

Ingeniería del Software

Hoja 6

1. ¿Qué diferencia hay entre los requisitos de sistema y los de usuario?
2. ¿Qué tipos de requisitos del sistema hay?
3. ¿Cuáles son y qué resultado producen las fases del proceso de ingeniería de requisitos?
4. ¿Qué son los *stakeholders*?
5. ¿De qué lenguajes disponemos para expresar los requisitos del sistema? ¿Cuál, y por qué, te parece más razonable?
6. ¿Por qué es tan importante la SRS?
7. ¿Dónde quedan recogidos los requisitos de usuario y los del sistema en el IEEE Std. 830-1998?
8. ¿A tu juicio cuál es la parte más importante de la SRS? Justifica tu respuesta.
9. ¿Cómo permite organizar el IEEE Std. 830-1998 los requisitos específicos?
10. ¿Cómo podemos clasificar a los requisitos desde un punto de vista evolutivo?
11. ¿Por qué debemos seguir una política de traza de los requisitos? ¿Qué debemos trazar?
12. Especifica los requisitos funcionales de *baja de usuario* y *mostrar datos de usuario* en una biblioteca. Utiliza diagramas de actividades en ambos casos para describir las acciones.
13. Responde verdadero o falso a las siguientes preguntas.
 - a) El ámbito del software es lo mismo que los requisitos de usuario.
 - b) Los requisitos del producto son un tipo de requisitos funcionales que especifican el comportamiento del producto.
 - c) Los requisitos organizativos son un tipo de requisitos no funcionales que se derivan de factores externos al sistema y al proceso de desarrollo.
 - d) La ingeniería de requisitos se centra en el qué, no en el cómo.
 - e) Siempre debemos utilizar el mismo lenguaje de especificación de requisitos.
 - f) Dentro de SRS, por lo general, utilizaremos siempre un único lenguaje de especificación de requisitos.
 - g) La validación de requisitos es una técnica de revisión de requisitos.
 - h) El IEEE Std. 830-1998 proporciona una serie de normas de cómo llevar a cabo la SRS.
 - i) La SRS sirve como base del contrato entre desarrolladores y clientes.
 - j) En la SRS no deben incluirse detalles de diseño o implementación.
 - k) En la SRS se deben priorizar los requisitos.
 - l) Los clientes y desarrolladores deben realizar conjuntamente la SRS.
 - m) Los requisitos no pueden evolucionar.
 - n) Los requisitos no deben evolucionar.
 - o) Los requisitos, en la medida de lo posible, deben clarificarse antes de empezar los trabajos técnicos y deberían mantenerse estables a lo largo del proyecto.
 - p) Los requisitos de consecuencia son un tipo de requisitos volátiles que aparecen durante el desarrollo del sistema debido al mayor entendimiento por parte del cliente.