

Evaluación Parcial 3

Es hora de ver el mundo

Sigla	Nombre Asignatura	Tiempo Asignado	% Ponderación
PGY4121	Programación de Aplicaciones móviles	5 horas	30%

01. Agente evaluativo

<input checked="" type="checkbox"/>	Heteroevaluación	<input type="checkbox"/>	Coevaluación	<input type="checkbox"/>	Autoevaluación
-------------------------------------	------------------	--------------------------	--------------	--------------------------	----------------

02. Tabla de Especificaciones

Resultado de Aprendizaje	Indicador de Logro (IL)	Ponderación Indicador Logro
RA3	IL3.1 Genera APK de acuerdo con los estándares de testing, cumpliendo las especificaciones del cliente y la firma.	30%
	IL3.2 Realiza los pendientes de la EA2	35%
	IL3.3 Envío de Correo	35%

03. Instrucciones para el/la estudiante

Esta es una evaluación que corresponde a una entrega de encargo con presentación y tiene un 30% de ponderación sobre la nota final de la asignatura.

El tiempo para desarrollar la presentación de esta evaluación es de 15 minutos y se realiza en el Taller de Computación Móvil.

Instrucciones generales:

- Los equipos de trabajo tendrán todo el semestre para desarrollar el proyecto completo. Cada experiencia de aprendizaje finaliza con 1 evaluación sumativa correspondiente a los contenidos de dicha experiencia.
- Cada evaluación, contará con funcionalidades que se irán incluyendo al proyecto, es decir, el desarrollo será de forma incremental.

Entregables

- Una vez desarrollado la solución se debe disponibilizarlo en GITHUB.
- El equipo de trabajo debe presentar la aplicación desarrollada con apoyo de recursos gráficos donde deben presentar el contexto, problema y la solución generada aplicando un lenguaje técnico.

Con relación a la presentación, ésta tendrá una duración máxima de 15 minutos, dejando 5 minutos para una posible ronda de preguntas que realizará el docente de la asignatura y/o los otros equipos de trabajo.

- Contenidos
- Contexto
- Problemática
- Solución propuesta
- Principales características del producto desarrollado
- Presentación del producto desarrollado.
- Reflexión

Evaluación Sumativa 3

Requisitos específicos para desarrollar en esta entrega:

Para el desarrollo de la entrega solicitada, los equipos de trabajo deben desarrollar los siguientes aspectos:

- Los direccionamientos de una página a otra deben ser validados correctamente.
- El diseño debe estar completo al igual que las funcionalidades: animaciones, inicio de sesión, route guard, persistencia, etcétera.
- Debe incluir envío de Correos desde Ionic.
- Optimizar las páginas de Ingreso de Usuario, Restablecer Contraseña y Páginas propias del proyecto propuesto. Posteriormente deberá preparar la configuración de la aplicación para la generación del APK.
 - o El equipo de trabajo debe firmar el APK.

Pauta de Evaluación

Pauta tipo: Escala de valoración / Rúbrica

Categoría	% logro	Descripción niveles de logro
Muy buen desempeño	100%	Demuestra un desempeño destacado, evidenciando el logro de todos los aspectos evaluados en el indicador.
Desempeño aceptable	60%	Demuestra un desempeño competente, evidenciando el logro de los elementos básicos del indicador, pero con omisiones, dificultades o errores.
Desempeño incipiente	30%	Presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador, por lo que no puede ser considerado competente.
Desempeño no logrado	0%	Presenta ausencia o incorrecto desempeño.

Indicador de Logro	Categorías de Respuesta					Ponderación del Indicador de Evaluación
	Muy buen desempeño 100%	Buen desempeño 80%	Desempeño aceptable 60%	Desempeño incipiente 30%	Desempeño no logrado 0%	
IL3.1 Genera APK de acuerdo con los estándares de testing, cumpliendo las especificaciones del cliente y la firma.	Genera en un 100% la APK firmada de acuerdo con los estándares de testing, cumpliendo las especificaciones del cliente.	Genera en un 80% la APK firmada de acuerdo con los estándares de testing, cumpliendo las especificaciones del cliente.	Genera en un 60% la APK firmada de acuerdo con los estándares de testing, cumpliendo las especificaciones del cliente.	Genera en un APK SIN FIRMAR de acuerdo con los estándares de testing, cumpliendo las especificaciones del cliente.	No genera la APK de acuerdo con los estándares de testing, cumpliendo las especificaciones del cliente.	30%

IL3.2 Realiza los pendientes de la EA2	Tareas pendientes de EA2 son terminadas al 100%.	Tareas pendientes de EA2 son terminadas al 80%.	Tareas pendientes de EA2 son terminadas al 60%.	Tareas pendientes de EA2 son terminadas al 30%.	No realiza las Tareas pendientes de EA2.	35%
IL3.3 Envío de Correo	Envía correos desde Ionic.	-	El envío de correos no está programado en Ionic	-	No hace envío de correos	35%
	Total					100%