BAS_TX: curso básico de LAT_EX

Actividad formativa FDI-UCM Oficina de Software Libre y Tecnologías Abiertas



Tema 7 -Diagramas-

Conceptos que se aprenderán

En este tema de introducción se aprenderán los siguientes conceptos:

- Diagrama de barras, círculos.
- Diagramas con rayitas.
- Esquemas con llaves.
- Diagramas de flujo.
- Cambiar nombre de los capítulos con renewcommand.
- Cambiar color de fondo de folio.

Índice

	P	Página
1.	Diagrama de barras, círculos1.1. Diagrama de barras1.2. Diagrama de círculos	
2.	Esquema con llaves	6
3.	Diagramas de flujo	7
4.	Cambiar nombre de los capítulos con renewcommand	9
5.	Cambiar color de fondo de folio	9

1. Diagrama de barras, círculos

1.1. Diagrama de barras

Para realizar un diagrama de barras vamos a instalar los paquetes pgfplots para habilitar la gráfica y textcomp, para añadirle un texto.

Una vez se haya instalado, comenzaremos con el entorno tikzpicture, para ello empezaremos con el comando \begin{tikzpicture} y terminaremos con el comando \end{tikzpicture}, pero no sólo estos comandos nos serán útiles para realizar la gráfica de barras, sino que deberemos añadir el entorno axis, este entorno comenzará con el comando \begin{axis} y terminará con el comando \end{axis}. Con este último entorno seremos capaces de añadir los datos de nuestra gráfica de barras y la leyenda. En este tipo de gráficos encontraremos los siguientes nuevos comandos:

- x tick label style{/pgf/number format/1000 sep=}=: Este comando definde el estilo del diagrama. Además, podremos incluir los ejes con el comando \addplot y si queremos añadir los valores del eje y con el comando \ybar.
- enlargelimits0.05=: Alarga los límites de la barra tanto se indique. En este caso, se le daría un límite de altura a la barra de 0.05.
- legend sytle{at={(0.5,-0.2)}, anchor=north, lengend columns=-1=: Indica la posición y el ancho de la leyenda, en este caso, sería muy cercana al eje x.
- ybar interval0.7=: Indica la delgadez de cada barra, si se indica 1 significa que las barras estarán una al lado de la otra y 0 significa que no habrá barras, sino lineas verticales.

A continuación, se mostrará un diagrama de barras con su código de ejemplo:

OTEA $BA_{S_{1}X}$

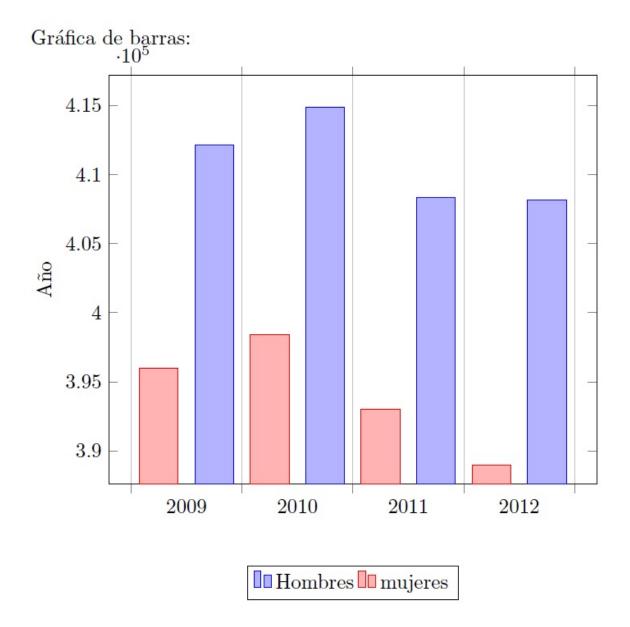


Figura 1: Gráfica de barras

Listing 1: Código diagrama básico

```
documentclass { article }
    usepackage[margin=0.5in] { geometry }
    usepackage[utf8] { inputenc }
    usepackage { textcomp }
    usepackage { pgfplots }
    pgfplotsset { width=10cm, compat=1.9 }
}
begin { document }

Gráfica de barras:
```

OTEA $BA_{S_{I}X}$

```
\begin{tikzpicture}
  \begin{axis}[
      x tick label style={
                   /pgf/number format/1000 sep=},
           ylabel=Año,
           enlargelimits = 0.05,
           legend style=\{at=\{(0.5,-0.2)\},\
2.4
           anchor=north, legend columns=-1},
           ybar interval=.7,
  ]
  \addplot
           coordinates { (2012,408184) (2011,408348)
                    (2010,414870) (2009,412156) (2008,415 838)};
  \addplot
           coordinates {(2012,388950) (2011,393007)
                   (2010,398449) (2009,395972) (2008,398866);
  \legend{Hombres, mujeres}
  \end{axis}
  \end{tikzpicture}
  \end{document}
```

1.2. Diagrama de círculos

Para realizar un diagrama de círculos vamos a utilizar el paquete pgf-pie.

El entorno del diagrama de círculos comienza con \begin{tikzpicture} y termina con \end{tickzpicture}, y dentro del entorno con el comando

\pie[Dimensiones del círculo]{Contenido del círculo}. Para realizar cada porcentaje utilizaremos / y separemos cada porcentaje por comas. Para tenerlo más claro podremos un ejemplo:

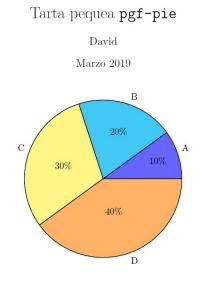


Figura 2: Diagrama de círculos

```
1 \usepackage{pgf-pie}
2
3 \title{Tarta pequeña \texttt{pgf-pie}}
4 \author{David}
5 \date{Marzo 2019}
6
7 \begin{document}
8 \maketitle
9
10 \centering
11
12 \begin{tikzpicture}
13 \pie{10/A, 20/B, 30/C, 40/D}
4 \end{tikzpicture}
15 \end{document}
```

2. Esquema con llaves

Para realizar un esquema con llaves necesitaremos instalar en el preámbulo el paquete schemata.

Si queremos realizar una llave simple utilizaremos el comando \schema{\schemabox{Contenido a la izquierda de la llave}}{\schemabox{Contenido a la derecha}}. Para tenerlo más claro vamos a poner un ejemplo:

Contenido 1 { Contenido 2

Listing 3: Código esquema simple

```
\usepackage{schemata}
\( \schema\) \schemabox{Contenido 1}}{\schemabox{Contenido 2}}
\]
```

Con este comando algo enrevesado se puede crear un diagrama simple, pero renombrando con el comando \newcommand\diagram[2]{\schema{\schemabox{#1}}}{\schemabox{#2}}} hace que podamos realizar un diagrama más sencillo. Y podremos realizar el siguiente esquema:

```
Criterios de exigencia \begin{cases} \text{- Constancia: Trabajar mucho} \\ \text{- Tiempo: El tiempo empleado} \\ \text{- Otros} \\ \begin{cases} \text{- Buena presentación} \\ \text{-} \dots \end{cases}
```

Listing 4: Código esquema de llaves complejo

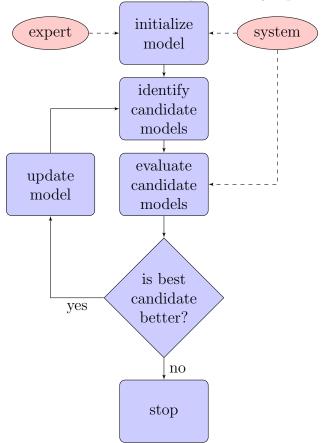
```
\begin{tabular}{ll} $ & \usepackage \{ schemata \} \\ & \usepackage \{ schem
```

```
4 \diagram{\textbf{Criterios de exigencia}}
5 {- Constancia: \textbf{Trabajar mucho} \\
6 - Tiempo: \textbf{El tiempo empleado} \\
7 - \diagram{Otros}{- Buena presentación \\ - \ldots}}
```

3. Diagramas de flujo

Para realizar un diagrama de flujo tendremos que instalar el paquete tikz y la librería \usetikzlibrary{shapes, arrows} para que nos pueda crear los nodos con sus formas y flechas.

Una vez dentro del documento, utilizaremos el entorno tikzstyle, en el que determinaremos la forma de cada uno de los nodos y su distancia entre ellos. Dentro del documento, empezaremos con el entorno tikzpicture para dar características a los nodos, para ello utilizaremos el comando \begin{tikzpicture} para comenzarlo y para describir los nodos utilizaremos el comando \node[tipo de bloque]{nombre}, uniremos cada nodo con el comando \path y terminaremos nuestro entorno con el comando \end{tikzpicture}. Para tenerlo más claro vamos a poner un ejemplo:



Listing 5: Código diagrama de flujo

OTEA BAs_{tX}

```
\usetikzlibrary{shapes,arrows}
5 \usepackage{verbatim}
6 \usepackage[active, tightpage]{preview}
  \PreviewEnvironment{tikzpicture}
 \setlength\PreviewBorder{5pt}%
9 %%%>
  \begin{document}
  \pagestyle{empty}
  % Estilo bloques
  \tikzstyle{decision} = [diamond, draw, fill=blue!20,
      text width=4.5em, text badly centered, node distance=3cm,
         inner sep=0pt]
  \tikzstyle{block} = [rectangle, draw, fill=blue!20,
      text width=5em, text centered, rounded corners, minimum height
         =4em
  \tikzstyle{line} = [draw, -latex']
  \tikzstyle{cloud} = [draw, ellipse, fill=red!20, node distance=3cm,
      minimum height=2em]
  \begin{tikzpicture}[node distance = 2cm, auto]
      % Nodos
      \node [block] (init) {initialize model};
      \node [cloud, left of=init] (expert) {expert};
      \node [cloud, right of=init] (system) {system};
      \node [block, below of=init] (identify) {identify candidate
         models};
      \node [block, below of=identify] (evaluate) {evaluate
         candidate models};
      \node [block, left of=evaluate, node distance=3cm] (update) {
         update model \;
      \node [decision, below of=evaluate] (decide) {is best
         candidate better?};
      \node [block, below of=decide, node distance=3cm] (stop) {stop
         };
      % Nexos uni n
      \path [line] (init) -- (identify);
34
      \path [line] (identify) -- (evaluate);
      \path [line] (evaluate) -- (decide);
      \path [line] (decide) -| node [near start] {yes} (update);
      \path [line] (update) |- (identify);
      \path [line] (decide) -- node {no}(stop);
      \path [line,dashed] (expert) -- (init);
      \path [line,dashed] (system) -- (init);
      \path [line,dashed] (system) |- (evaluate);
  \end{tikzpicture}
```

OTEA $BAs_{I}X$

```
44 \end{document}
```

4. Cambiar nombre de los capítulos con renewcommand

Cambiar el nombre de los capítulos o de las secciones se realiza de una manera sencilla, para ello solo tendremos que utilizar el comando \renewcommand{\chapter}{Nuevo nombre}. Y si queremos pasar los nombres de los capítulos a español utilizaremos el comando \addto\captionsspanish{Nuevos nombres comandos}. Se va a realizar de una manera muy sencilla y para ello, vamos a poner un ejemplo:

Listing 6: Código cambio de nombre

```
1  \documentclass { book }
2  \usepackage[utf8]{inputenc}
3  \usepackage[spanish]{babel}
4  \addto\captionsspanish{
5  \renewcommand {\partname}{Libro}
6  \renewcommand {\chaptername}{Jornada}
7  \renewcommand {\chapter}{Anexo}
8  }
9
10  \title{Libro}
11  \author{David Pacios}
12
13  \begin{document}
14
15  \maketitle
16  \chapter{Titulo}
17  \chaptername
18
19  \end{document}
```

5. Cambiar color de fondo de folio

Cambiar el color de fondo de folio se realiza de una manera muy sencilla, para ello sólo tendremos que utilizar el comando \pagecolor{Nombre del color} o mediante el comando \pagecolor[modelo]{codigo} por si lo queremos ponere de una manera más sencilla.

OTEA $BA_{S_{1}X}$



Figura 3: Fondo cambiado de color

Listing 7: Código cambio de color de fondo

```
1 \documentclass{article}
2 \usepackage[utf8]{inputenc}
3 \usepackage[spanish]{babel}
4 \usepackage{color}
5 \pagecolor{blue}
6 \title{Articulo fondo}
7 \author{David Pacios}
8 \date{\today}
9 \begin{document}
10 \maketitle
11 \section{Fondo azul}
12 \end{document}
```

Tema 7: Diagramas.

Marzo 2019

Ult. actualización 15 de marzo de 2019

 \LaTeX lic.LPPL & powered by OTEA – CC-ZERO

Este documento esta realizado bajo licencia Creative Commons "CC0 1.0 Universal".

