



PROGRAMACION DE APLICACIONES MÓVILES

PGY4121

Profesor:

DuocUC 

ESCUELA DE
INFORMÁTICA Y
TELECOMUNICACIONES





Actividad N°1.3: No es Todo

Animación

Objetivos

Lo que se espera que aprendas en esta Actividad es:

- » Reconocer las animaciones que nos provee Ionic como Framework de desarrollo
- » Conocer cómo se instala en nuestra aplicación Ionic Angular
- » Conocer algunas de las animaciones básicas que se pueden aplicar a nuestros componentes visuales.



Las Animaciones

- » Las animaciones son algo transversal independiente de las plataformas.
- » Ionic Animations utiliza la API de animaciones web para crear y ejecutar sus animaciones.

PGY4121 | Implementación en Ionic

- » Desde ionic core se tiene que importar AnimationController y Animation

TYPESCRIPT

```
import { Animation, AnimationController } from '@ionic/angular';  
  
...  
  
constructor(private animationCtrl: AnimationController) {  
  const animation: Animation = this.animationCtrl.create()  
    .addElement(myElementRef)  
    .duration(1000)  
    .fromTo('opacity', '1', '0.5');  
}
```

PGY4121 | Animación Básica

JAVASCRIPT

```
this.animationCtrl.create()  
  .addElement(document.querySelector('.square'))  
  .duration(1500)  
  .iterations(Infinity)  
  .fromTo('transform', 'translateX(0px)', 'translateX(100px)')  
  .fromTo('opacity', '1', '0.2');
```

[CodePen](#)

En el ejemplo desde el documento se obtiene un cuadrado **.addElement(document.querySelector('.square'))** en el cual se cambia la opacidad **.fromTo('opacity','1','0.2')** del elemento referenciado y lo mueve de izquierda a derecha a lo largo del eje X **.fromTo('transform','translateX(0px)','translateX(100px)')** , La animación se ejecutará un número infinito de veces **.iterations(Infinity)** y cada iteración durará 1500 ms **.durations(1500)**.

PGY4121 | KeyFrame Animation

```
JAVASCRIPT

this.animationCtrl.create()
  .addElement(this.square.nativeElement)
  .duration(3000)
  .iterations(Infinity)
  .keyframes([
    { offset: 0, background: 'red' },
    { offset: 0.72, background: 'var(--background)' },
    { offset: 1, background: 'green' }
  ]);
```

[CodePen](#)

Al elemento seleccionado se le agrega fotograma en el cual cambiará de color por cada fotograma programada. La propiedad offset puede contener valor entre 0 y 1 de forma ascendente y nunca debe repetirse

PGY4121 | Sigue Descubriendo

- » Sigue descubriendo más animaciones con la documentación de Ionic en el siguiente enlace:

<https://ionicframework.com/docs/utilities/animations>



Resumen

- » Reconocimos las animaciones que nos provee Ionic como Framework de desarrollo
- » Conocimos cómo se instala en nuestra aplicación Ionic Angular
- » Conocimos algunas de las animaciones básicas que se pueden aplicar a nuestros componentes visuales.



Complementario

Recuerda!

Consulta siempre la documentación oficial al momento de implementar animaciones en nuestra aplicación.