

Rubrica Parcial 1

Evaluación Sumativa 1

Requisitos específicos para desarrollar en esta entrega:

Para el desarrollo de la entrega solicitada, los equipos de trabajo deben desarrollar los siguientes aspectos:

Codificar las páginas de:

- Ingreso de usuario
 - ✓ Componentes necesarios para el nombre de usuario
 - ✓ Componentes necesarios para la contraseña del usuario
 - ✓ Componentes necesarios para enviar el formulario
 - ✓ Componentes necesarios para restablecer la contraseña
 - Restablecer contraseña
 - ✓ Componentes necesarios para el nombre de usuario
 - ✓ Componentes necesarios para enviar el formulario
 - Página de Inicio
 - ✓ Componentes necesarios para dar la bienvenida al usuario
 - ✓ Componentes a elección en relación con el caso
- a) Es importante mencionar, que los direccionamientos de una página a otra NO deben ser validados a través de Base de Datos. Esto será considerado en futuras Evaluaciones
 - b) Aplicar la sintaxis básica y componentes del framework para la creación de aplicaciones móviles híbridas.
 - c) Manejar state y datos que cambian en el tiempo para la solución.
 - d) Implementar animaciones en componentes para una mejor solución.

Pauta de Evaluación

Indicador de Logro	Categorías de Respuesta					Ponderación del Indicador de Evaluación
	Muy buen desempeño 100%	Buen desempeño 80%	Desempeño aceptable 60%	Desempeño incipiente 30%	Desempeño no logrado 0%	
L1.1 Presenta una aplicación inicial, funcional con diseño y codificación correcta	El proyecto se levanta y ejecuta SIN errores de compilación ni en tiempo de ejecución		El proyecto se levanta y ejecuta Con errores mínimos de compilación y/o tiempo de ejecución		El proyecto no se levanta	15%
IL1.2 Diseña la interfaz de usuario aplicando la sintaxis básica y los componentes respectivos del Framework para dar solución a los requerimientos del cliente.	Diseña la interfaz de usuario con el 100% de los componentes respectivos del framework previamente configurado, para dar solución a los requerimientos del cliente en la aplicación móvil.	Diseña la interfaz de usuario con el 80% de los componentes respectivos del framework previamente configurado, para dar solución a los requerimientos del cliente en la aplicación móvil.	Diseña la interfaz de usuario con el 60% de los componentes respectivos del framework previamente configurado, para dar solución a los requerimientos del cliente en la aplicación móvil.	Diseña la interfaz de usuario con el 30% de los componentes respectivos del framework previamente configurado, para dar solución a los requerimientos del cliente en la aplicación móvil.	Diseña la interfaz de usuario con 0% los componentes respectivos del framework previamente configurado, para dar solución a los requerimientos del cliente en la aplicación móvil	25%
IL1.3 Maneja state y datos que cambian en el tiempo para la solución de los requerimientos del cliente.	Maneja state y datos en un 100% que cambian en el tiempo para la solución de los requerimientos del cliente.	Maneja state y datos en un 80% que cambian en el tiempo para la solución de los requerimientos del cliente.	Maneja state y datos en un 60% que cambian en el tiempo para la solución de los requerimientos del cliente.	Maneja state y datos en un 30% que cambian en el tiempo para la solución de los requerimientos del cliente.	No maneja state y datos que cambian en el tiempo sin dar solución de los requerimientos del cliente.	20%

IL1.4 Integra las referencias a las librerías para simplificar el proceso de desarrollo, dando solución a los requerimientos del cliente.	Integra librerías externas en un 100% para simplificar el proceso de desarrollo, dando solución a los requerimientos del cliente.	Integra librerías externas en un 80% para simplificar el proceso de desarrollo, dando solución a los requerimientos del cliente.	Integra librerías externas en un 60% para simplificar el proceso de desarrollo, dando solución a los requerimientos del cliente.	Integra librerías externas en un 30% para simplificar el proceso de desarrollo, dando solución a los requerimientos del cliente.	No integra librerías externas para simplificar el proceso de desarrollo, dando solución a los requerimientos del cliente.	25%
IL1.5 Genera un repositorio para mantener el código y trabajar de manera colaborativa utilizando Git.	Genera un repositorio en un 100% para mantener el código y trabajar de manera colaborativa utilizando Git.	Genera un repositorio en un 80% para mantener el código y trabajar de manera colaborativa utilizando Git.	Genera un repositorio en un 60% para mantener el código y trabajar de manera colaborativa utilizando Git.	Genera un repositorio en un 30% para mantener el código y trabajar de manera colaborativa utilizando Git.	No genera un repositorio en un 30% para mantener el código y trabajar de manera colaborativa utilizando Git.	15%
Total						100%