

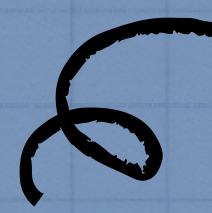
UNIVERSIDAD TECNICA FEDERICO SANTA MARIA

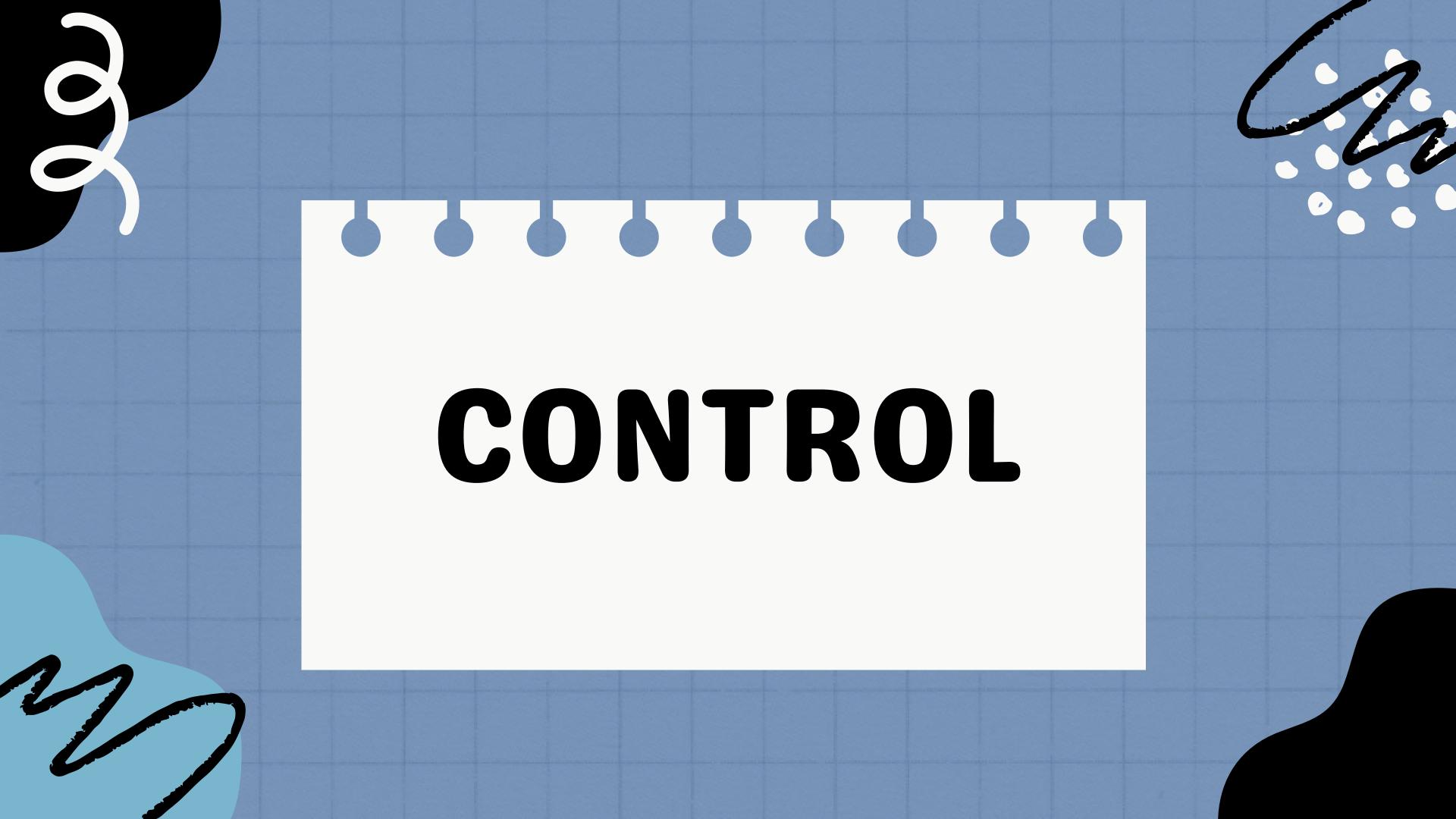
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

WHILEII

Andrés Navarro Galleguillos









Ejercicio I

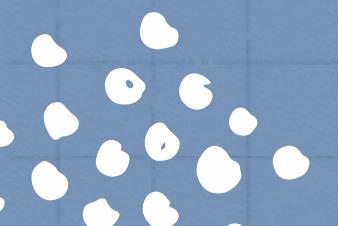
Cree un programa que reciba el tamaño de un cuadrado y lo muestre por pantalla

Tamaño del cuadrado: 5

* *

* *

* *



Ejercicio II

Cree un programa que reciba un presupuesto a gastar y luego pida por pantalla productos, ingresando precio y cantidad. El programa debe dejar de pedir productos cuando el presupuesto llegue a 0, o bien, un producto no se pueda comprar (descartando este último producto). Finalmente muestra el total de productos comprados y lo que quedó de presupuesto.

Ingrese presupuesto: 1000
Ingrese precio del producto: 400
Ingrese cantidad: 2
Ingrese precio del producto: 100
Ingrese cantidad: 1
Ingrese precio del producto: 200
Ingrese cantidad: 1
Se compraron 3 productos y quedó \$ 100

Ejercicio III

- Cree un programa que
- solicite nombres y
 - edades de personas
- hasta que se ingrese la
- palabra fin. Luego de
- esto debe mostrar el
- nombre de la persona
- más vieja y su edad.

```
Ingrese nombre: pedro
Ingrese edad: 10
Ingrese nombre: juan
Ingrese edad: 9
Ingrese nombre: diego
Ingrese edad: 8
Ingrese nombre: fin
El más viejo es pedro con 10 años
```

Ejercicio IV

Cree un programa que reciba 2 números e imprima todos los números pares entre ellos (incluyéndolos). Se debe verificar que el segundo número sea mayor.

```
Ingrese número 1: 10
Ingrese número 2: 20
10
12
14
16
18
20
```



Cree un programa que imprima una baraja completa de naipes

1 de Treból 2 de Treból 3 de Treból 4 de Treból 5 de Treból 6 de Treból 7 de Treból 8 de Treból 9 de Treból 10 de Treból J de Treból Q de Treból K de Treból 1 de Corazón 2 de Corazón 3 de Corazón 4 de Corazón 5 de Corazón 6 de Corazón 7 de Corazón

