

Tervezés menete

Készítette: Belkó Nikoletta/TBGRTE/

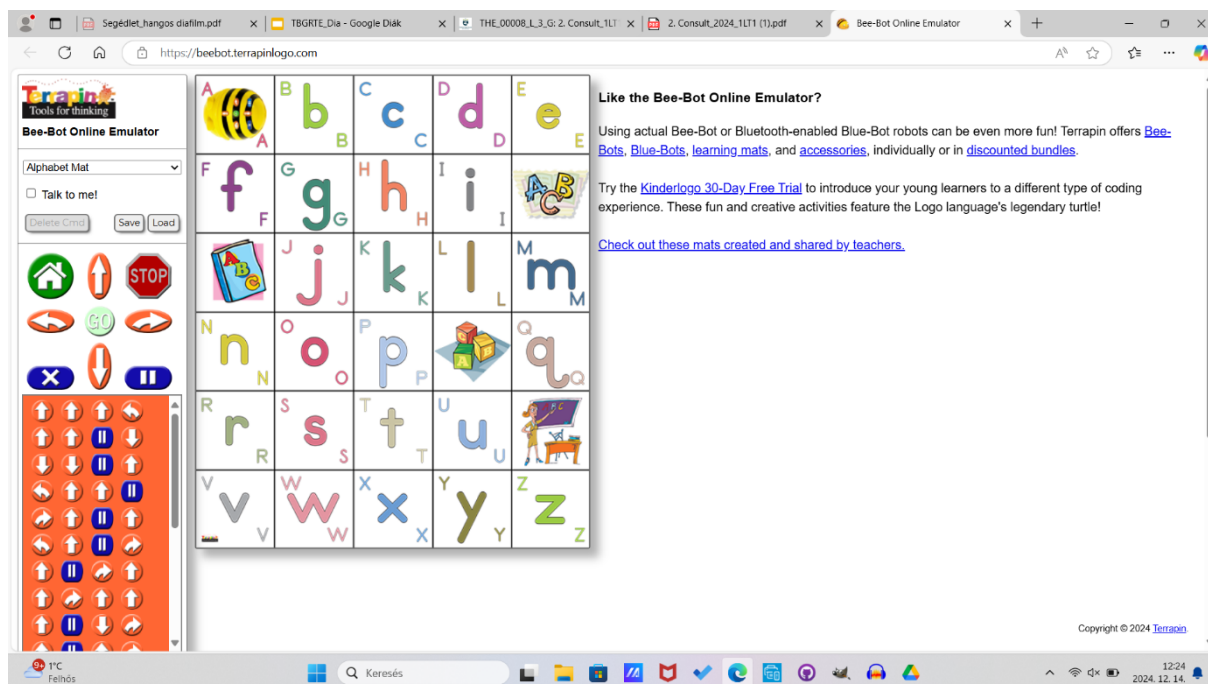
2. Feladat: Bee-Bot online emulator

a.)

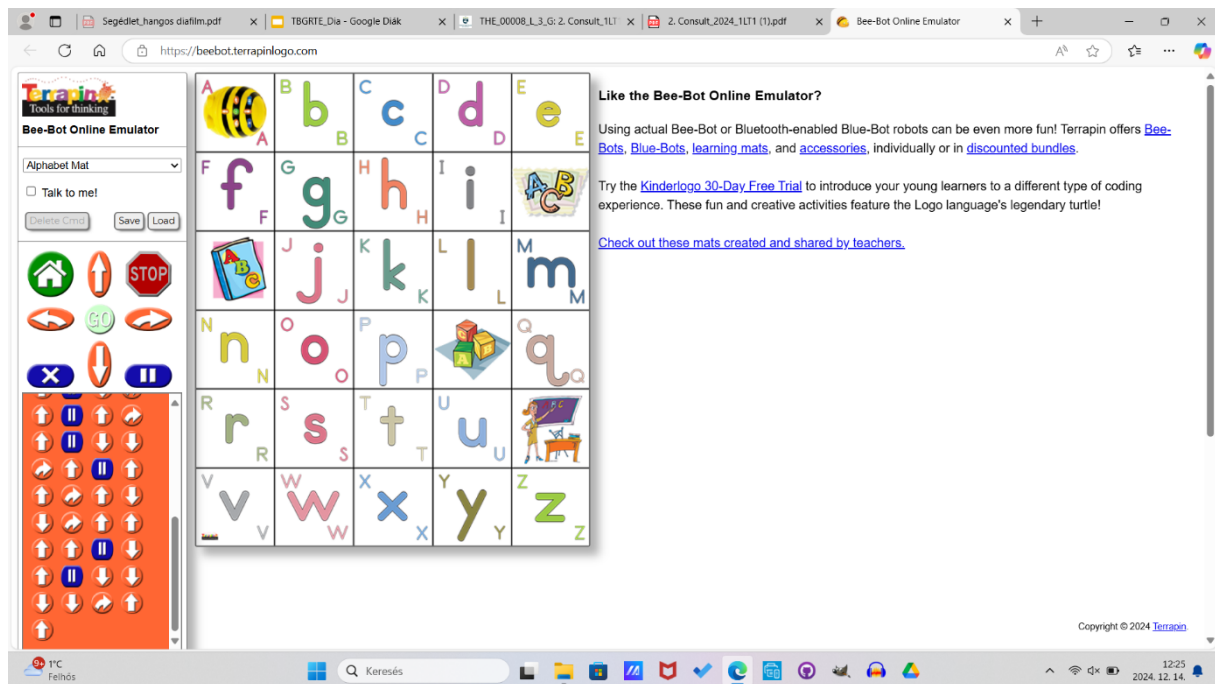
Alphabet Mat kategóriában kellett használni a BeeBot-ot, az emulator a <https://beebot.terrapinlogo.com/> oldalon érhető el. Ebben a feladatrészben az abc térképen kellett beprogramoznom a teljes nevemet (BELKÓ NIKOLETTA). A program parancsai: ELŐRE, HÁTRA, JOBBRA, BALRA.

Az alábbi ábrákon látható a feladat parancs-sorozata, az ábrák a feladat elvégzésekor készített képernyőképek.

1.ábra:



2.ábra:



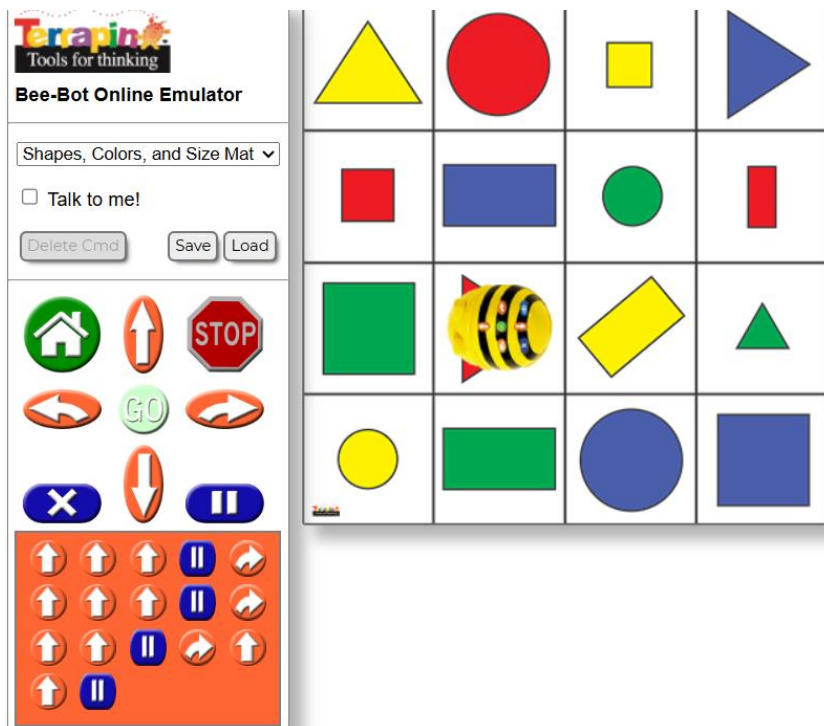
A parancs-sorokat a Moodle felületre feltöltött TBGRTE_1a12.14.json fájl tartalmazza.

2.b)

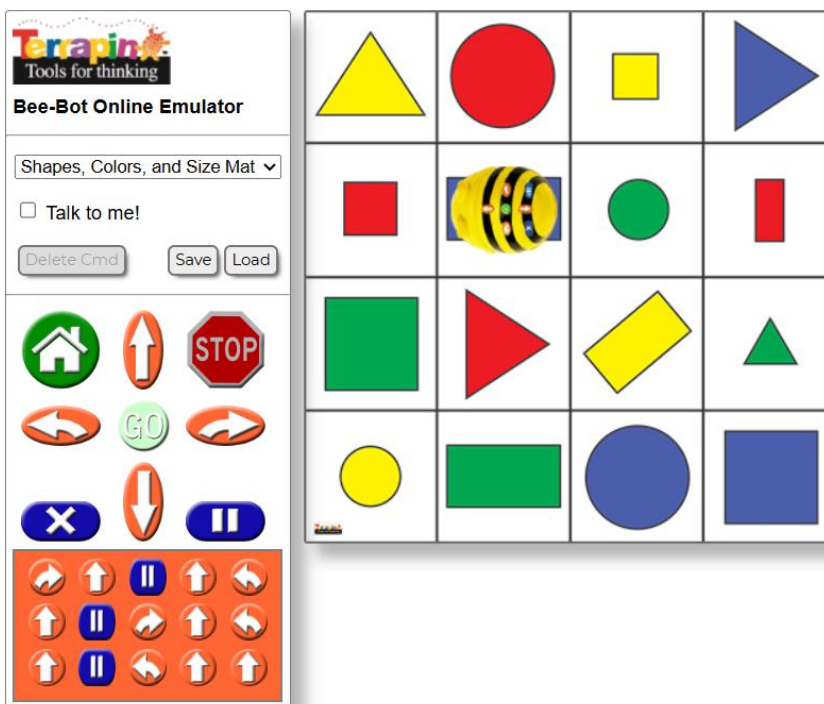
Ebben a feladatrészben a Shapes, Colour and Size Mat kategóriában kellett megoldani, hogy a méhecske olyan pályákon haladjon, ahol különböző méretű, formájú és színű kártyák találhatóak.

Több variációt is készítettem a kiírásnak megfelelően, melyeket az alább látható ábrák tartalmaznak:

3.ábra: itt háromszögeken haladt át az emulator a parancsokat teljesítve, kiindulási helyzete a kis sárga kör.

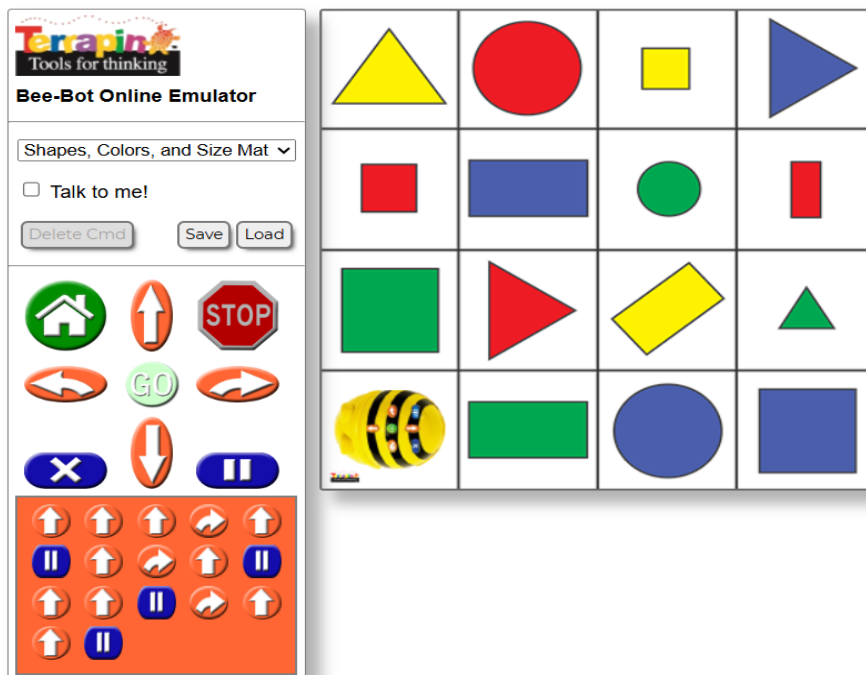


4. ábra: itt téglalapokat érintett a méhecske, kiindulási pontja a kis sárga kör volt.



Itt (5. ábra) a körök érintése volt az útvonal, kiindulási helye a kis sárga kör volt.

5. ábra

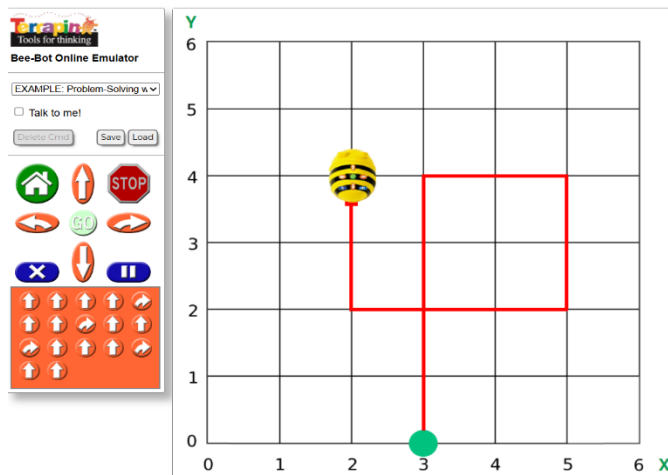


Ezek a variációk json fájlba is el lettek mentve a következő nevekkel: TBGRTE_2.bháromszög, TBGRTE_2.btéglalap, TBGRTE_2.bkör

c.) Itt a Problem-Solving with Bee-Bot Mat térképet kellett megnyitni és a méhecskét parancssorral a kijelölt pályán kellett végig vezetni.

A 6. ábrával szemléltetem a parancssort, illetve a TBGRTE_2c.json file is ugyanezt tartalmazza

6. ábra



d.) A feladat d része alapján a Safety Signs Bee-Bot Mat térképen kellett olyan pályát programozni a méhecskének, hogy az az összes közlekedési táblát érintse. A feladat megoldása a 7. ábrán látható, illetve a parancssort a TBGRTE_1c.json file tartalmazza.

7. ábra

