

Sigla Asignatura	PGY1121	Nombre de la Asignatura	Programación de Algoritmos	Tiempo	3 horas
Nombre del Recurso Didáctico	Actividad Formativa Pseudocódigo				
Experiencia de Aprendizaje N° 1	Diagramando Algoritmos				
Unidades de Competencia	Desarrolla pensamiento lógico-analítico para la construcción de algoritmos para soportar los requerimientos. (N2)				
Nivel Competencia de Empleabilidad y Descripción de Nivel	Resolución de Problemas N1 Resolución de Problemas: Identificar y analizar un problema para generar alternativas de solución, aplicando los métodos aprendidos.				

Objetivo de la Actividad

Enumerar las acciones necesarias para dar solución a los problemas planteados.

Indicadores de logro

- Construye un algoritmo identificando las entradas, procesos y salidas para dar solución a un problema planteado.
- Reconoce lo que es un problema, explicándolo antes de abordarlo.

Descripción de la Actividad:

- Se requiere enumerar las acciones necesarias para dar solución a los casos que se verán a continuación, para ello los estudiantes deberán formar grupos de trabajos de un mínimo de 2 alumnos y un máximo de 3 alumnos.

Casos

- Se requiere escribir todas las actividades necesarias que realizan los alumnos, desde el momento de despertar, hasta el momento de salir de su hogar, por ejemplo:
 - 1) Bajar de la cama.
 - 2) Buscar ropa limpia.
 - 3) ...
 - N) Salir del hogar.
- Identificar qué actividad requieren mayor tiempo, indique las 3 que según su grupo, requieren más tiempo para su ejecución.
- Al momento de tomar una ducha, el estudiante se da cuenta que el agua caliente no funciona, para ello, lo primero que debe hacer es identificar el problema e intentar dar

solución en el caso que sea posible, deberá generar un algoritmo para ello y anotar cada uno de los pasos necesarios, considere mínimo 4 casos posibles (caso 1, se terminó el gas).

Instrucciones para el envío de la actividad

El representante del grupo deberá comprimir y enviar el diagrama de flujo con el algoritmo, utilizando el siguiente formato para el nombre del archivo: NombreApellido_NombreApellido_NombreApellido.RAR vía **Mensajes (AVA)**.