

# El número Wilson

En un grupo de amigos, lo cuales les gusta inventar juegos, deciden inventar un juego para que sus hermanos pequeños se entretengan haciendo matemáticas. El nuevo juego se trata de encontrar el número Wilson.

Este número es el resultado de sumar cada cifra de un número, sea positivo o negativo, dividido entre dos, siendo la división entera. De esta forma, consiguen que sus hermanos practiquen la suma y división. Como tienen un cierto rencor guardado hacia el 0, cada vez que la división entera da menos que 1, lo redondean a 1.



## Entrada

La primera línea contiene el número de casos, seguido de los números con los que deben calcular el número Wilson.

## Salida

El valor del número Wilson en una línea diferente.

## Entrada de ejemplo

```
5
12
21
426
157
225
```

## Salida de ejemplo

```
2
2
6
6
4
```

## Código

```
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;

int resolver(int n){
    int suma=0;
    if (n < 10){
        if (n == 1){
            return 1;
        }
        else{
            return n / 2;
        }
    }
    else{
        suma += resolver(n/10) ;
        if (n%10 == 1){
            suma += 1;
        }
        else{
            suma += (n % 10) / 2;
        }
    }
    return suma;
}

int main(){
    int numCasos, n;
    cin >> numCasos;

    for (int i = 0; i < numCasos; i++){
        cin >> n;
        cout << resolver(n)<<endl;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

## Comentarios

Da igual si el número es negativo o positivo. El problema se puede modificar para aceptar números tipo long long int.