



UNIVERSIDAD TECNICA  
FEDERICO SANTA MARIA

DEPARTAMENTO  
DE INFORMÁTICA

# STRINGS II

Andrés Navarro Galleguillos



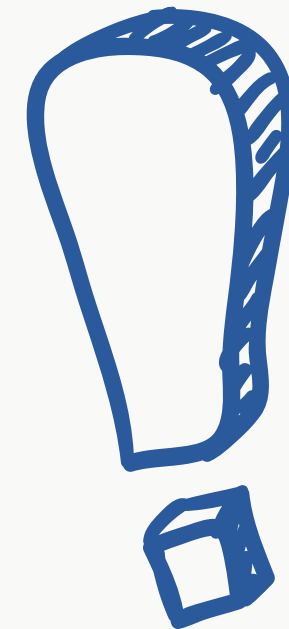


**CONTROL**

# **DUDAS?**

## **Recordatorios**

- Hacer la tarea
- Hacer los SMOJ



# Problema I

En un partido de básquetbol existen 3 diferentes tipos de anotaciones

- Tiro libre (L), que vale 1 punto
- Doble (D), que vale 2 puntos
- Triple (T), que vale 3 puntos

Además, los partidos se dividen en varios períodos.

Cree un programa que reciba como entrada una única línea que contenga todas las anotaciones realizadas por un equipo durante un partido. Las anotaciones de períodos distintos deben ir separadas por un espacio. Como salida, debe mostrar la cantidad de puntos obtenidos en cada período y los puntos totales.

```
Anotaciones: DDTDLLD DDLDT TDTLLD DDDDD
13 puntos en el período 1
10 puntos en el período 2
12 puntos en el período 3
10 puntos en el período 4
Total: 45 puntos
```

## Problema 2

Las cadenas de ADN están compuestas por 4 bases nitrogenadas(Adenina, Citosina, Guanina y Timina), agrupadas en bloques de 4.

Se necesita que cree un programa que reciba en una única línea una cadena de ADN e imprima por pantalla si es una cadena válida o no.

```
Ingrese cadena: CTGA CTGA AATT
```

```
Es válida
```

```
Ingrese cadena: CTGA CTGA AATTT
```

```
No es válida
```

```
Ingrese cadena: CTAF CTGA AATT
```

```
No es válida
```



# Problema 3

Se necesita crear un programa que identifique si un número determinado está en una secuencia de números.

El programa debe pedir una secuencia de números separadas por un guión y el número que se desea encontrar en la secuencia. Este debe imprimir por pantalla si está o no en la secuencia.

```
Ingresa secuencia: 1-99-12-25-60-10
```

```
Número: 6
```

```
No está
```

```
Ingresa secuencia: 24-56-66-23
```

```
Número: 56
```

```
Si está
```