Platform Engineering

BOAZ MLOps 소모임

발표자 소개

김수빈

- BOAZ 20기 엔지니어링 부문
- 백엔드 플랫폼 개발
- 주로 Python과 Go를 사용합니다.





목차

- Platform Engineering이란?
- DevOps → Platform Engineering
- FinOps → Platform Engineering
- MLOps → Platform Engineering
- 결론

Platform Engineering이란?

Platform Engineering이란?

- 개발 팀을 위한 도구를 지원하고, 워크플로우를 구축하는 분야
- 서비스 개발(Product Engineering)을 더 잘 할 수 있도록 지원함

아주 먼 옛날





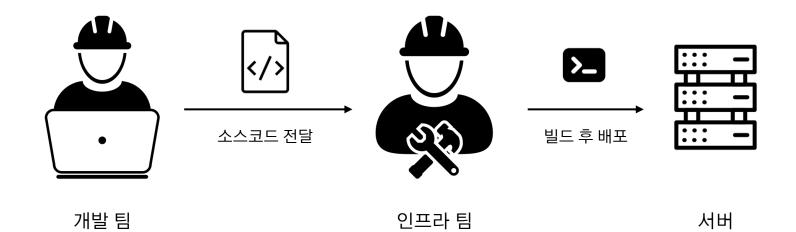


인프라 팀



서버

아주 먼 옛날



아주 먼 옛날

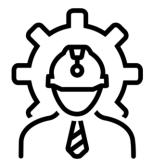


요즘에는



CI/CD 파이프라인 DB 생성 Redis 생성 큐 생성 CDN 설정 로그 주세요

보안 취약점 장애 알림 하드웨어 업그레이드 ...



개발 팀

운영 팀 (플랫폼 팀)

요즘에는

- 개발 팀의 요청
- 운영 팀 (플랫폼 팀) 요청을 확인함
 - 문제가 있는 요청이라면 이유와 함께 반려
 - 수용 가능한 요청은 처리한 후 결과 안내
- 스크립트를 돌리거나, 직접 콘솔에서 작업하거나, 메신저로 알려주 거나

실제로 해보니

- 개발 팀의 확장, 서비스의 확장
- 늘어나는 다양한 요청과 늘어나는 장애
- 하루종일 요청을 처리하고, 장애 대응하고, 운영 하느라 일을 못 함

문제를 해결하기 위해서는

- 자동화가 필요함
 - 자주 들어오는 요청은 플랫폼 팀 없이도 자동으로 처리될 수 있 어야 함
- 개발자가 알아서 할 수 있어야 함 (Self Service)
 - 그러면서도 안전하고 문제가 없어야 하고 (보안, 권한, 장애)
 - 개발자가 혼자서도 쉽고 빠르게 할 수 있어야 함

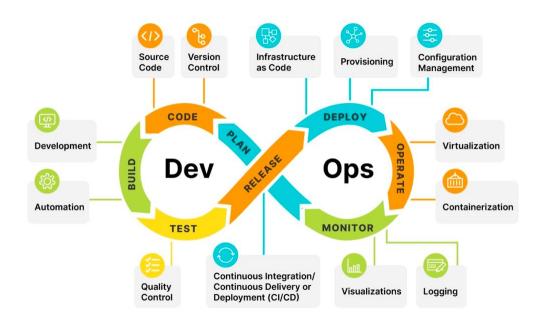
문제를 해결하기 위해서는

- 필요한 것은 바로 IDP (Internal Developer Platform)
- 오늘 발표에서는 port 라는 서비스의 <u>데모</u>를 통해 시연해볼게요

DevOps → Platform Engineering

DevOps → **Platform Engineering**

● 키워드: 빌드, 테스트, 배포, 모니터링, 리소스 생성



빌드



- Container 기반의 서비스 빌드
 - 개발자는 Dockerfile 정도는 스스로 작성하고, 로컬에서 빌드해 볼 수 있어야 함
 - 하지만 못 하는 경우, 플랫폼 개발자가 레포에 들어가 만들어주고, 개발자에게 알려줌
 - 더 나아가 공통 Dockerfile을 만들고, 중앙 관리할 수도 있음

테스트

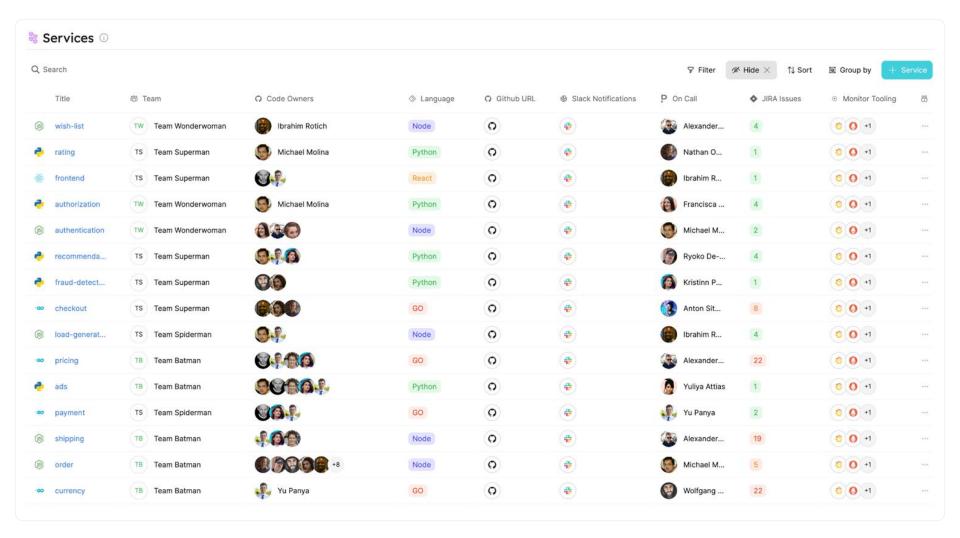


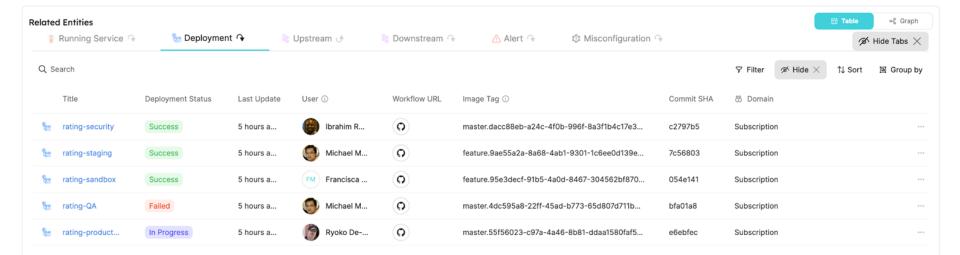
- Compose 기반의 서비스 테스트
 - docker-compose 를 통해 db, cache 같이 띄워 테스트 실행
 - CI 템플릿을 제공하고, 테스트 결과 (stdout) 를 GitHub PR 댓 글로 달아줌
 - 더 나아가 공통 docker-compose 파일 만들고, 중앙 관리할 수 도 있음

배포



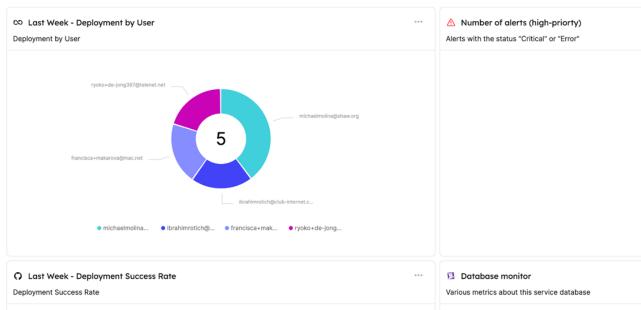
- Helm 기반의 Kubernetes 배포
 - 각 개발자가 중앙 관리되는 values 저장소에 자신의 서비스 값 들을 생성, 수정하고 PR 올림
 - 서비스 이름, 저장소, 포트, Health 경로, CPU와 Memory 리소 스, 레플리카 개수, 도메인 등
 - CI/CD 파이프라인은 자동으로 생성, 갱신 (혹은 GitOps)





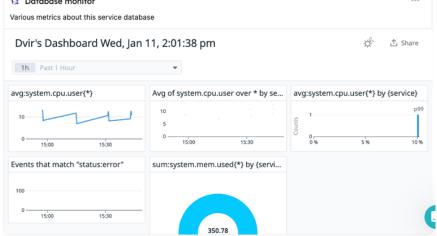
5 results





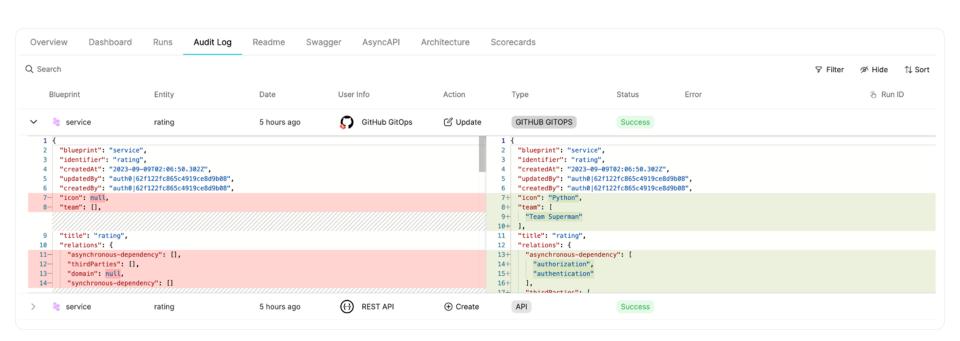


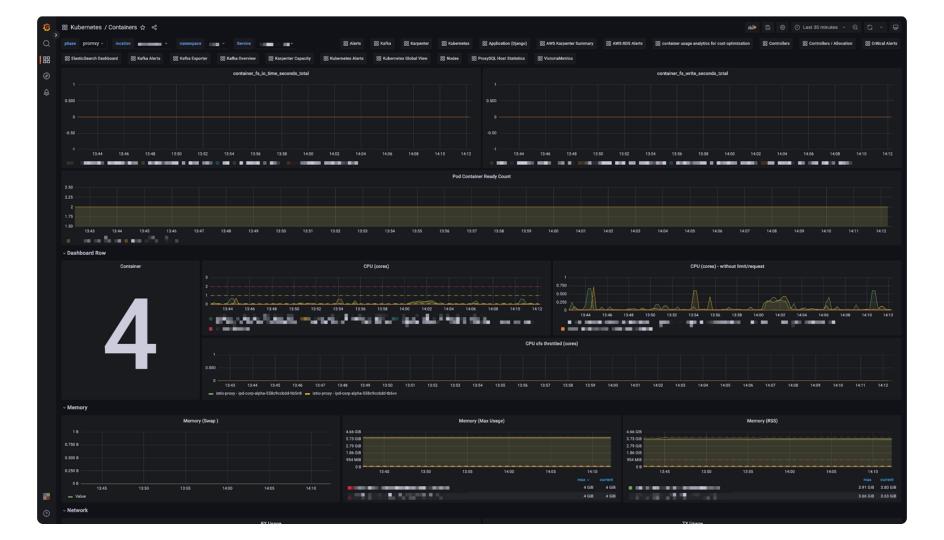




모니터링

- 가시성과 로그를 제공해야 함
 - 내 서비스가 언제 배포되었고, 몇 개 레플리카로 배포되었는지
 - 서비스의 Health 상태는 어떤지
 - 서비스의 요청 로그는 어떤지
 - 이런 것들을 편하게 볼 수 있는 대시보드를 구성할 수도 있음



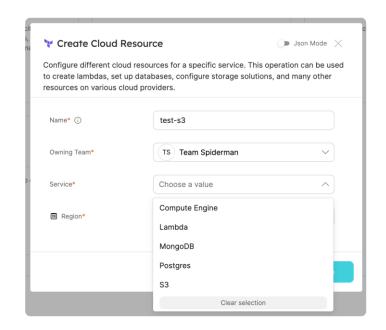


리소스 생성

- DB, Redis, CDN 설정, Kafka 토픽 생성
 - 대시보드에서 확인하고, 필요한 경우 생성 요청을 할 수 있어야 함
 - 일관되고 안전한 구성으로 생성됨 (보안 구성, 스펙)

리소스 생성

- DB, Redis
 - O CPU, Memory, Disk 사이즈
- Kafka 토픽
 - 토픽 이름 컨벤션
 - 파티션 수
 - 복제 수



FinOps → Platform Engineering

FinOps → Platform Engineering

● 키워드: 비용 시각화, 비용 최적화



https://www.finops.org/framework/phases/

비용 시각화

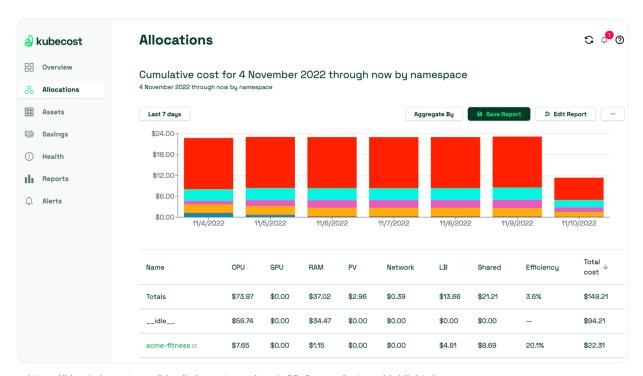
- 개발자들은 내 서비스가 쓰는 돈만 궁금함
 - 전체 EC2 비용, RDS 비용에는 관심 없음
- AWS Cost Explorer는 한계가 있다
 - 모든 리소스에 태그를 달기 어렵고,
 - 여러 마이크로 서비스가 하나의 리소스를 공유해 사용하는 경 우도 있다

비용 시각화

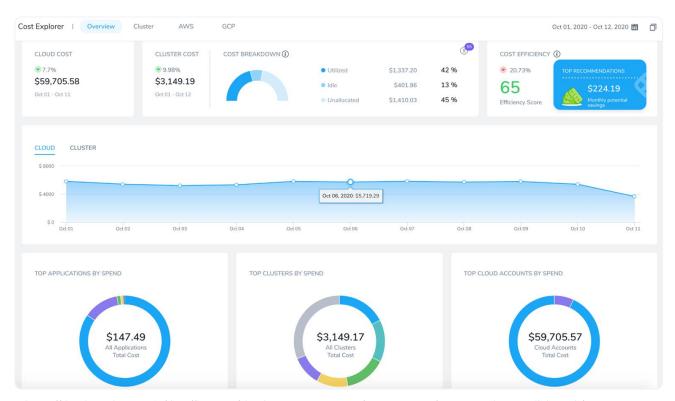
- AWS 리소스에 최대한 서비스 별 태그를 달아두고,
- RDS, ElastiCache, MSK(Kafka) 등 공용 리소스들은
 - 1. 사용하는 서비스들이 n빵 하거나
 - 2. 테이블 용량, Key 개수, 파티션 용량 등으로 분할 계산

비용 시각화

- 비용 알림
 - 비용이 스파이크를 치는 경우
 - 특정 월에 크게 늘거나 줄어든 경우



https://blog.kubecost.com/blog/kubecost-version-1-98-0-new-feature-highlights/



https://developer.harness.io/docs/first-gen/cloud-cost-management/concepts-ccm/a-cost-explorer-walkthrough/selections.

비용 최적화

- 비용 알림
 - 비용이 급격히 늘어나는 경우 알림을 받고, 바로 대응할 수 있음
- 비용 비교
 - 내 서비스가 다른 서비스보다 더 많이 돈을 쓴다면, 알아서 줄이게 됨

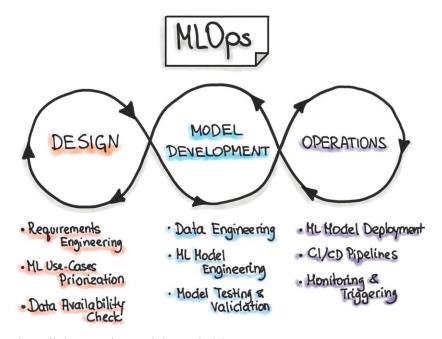
비용 최적화

- 그 외에는 성능 튜닝이 필요함
 - CPU, Memory를 적게 사용하고 API 응답 속도를 높여서 Replica를 줄이는 방법
 - 쿼리 튜닝을 통해 DB 부하를 줄이는 방법
 - 불필요한 로직을 개선하고 리팩토링 하는 방법
- 플랫폼 팀, SRE 팀이 도와줄 수도 있고, 따로 시간을 할당해 개선할 수도 있다.

MLOps → Platform Engineering

MLOps → **Platform Engineering**

● 키워드: 모델 제공 및 운영



https://ml-ops.org/content/mlops-principles

Feature Store

- Feature Store
 - 모델 개발과 학습, 운영에 필요한 데이터 (=Feature)
 - 이러한 데이터를 저장하고, 관리하고, 필요한 모델에 주입해 학 습할 수 있는 플랫폼
- 이걸 잘 운영하고 개선하기만 해도 성공적

모델 제공 및 운영

- API를 통해 실시간으로 데이터를 Feature Store에 적재하고,
- 각 서비스는 Python 코드를 통해 실시간으로 / 배치로 Feature Store의 데이터를 사용해 학습하거나 예측함
- ML Pipeline에서 Feature Store를 접근해 Pre-Trained 된 모델을 배포하기도 함

결론

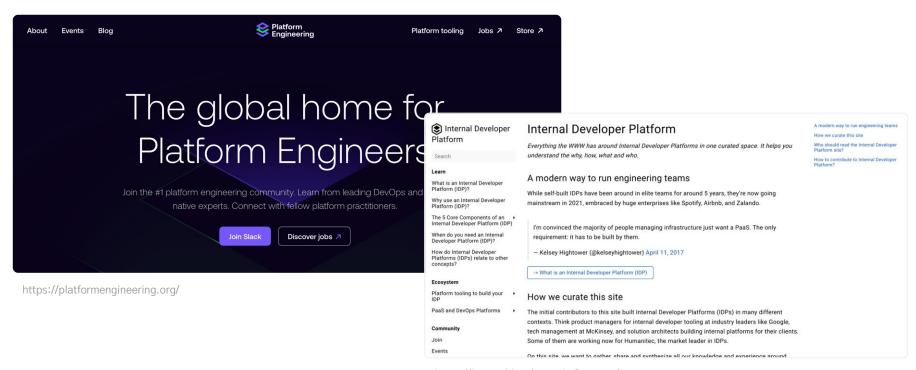
Platform Engineering을 통해

- 무엇이든 운영이 필요한 것들은 Self Service 화
- 개발자는 스스로 서비스를 개발하고, 배포하고, 운영할 수 있게 되 었다
 - 비용도 측정하고, DB, Cache도 생성
- 플랫폼 팀은 행복해졌다 @

중요한 것은

- DX, DevEX (Developer Experience)
 - 개발자가 쉽고 편하게 사용할 수 있는 IDP를 개발해야 한다.
- IDP도 제품
 - 일반적인 제품을 다루듯 피드백을 거쳐가며 개선해야 한다.

Platform Engineering 커뮤니티



https://internaldeveloperplatform.org/