



# **Ionic: Crear aplicaciones IOS, Android**

Docente: @VivitaSol  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

# Hola!

**Trabajando Android Studio**

**Email:**

@v.pobletel@profesor.duoc.cl



# ionic

**Docente: @VivitaSol**  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

# Temas Puntuales

1. Instalación de Android.
2. Configuración del emulador.
3. Revisión de posibles errores de configuración.

1.

# Proyecto Componentes: Capacitor

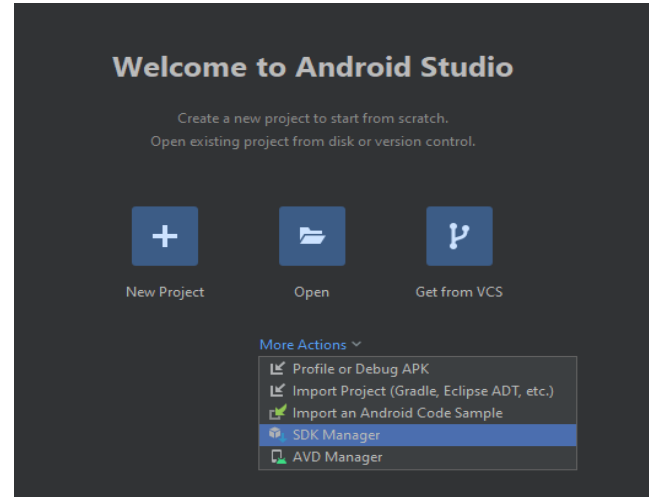


Android Studio provides the fastest tools for building apps on every type of Android device.

Download Android Studio

2020.3.1 for Windows 64-bit (913 MiB)

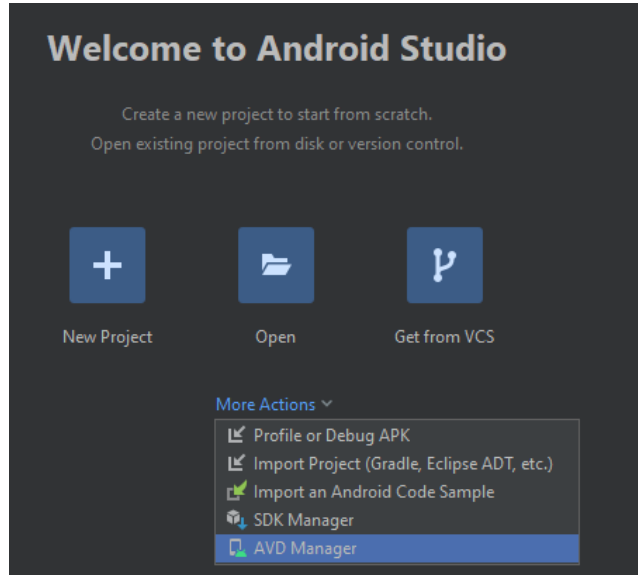
- ☐ Descargamos e Instalamos Android studio.
- ☐ Iniciamos Android Studio.
- ☐ Elegimos SDK Manager y revisemos las versiones instaladas.



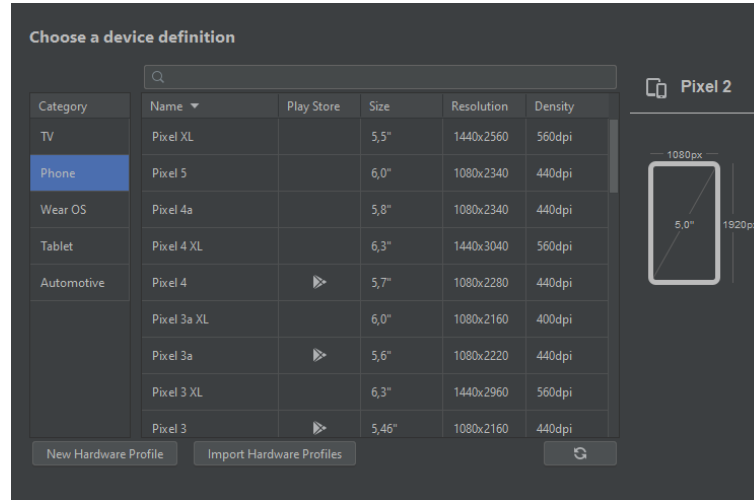
[https://developer.android.com/studio?hl=es-419&gclid=EAlaIQobChMlmoqWtaSk8gIVRLGGCh2KJQwtEAAYASAAEgL5ufD\\_BwE&gclsrc=aw.ds](https://developer.android.com/studio?hl=es-419&gclid=EAlaIQobChMlmoqWtaSk8gIVRLGGCh2KJQwtEAAYASAAEgL5ufD_BwE&gclsrc=aw.ds)

Docente: @VivitaSol  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

# Proyecto Componentes: Capacitor



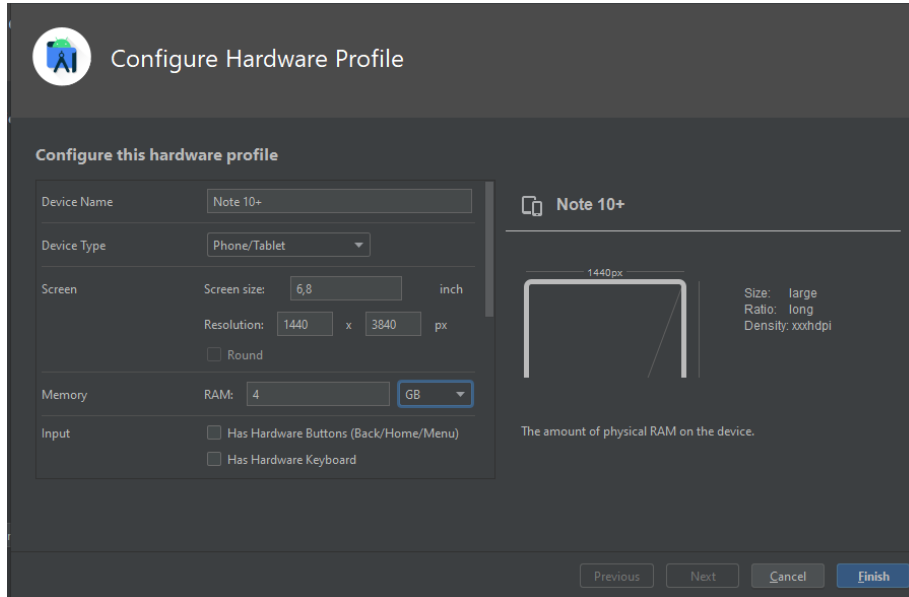
- ☐ Seleccionemos AVD Manager.
- ☐ Elegimos Create Virtual Device
- ☐ Seleccionamos New Hardware Profile.



Docente: @VivitaSol  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

# Proyecto Componentes: capacitor

- ❑ Crearemos un nuevo dispositivo con el nombre: Note10+
- ❑ Luego de crearlo, aparecerá en la lista de dispositivos, lo seleccionamos y presionamos en next.



**Configure Hardware Profile**

**Configure this hardware profile**

Device Name:

Device Type:

Screen: Screen size:  inch  
Resolution:  x  px  
☐ Round

Memory: RAM:

Input: ☐ Has Hardware Buttons (Back/Home/Menu)  
☐ Has Hardware Keyboard

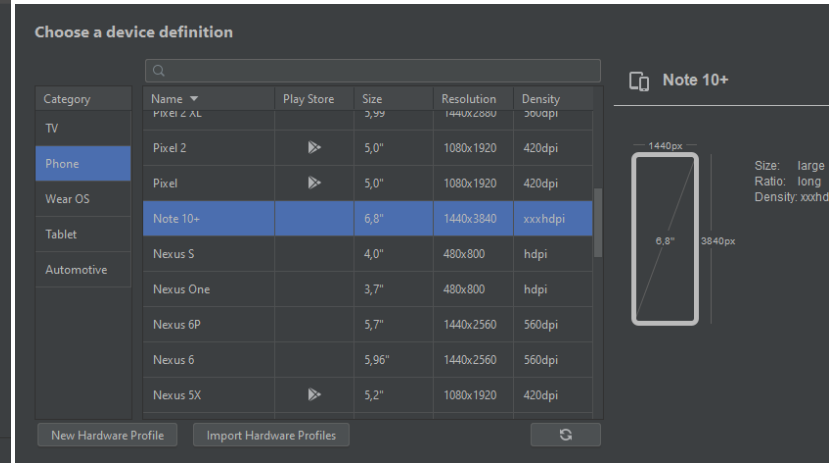
**Note 10+**

1440px

Size: large  
Ratio: long  
Density: xxxhdpi

The amount of physical RAM on the device.

Previous Next Cancel Finish



**Choose a device definition**

Category	Name	Play Store	Size	Resolution	Density
TV	Pixel 2	▶	5,0"	1080x1920	420dpi
Phone	Pixel	▶	5,0"	1080x1920	420dpi
Wear OS	Note 10+		6,8"	1440x3840	xxxhdpi
Tablet	Nexus 5		4,0"	480x800	hdpi
Automotive	Nexus One		3,7"	480x800	hdpi
	Nexus 6P		5,7"	1440x2560	560dpi
	Nexus 6		5,96"	1440x2560	560dpi
	Nexus 5X	▶	5,2"	1080x1920	420dpi

**Note 10+**

1440px

6.8"

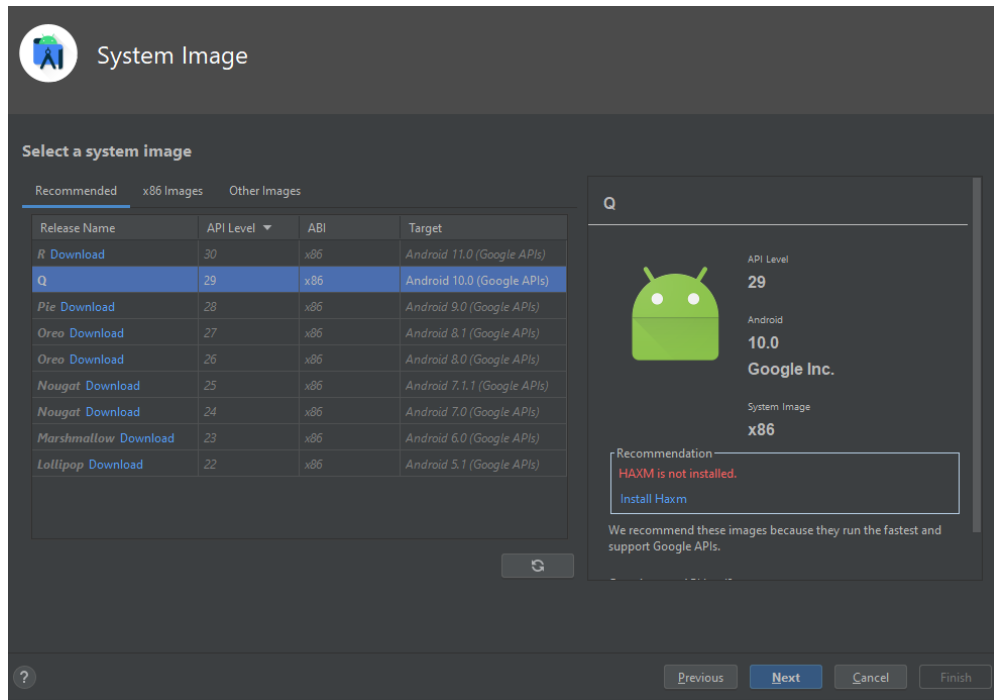
3840px

Size: large  
Ratio: long  
Density: xxxhdpi

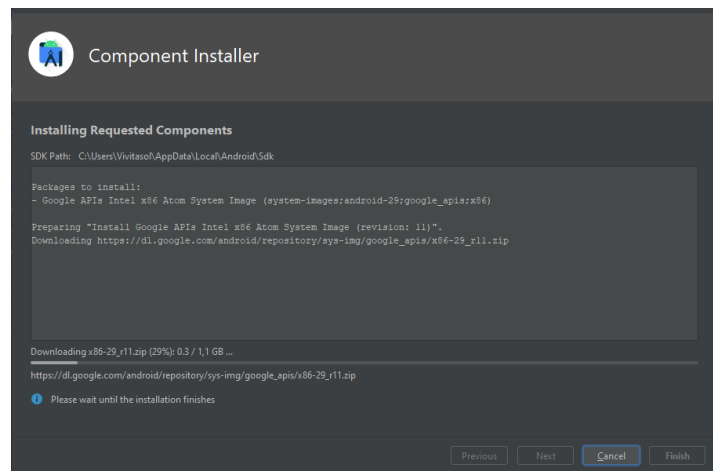
New Hardware Profile Import Hardware Profiles

Docente: @VivitaSol  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

# Proyecto Componentes: capacitor

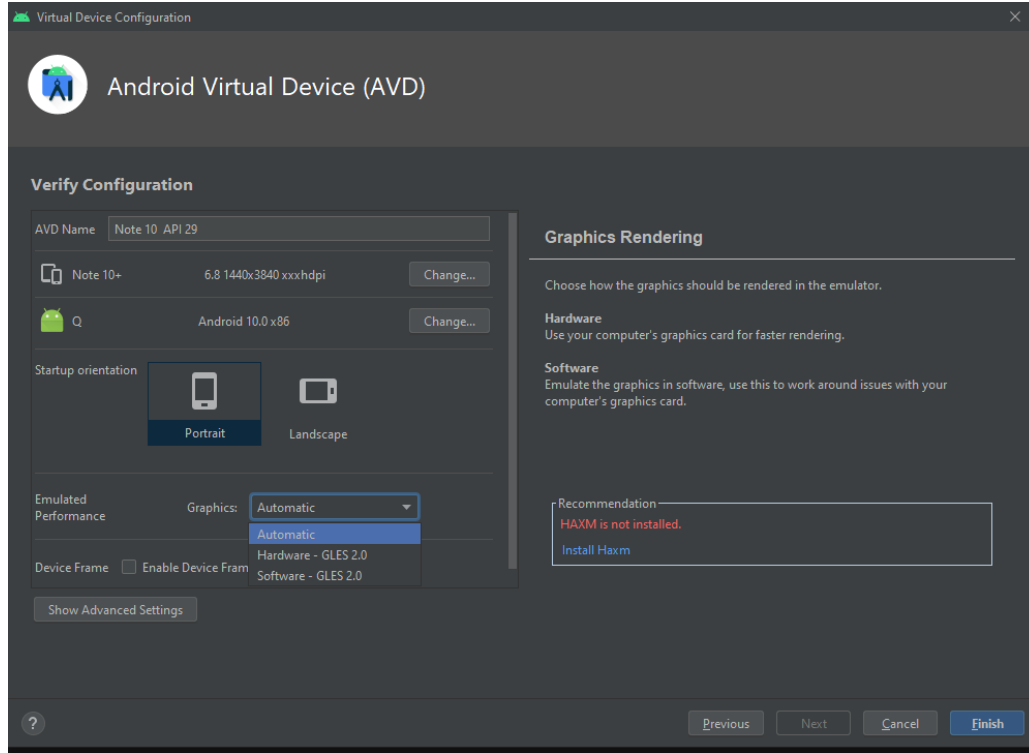


- ☐ Seleccionamos la versión del sistema operativo.
- ☐ Sino esta descargado, lo instalamos
- ☐ Avanzamos al siguiente paso.



Docente: @VivitaSol  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

# Proyecto Componentes: capacitor

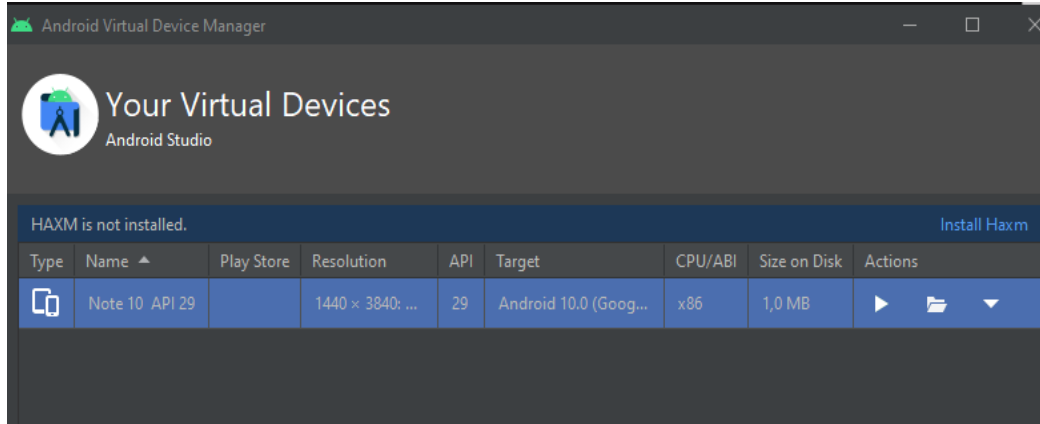


- ☐ Verificamos el AVD.
- ☐ En la opción graphics, si la tarjeta de video esta integrada seleccionar Automatic, en caso contrario, seleccionar Hardware GLES.
- ☐ Presionamos en Finish

Docente: @VivitaSol  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

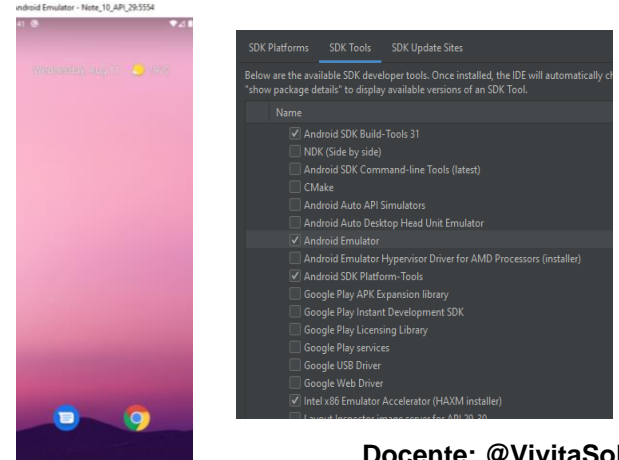


# Proyecto Componentes: ion-menu



- ❑ Una vez que se ha instalado el dispositivo virtual, para iniciar, solo es necesario presionar en “play”.
- ❑ En caso que la máquina genere un error de tipo HAXM es necesario realizar lo siguiente:
- ❑ Revisar la BIOS y habilitar el parámetro Internal Virtual Technology (su ubicación dependerá de cada placa, en ASSUS, se encuentra en la opción Advanced).

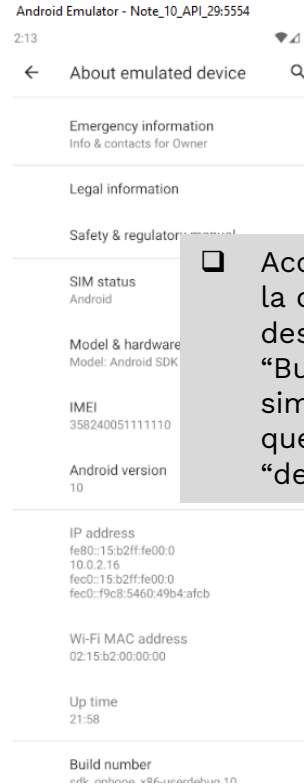
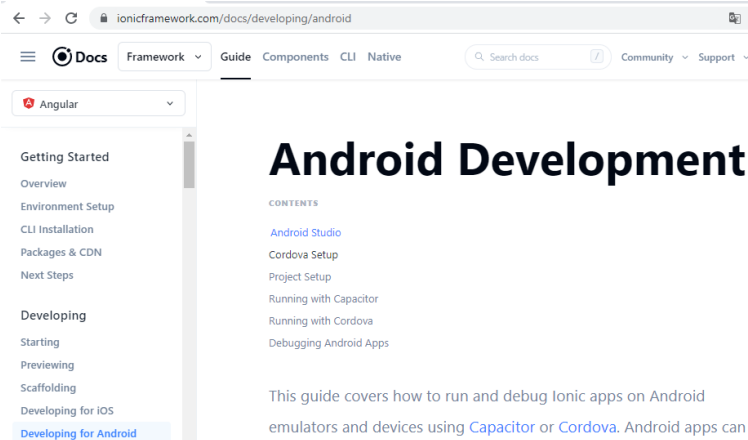
- ❑ Luego, habilitar desde Android, opción SDK, Sdk Tools, la casilla Intel x86 emulator..
- ❑ Se instalaran las configuraciones necesarias y una vez que haya finalizado, ingresar a AVD y clicar en play.



Docente: @VivitaSol  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

# Proyecto Componentes: correr una app de Ionic en emulator de Android

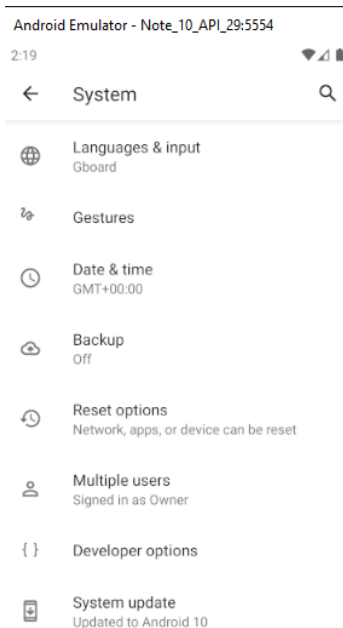
- ❑ Ejecutaremos la aplicación de componentes en el ambiente virtual de Android.
- ❑ Accedemos a [www.ionicframework.com/guide/Developing/Developingforandroid](http://www.ionicframework.com/guide/Developing/Developingforandroid)



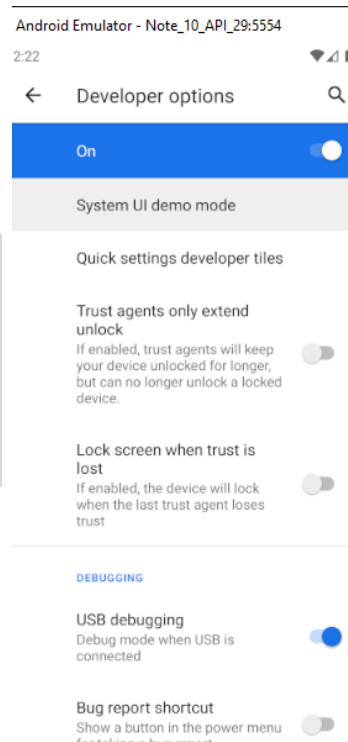
- ❑ Acceder en el emulador de Android a la opción About emulated device y desplazarse hacia la última opción “Build number”. Realizar simultáneamente varios “click” hasta que el emulador te permita ser “developer”

**Docente: @VivitaSol**  
**v.pobletel@profesor.duoc.cl**

# Proyecto Componentes: correr una app de Ionic en emulador de Android



- ❑ Una vez que se habilite esta opción, retroceder a system y se habilita la opción Developer options.
- ❑ Al ingresar a esta opción, verifique que estén habilitadas dos opciones: On y Debugging.



Docente: @VivitaSol  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

# Proyecto Componentes: correr una app de Ionic en emulador de Android

C:\Windows\System32\cmd.exe

Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.1165]

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Vivitasol\Desktop\Ionic\componentes>ionic capacitor add android

> npm.cmd i -E @capacitor/android@latest

npm WARN @ionic/angular-toolkit@4.0.0 requires a peer of @angular-devkit/architect@^0.1200.0 but none is installed. You must install peer dependencies yourself.

npm WARN ajv-keywords@3.5.2 requires a peer of ajv@^6.9.1 but none is installed. You must install peer dependencies yourself.

Ionic > componentes >	
Nombre	Fecha de modific
android	13-08-2021 22:35
e2e	27-07-2021 22:46
node_modules	13-08-2021 22:40
src	27-07-2021 22:46
www	13-08-2021 22:41
.browserslistrc	19-07-2021 10:55
.editorconfig	19-07-2021 10:55

C:\Users\Vivitasol\Desktop\Ionic\componentes>ionic build

> ng.cmd run app:build

✓ Browser application bundle generation complete.

✓ Copying assets complete.

✓ Index html generation complete.

Initial Chunk Files

Names	Size
vendor.js	4.24
polyfills.js	279.08
styles.css	32.81
main.js	19.89
runtime.js	13.65

Initial Total 4.58

Lazy Chunk Files

Names	Size
node_modules_ionic_core_dist_esm_swiper_bundle-6c5e7804_js.js	200.22
polyfills-core-js.js	92.35
node_modules_ionic_core_dist_esm_ion-datetime_3_entry_js.js	72.12
node_modules_ionic_core_dist_esm_ion-item_8_entry_js.js	71.65
node_modules_ionic_core_dist_esm_ion-app_8_entry_js.js	64.10
node_modules_ionic_core_dist_esm_ion-slide_2_entry_js.js	56.36

- ☐ Ejecute en la carpeta del proyecto: **ionic capacitor add Android**
- ☐ Si genera un error es porque Ionic para **capacitor busca la carpeta www.**
- ☐ Para resolver este problema, digitamos: **ionic build** y se creará la carpeta **www.**
- ☐ Finalmente debemos visualizar la carpeta de **android** creada en nuestro proyecto

Docente: @VivitaSol  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

# Proyecto Componentes: correr una app de Ionic en emulador de Android

```
C:\Users\Vivitasol\Desktop\Ionic\componentes>ionic capacitor copy android
```

```
> ng.cmd run app:build
```

```
✓ Browser application bundle generation complete.
```

```
✓ Copying assets complete.
```

```
✓ Index html generation complete.
```

Initial Chunk Files

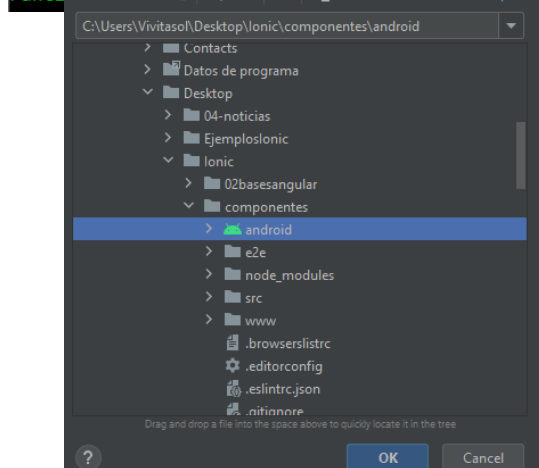
vendor.js

polyfills.js

styles.css

main.js

runtime.js

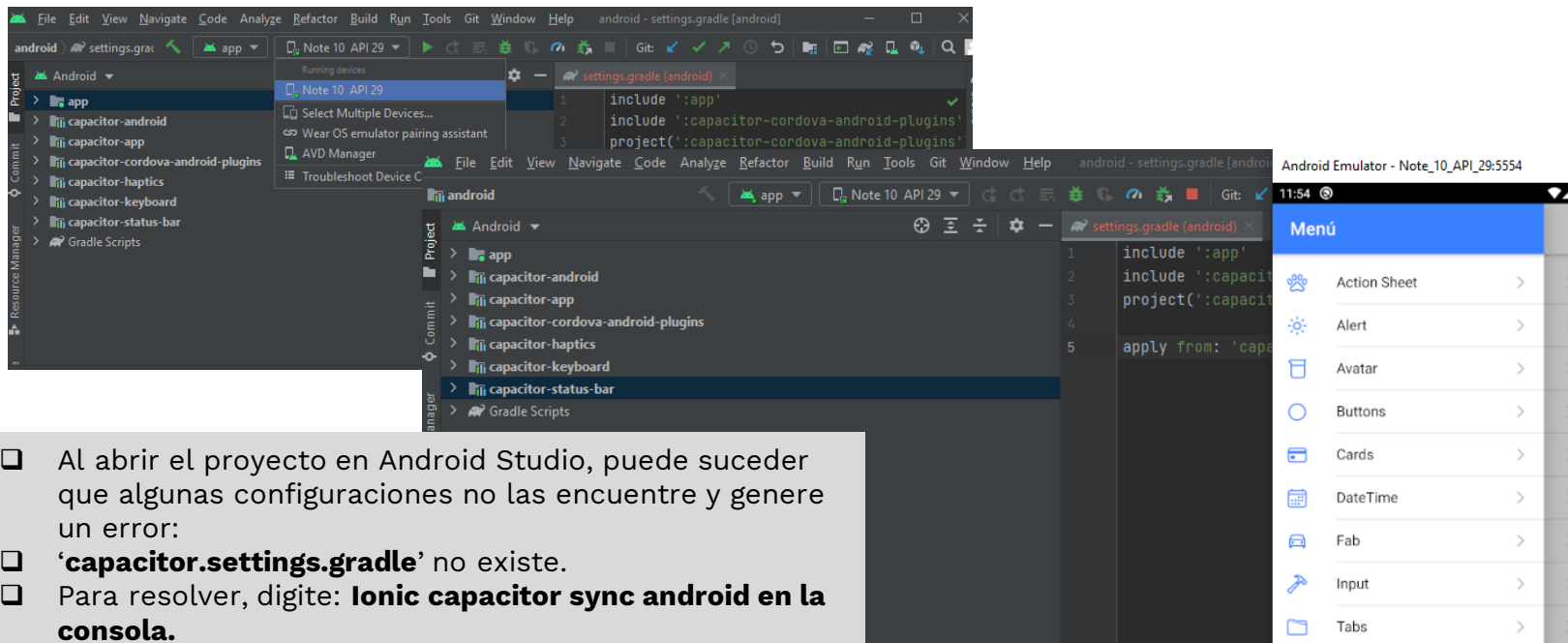


- ☐ El siguiente paso será copiar la aplicación a la carpeta de Android.

polyfills	279.08 kB
styles	32.81 kB
main	10.80 kB

- ☐ Luego ingresamos a Android Studio y abrimos desde la aplicación, la carpeta de Android.
- ☐ El proceso de carga tarda unos minutos, porque se instalan las configuraciones que se requieren para ejecutar la aplicación.

# Proyecto Componentes: correr una app de Ionic en emulador de Android



- ❑ Al abrir el proyecto en Android Studio, puede suceder que algunas configuraciones no las encuentre y genere un error:
- ❑ **'capacitor.settings.gradle'** no existe.
- ❑ Para resolver, digite: **ionic capacitor sync android en la consola.**
- ❑ Se activará el dispositivo configurado cuando instalamos Android Studio, **'Note 10 API 29'**.

Docente: @VivitaSol  
v.pobletel@profesor.duoc.cl

# Gracias!



**Alguna pregunta?**

- [v.pobletel@profesor.duoc.cl](mailto:v.pobletel@profesor.duoc.cl)