

Se desean sumar los números hasta que la persona ingresa 0.  
Este código tiene un error, ¿cuál?

```
continuar = True
suma = 0
while continuar:
    opcion = int(input("Ingrese nro a sumar o 0 para detener: "))
    if opcion == 0:
        suma += opcion
    else:
        continuar = False
```

Se desean sumar los números hasta que la persona ingresa 0 o la suma obtenida es 100 o más. Este código tiene dos errores, ¿cuáles?

```
opcion = int(input("Ingrese nro a sumar o 0 para detener: "))
meta = False
suma = 0
while opcion != 0 or meta == False:
    suma += opcion
    if suma >= 100:
        meta = True
    opcion = int(input("Ingrese nro a sumar o 0 para detener: "))
```

Hacer un programa en python que imprima la tabla de multiplicar. Se puede comenzar haciéndola con uno de los valores fijos (ej: tabla de multiplicar del 5 x n, con n ingresado por consola), y luego modificar el programa para que ambos números sean ingresados. Se sugiere entregar este código de andamiaje

```
a = 5
b = 10
inicio = 1
fin = 1
while inicio <= ____:
    while fin <= ____:
        print(inicio, "x", fin, "=", a*b)
        fin+=____
    fin = ____
    inicio += ____
```

Realice un programa que pida un número y calcule su factorial (El factorial de un número es el producto de todos los enteros entre 1 y el propio número y se representa por el número seguido de un signo de exclamación. Por ejemplo  $5! = 1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 = 120$ )

Corrija el siguiente código para que permita realizar lo solicitado en el enunciado.

```
resultado = 1;
num=int(print("Dime un número:"))
contador = 1;
while contador < num:
    resultado = resultado + contador;
    contador = contador + 2;
print("El resultado es", resultado)
```

1. Escriba un programa que lea dos números enteros y muestre la multiplicación entre ellos sin usar el operador \*.
2. Haga un programa que calcule los divisores de un número dado, los sume, y muestre el resultado en pantalla.
3. Escriba un programa que lea un número n e imprima los primeros n términos de la siguiente serie: 1, 2, 4, 7, 11, ... que comienza en 1 y se forma sumando 1, luego 2, luego 3, luego 4, y así sucesivamente. Ejemplo (la salida debe salir en múltiples líneas):

```
Ingresa n:10
```

```
1 2 4 7 11 16 22 29 37 46
```

4. La famosa serie FizzBuzz para un número natural N es una sucesión desde 1 hasta N donde:

- Los números que sean múltiplos de 3 se cambian por Fizz.
- Los números que sean múltiplos de 5 se cambian por Buzz.
- Los números que sean múltiplos de 3 y 5 se cambian por FizzBuzz.

Escriba un programa que lea N e imprima la serie FizzBuzz.

```
Ingresa n:15
```

```
1 2 Fizz 4 Buzz Fizz 7 8 Fizz Buzz 11 Fizz 13 14 FizzBuzz
```

5. En estadística descriptiva, se define el *rango* de un conjunto de datos reales como la diferencia entre el mayor y el menor de los datos.

Por ejemplo, si los datos son: [5,96 6,74 7,43 4,99 7,20 0,56 2,80] entonces el rango es  $7,43 - 0,56 = 6,87$ .

Escriba un programa que:

- pregunte al usuario cuántos datos serán ingresados,
- pida al usuario ingresar los datos uno por uno, y
- entregue como resultado el rango de los datos.

Suponga que todos los datos ingresados son válidos.

```
Cuantos valores ingresara? 7
Valor 1: 5.96
Valor 2: 6.74
Valor 3: 7.43
Valor 4: 4.99
Valor 5: 7.20
Valor 6: 0.56
Valor 7: 2.80
El rango es 6.87
```