

Ingeniería del Software

Hoja 2

1. Proporciona dos definiciones de IS.
2. ¿Cuál es el soporte de la IS?
3. ¿Por qué decimos que la IS es una tecnología multicapa?
4. ¿Cuáles son las fases de la IS? ¿Tienen alguna relación con los modelos de proceso?
5. ¿Qué relación tienen estas fases con la ingeniería?
6. Define proceso de software.
7. ¿Cuáles son los tipos de cambio que pueden aparecer en un proyecto software?
8. ¿Qué relación hay entre las fases de la ingeniería y las actividades estructurales comunes al proceso?
9. ¿Qué diferencia hay entre una actividad estructural y una actividad de protección?
10. ¿Cómo se ajustan los modelos de proceso a proyectos concretos?
11. Define modelo de proceso.
12. ¿Hay alguna relación entre las actividades estructurales del modelo lineal secuencial (Pressman) y el modelo en espiral, variante de Boston?
13. ¿Cuáles son los supuestos de los que parten los modelos ágiles? ¿Cómo responden los procesos ágiles?
14. ¿Hay alguna forma de medir la corrección con la que se aplica un modelo de proceso?
15. ¿Qué áreas clave de proceso *mínimas* deberían aplicarse en una organización de desarrollo de software?
16. Responde verdadero/falso a las siguientes preguntas:
 - a) El proceso es lo mismo que el método.
 - b) Dentro del mantenimiento del software ampliamos las capacidades originales del software a través de la adaptación.
 - c) Una organización debería aplicar siempre el mismo modelo de proceso.
 - d) El lineal secuencial es uno de los más utilizados en IS.
 - e) El modelo en cascada no tiene realimentación.
 - f) El modelo en cascada es idéntico al lineal secuencial.
 - g) En el modelo en cascada no puede haber solapamiento de fases.
 - h) Todos los ciclos del modelo en espiral son similares.
 - i) Los principios ágiles pueden aplicarse a distintos modelos de proceso.
 - j) XP es el ejemplo más claro de modelo *code and fix*.
 - k) XP está basado en codificación y prueba.

- l) XP es incompatible con diseños *totales*.
- m) Todos los procesos de software presentan ventajas e inconvenientes, y por esto las técnicas más modernas de IS tienden a eliminar esta capa en el desarrollo de proyectos software.