

Baptiste Nouailhac

Siyam Mohamed dhoiffir

Promo 2023

## **DOCUMENTATION ARCADE**

Pour lancer le programme compiler avec le Makefile puis exécuter l'exécutable "arcade" avec en paramètre une Library graphique.

**Pour que le programme fonctionne :** Les Library graphiques doivent se trouver dans le fichier "lib" et les Library de jeux dans le fichier "games".

### **Une fois le programme exécuter :**

- Utiliser les flèches du clavier pour vous déplacer dans les jeux ou les menus.
- La touche E pour changer de jeux.
- La touche L pour changer de library graphique
- La touche C pour retourner au menu.
- La touche Q pour quitter le programme.
- La touche P pour la pause.