **QA Engineer** – Калина Нончева (10Г)

# Цел

Искахме да направим приложение, когато приеме информация, да я направи на таблица. Заедно с форма за регистрация.

# Етапи на реализация

#### 4.1 Етап I

В първия етап сформирахме отбора, разпределихме ролите и обсъдихме идеята.

#### 4.2 Етап II

В този етап scrum trainer-ът раздаде задачи и започнахме да работим по проекта.

#### 4.3 Етап III

През този етап се събрахме за последно и обсъдихме как ще се разпределим за презентирането и разчистихме останалите въпроси.

# Използвани програми

* **C++** за направата на приложението.
* **Microsoft Teams** за комуникация.
* **GitHub** засподеляне на прогреса
* **Photoshop** за направата на логото.
* **Microsoft Word** за документацията.
* **Microsoft PowerPoint** за презентацията.
* **Microsoft Excel** за QA документацията.