

Ciclos

Instrucción while



Avisos

Departamento de Informática

- Esta UVA se extiende por 2 semanas
- No tiene tarea
- Smoj se entrega sábado 8 Abril, 23:55 hrs.



En esta sesión

Departamento de Informática

- Patrones comunes
- Operadores de Incremento
- Ciclos
- Ruteo



Patrones comunes

Departamento de Informática

Patrón para sumar

```
suma=0
```

Ciclo while

n=int(input())

suma=suma + n

Patrón para contar

```
cont=0
```

Ciclo while

n=int(input())

cont+=1

Patrón para multiplicar

mult=1

Ciclo

n=int(input())

mult=mult * r



Patrones comunes

Departamento de Informática

Patrón para encontrar el mayor

mayor=-float("inf")
Ciclo while
n=int(input())
if n>mayor:
mayor=n

Patrón para encontrar el menor

menor= float("inf")

Ciclo while

n=int(input())

if n<menor:

menor=n



Operadores de incremento

```
+=
-=
b*=5 es lo mismo que b=b*5
/=
//=
%=
a**=3 es lo mismo que a=a**3
```

¿Cuántas veces se repite este ciclo?

```
i = 0
while i<n:
    print(i)</pre>
```

Falta el incremento, por lo que resulta en un ciclo infinito.

¿Cuántas veces se repite este ciclo?

```
i = 0
while i<n:
    print(i)
    i += 1</pre>
```

Se repite n veces, desde 0 hasta n-1.

¿Cuántas veces se repite este ciclo?

```
i = 1
while i<=n:
    print(i)
    i += 1</pre>
```

También se repite n veces, ahora desde 1 hasta n.

¿Cuántas veces se repite? ¿Para qué sirve?

```
n = int(input('n: '))
while n<=0:
    n = int(input('n: '))</pre>
```

Sirve como validación, se repite mientras n sea negativo. Cada vez que se ingresa un n negativo, se solicita nuevamente.

Es decir el ciclo termina cuando se ingresa un n positivo.

¿en qué caso no entraría nunca al while? Cuando se ingresa n positivo la primera vez.

¿qué Problema tiene el siguiente programa?

```
Programa que suma 5 números
while i \le 5:
   suma = 0
   num = int(input('Ingrese un número: '))
   i += 1
   suma += num
print(suma)
```

La variable suma debe inicializarse antes del ciclo while.

Departamento de Informática

¿qué Problema tiene el siguiente programa?

```
Programa que cuenta cuántos números pares se ingresan
  i = 1
  contador = 0
  while i <= 50:
       num = int(input('Ingrese un número: '))
       if num %2 == 0:
            contador += 1
  i += 1
```

El incremento de la variable i, debe estar dentro del ciclo.



Diferencia

• if, if-else, if-elif

while



Ensayo de Control

Departamento de Informática

Pedrito es un niño obsesionado con un juego en Python que descubrió. Lo ejecuta una y otra vez, ingresando siempre números mayores que cero en la cantidad de intentos.

El código es el siguiente:

```
n = int(input('Intentos: '))
flag = False
veces = 0
while not flag and veces<n:
    num = randint(1,6)
    print(num)
    if num%2==1:
        flag=True
    veces += 1
print(veces)
if flag:
    print('Ganaste')
else:
    print('Perdiste')</pre>
```

Dentro de los secretos tras el algoritmo del juego se puede afirmar (seleccione dos):

Seleccione una o más de una:

- El ciclo hace siempre n iteraciones
- Una de las formas en que termina el ciclo es si randint genera un número impar
- El ciclo hace a lo más n iteraciones
- Una de las formas en que termina el ciclo es si randint genera un número par
- La variable flag siempre termina con valor True
- La variable veces siempre termina con el valor n
- La variable veces siempre termina con el valor 6



Solución

Departamento de Informática

Pedrito es un niño obsesionado con un juego en Python que descubrió. Lo ejecuta una y otra vez, ingresando siempre números mayores que cero en la cantidad de intentos.

El código es el siguiente:

```
n = int(input('Intentos: '))
flag = False
veces = 0
while not flag and veces<n:
    num = randint(1,6)
    print(num)
    if num%2==1:
        flag=True
    veces += 1
print(veces)
if flag:
    print('Ganaste')
else:
    print('Perdiste')</pre>
```

Dentro de los secretos tras el algoritmo del juego se puede afirmar (seleccione dos):

Seleccione una o más de una:

- La variable veces siempre termina con el valor 6
- Una de las formas en que termina el ciclo es si randint genera un número impar
- La variable flag siempre termina con valor True
- Una de las formas en que termina el ciclo es si randint genera un número par
- La variable veces siempre termina con el valor n
- El ciclo hace siempre n iteraciones
- El ciclo hace a lo más n iteraciones



Corregir el programa

Departamento de Informática

Tenemos un programa que debería imprimir una tabla cuadrada con los múltiplos hasta el número ingresado como entrada, por ejemplo:

```
n: 5
1: 1 2 3 4 5
2: 2 4 6 8 10
3: 3 6 9 12 15
4: 4 8 12 16 20
5: 5 10 15 20 25
```



Corregir el programa

Departamento de Informática

Tenemos un programa que debería imprimir una tabla cuadrada con los múltiplos hasta el número ingresado como entrada, por ejemplo:

```
n: 5
1: 1 2 3 4 5
2: 2 4 6 8 10
3: 3 6 9 12 15
4: 4 8 12 16 20
5: 5 10 15 20 25
```



Ruteo

Se cuenta con un programa que suma los gastos en que una persona incurrió durante un viaje.

Como no se sabe de antemano la cantidad de gastos, el programa termina cuando se ingresa un 0 (o un valor negativo).

(a) Rutear el siguiente programa, para 100,500,200,0.

<u>Planilla para el ruteo</u>

Ruteo

Departamento de Informática

b) Programa que suma gastos, hasta que se ingresa un 0.

```
total = 0
continuar = True
while continuar:
       gasto = int(input('Ingrese un gasto (0 para terminar): '))
       if gasto<=0:
              continuar = False
       else:
              total += gasto
print('Total de gastos:', total)
```



Otro ruteo

Rutear el programa, para n = 30

Cada vez que se ejecuta randint, inventar un número en el rango apropiado (realice el ruteo, suponiendo que la función randint le entrega los valores 12, 5, 10 y 3)

Planilla para el ruteo