



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA

DEPARTAMENTO
DE INFORMÁTICA

INTRODUCCIÓN II

Andrés Navarro Galleguillos





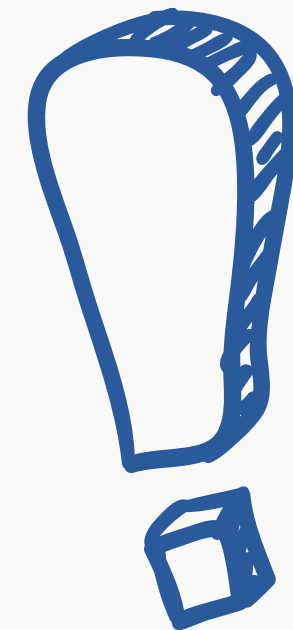
CONTROL



DUDAS ?

Recordatorios

- SMOJ disponibles
- Ayudantía PC02
- Revisar tarea cuando se publique



PROBLEMA I

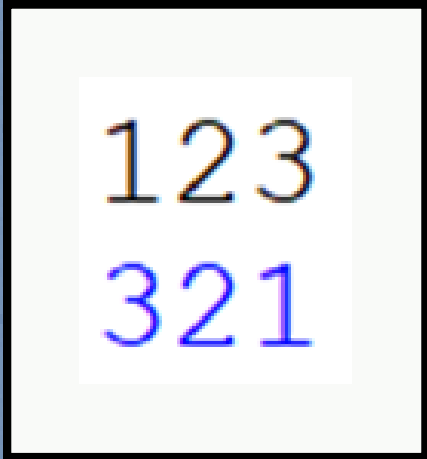
Tres amigos compran y pagan de su bolsillo distintas cosas para juntarse a ver un partido. Después, quieren repartirse los gastos y para ello necesitan un programa que les calcule la cuota individual y cuánto debe cada uno.

- Redondear a la unidad

```
Primer amigo: 2000
Segundo amigo: 3000
Tercer amigo: 6000
Primer amigo debe: 1667
Segundo amigo debe: 667
Tercer amigo debe: -2333
```


PROBLEMA 2

Escriba un programa en el que, a partir de un número de 3 dígitos ingresado por consola, lo imprima de manera invertida.



123
321

PROBLEMA 3

Haga el ruteo del siguiente programa e indique qué es lo que imprime. Cada vez que un valor de una variable cambie, ponga su valor en una nueva fila de la tabla.

Pd: La tabla tiene filas de sobra.

```
a = 94567
b = 28954
c = 36532
d = 11404
e = 40631
```

```
a = a//10000
b = (b//1000)%10
c = (c//100)%10
d = (d//10)%10
e = e%10
```

```
print(a,b,c,d,e)
```

[illegible]

--

PROBLEMA 3

9 8 5 0 1

a	b	c	d	e
94567				
	28954			
		36532		
			11404	
				40631
9				
	8			
		5		
			0	
				1

PROBLEMA 4

Usted anda apurado pero necesita ver un video de youtube muy importante para su clase de hoy, así que quiere saber cuánto tiempo ahorraría si aumenta la velocidad del reproductor.

Para esto, cree un programa que reciba la velocidad de reproducción y duración del video en minutos y segundos. Este debe finalizar mostrando la nueva duración del video y cuántos minutos y segundos ahorró.

```
Velocidad de reproductor: 2
Minutos: 5
Segundos: 1
El video dura 2.0 minutos y 30.5 segundos
Se ahorró 2.0 minutos y 30.5 segundos
```