



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA

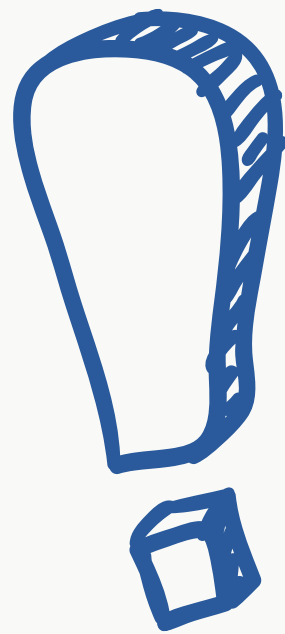
DEPARTAMENTO
DE INFORMÁTICA

WHILE III

Andrés Navarro Galleguillos



Dudas? Recordatorios



- Hacer SMOJs
- Hacer tarea

Dudas de la tarea al final de la clase

Ejercicio I

Cree un programa que imprima una baraja completa de naipes

1 de Treból
2 de Treból
3 de Treból
4 de Treból
5 de Treból
6 de Treból
7 de Treból
8 de Treból
9 de Treból
10 de Treból
J de Treból
Q de Treból
K de Treból
1 de Corazón
2 de Corazón
3 de Corazón
4 de Corazón
5 de Corazón
6 de Corazón
7 de Corazón

Ejercicio II

Cree un programa
que reciba el tamaño
de un cuadrado y lo
muestre por pantalla

Tamaño del cuadrado: 5

```
+---+  
|   |  
|   |  
|   |  
+---+
```


Ejercicio III

- Modifique el
- programa anterior
- para que ahora
- imprima un
- rectángulo
-

```
Largo del rectangulo: 7
Alto del rectangulo: 3
```

```
+-----+
|       |
+-----+
```

Ejercicio IV

Cree un programa que simule una batalla pokémon. Se debe ingresar 2 nombres de pokémon junto con su respectiva vida y ataque. Luego, el primer pokémon comienza el ataque y le sigue el segundo, así sucesivamente hasta que alguno de los 2 pierda. Finalmente, se debe mostrar por pantalla cuál ganó.

```
Ingrese primer pokemon: pokachu
Ingrese vida: 15
Ingrese ataque: 5
Ingrese segundo pokemon: bulbasaur
Ingrese vida: 20
Ingrese ataque: 4
Turno 1
pokachu ataca a bulbasaur
bulbasaur ataca a pokachu
Turno 2
pokachu ataca a bulbasaur
bulbasaur ataca a pokachu
Turno 3
pokachu ataca a bulbasaur
bulbasaur ataca a pokachu
Turno 4
pokachu ataca a bulbasaur
Ganó pokachu
```

Ejercicio V

Cree un programa que solicite el ingreso de un número entero. Su programa debe informar cuántos dígitos pares y cuántos impares tiene.

```
Ingresa número: 12092022  
Tiene 6 pares y 2 impares  
Ingresa número: 31122022  
Tiene 5 pares y 3 impares
```



DUDAS