

2022-2 분석 공동세션

# PYTORCH PyTorch와 TensorFlow



18기 분석 박규연

## CONTENTS

### 01 PyTorch and TensorFlow

- TensorFlow and PyTorch
- 프레임워크를 사용하는 이유

### 02 PyTorch vs TensorFlow

- 간단 비교
- 모델 가용성
- 배포 인프라
- 생태계

### 03 Conclusion

- 그래서 어떤 프레임워크를 사용해야하는가?

### 04 참고문헌

# TensorFlow

Google이 개발한 오픈소스 머신러닝 라이브러리

Google

170k+ stars

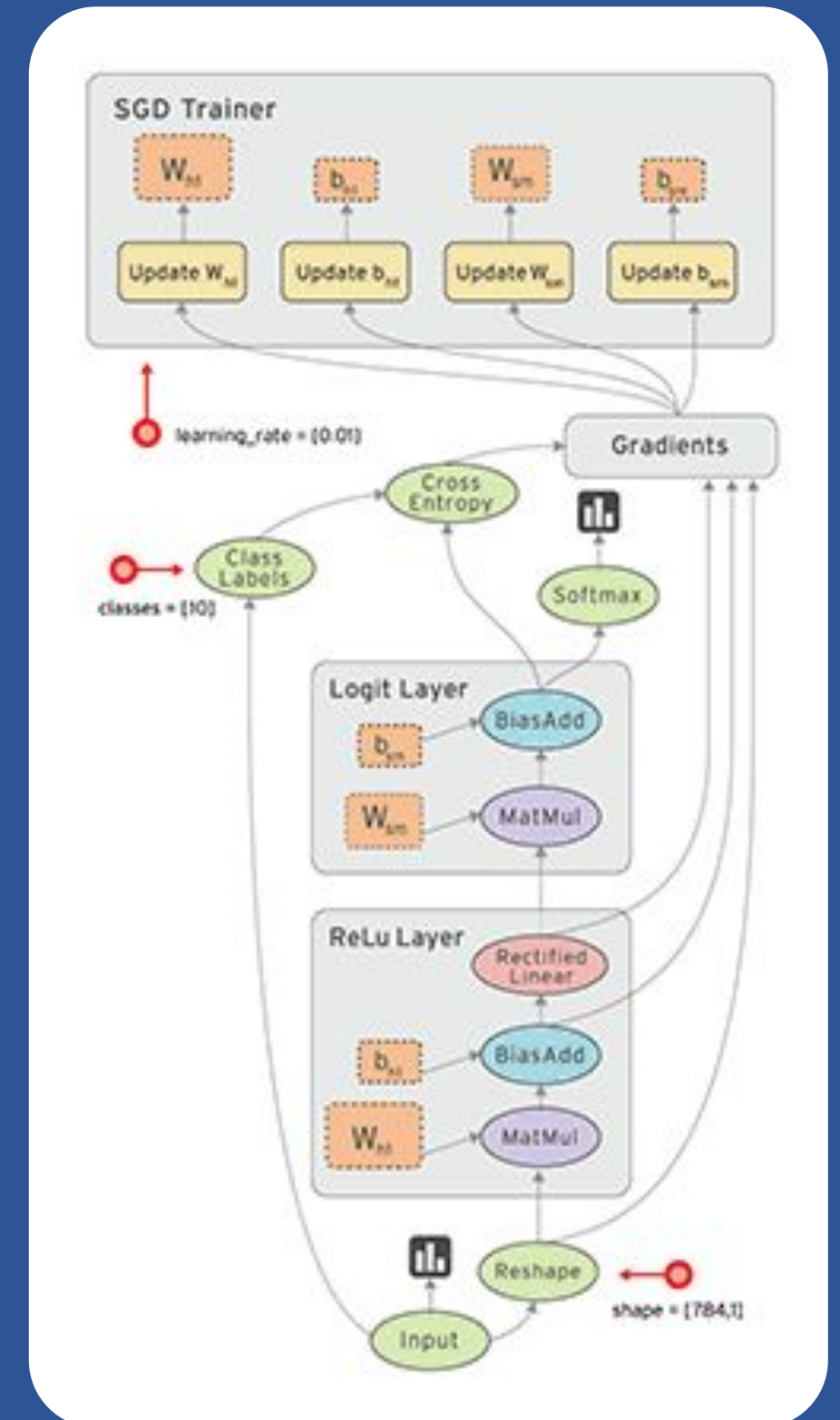
## > 데이터 플로우 그래프(Data Flow Graph)를 통한 풍부한 표현력

**데이터 플로우 그래프** 수학 계산과 데이터의 흐름을 노드(Node)와 엣지(Edge)를 사용한 방향 그래프(Directed Graph)로 표현

**노드** 수학적 계산 데이터 입/출력, 그리고 데이터의 읽기/저장 등의 작업 수행

**엣지** 노드들 간 데이터의 입출력 관계를 나타냄. 동적 사이즈의 다차원 데이터 배열(Tensor)를 실어 나름 -> TensorFlow

## > 연산 구조와 목표 함수만 정의하면 자동으로 미분 계산(Automatic differentiation)



# PyTorch

PYTORCH

FaceBook이 개발한 오픈소스 머신러닝 라이브러리

FaceBook

60k+ stars

- NumPy와 유사하지만 GPU 상에서 실행 가능한 n-차원 텐서 (Tensor)
- 신경망을 구성하고 학습하는 과정에서의 자동 미분(Automatic differentiation)

#NVIDIA

#Apple

#FaceBook

#Stanford

# 프레임워크를 사용하는 이유

프레임워크 비교 이전에

복잡한 연산 그래프를 쉽게 빌드하기 위해

그래디언트 계산을 쉽게 하기 위해

GPU를 효율적으로 사용하기 위해

# Numpy

## Computational Graphs

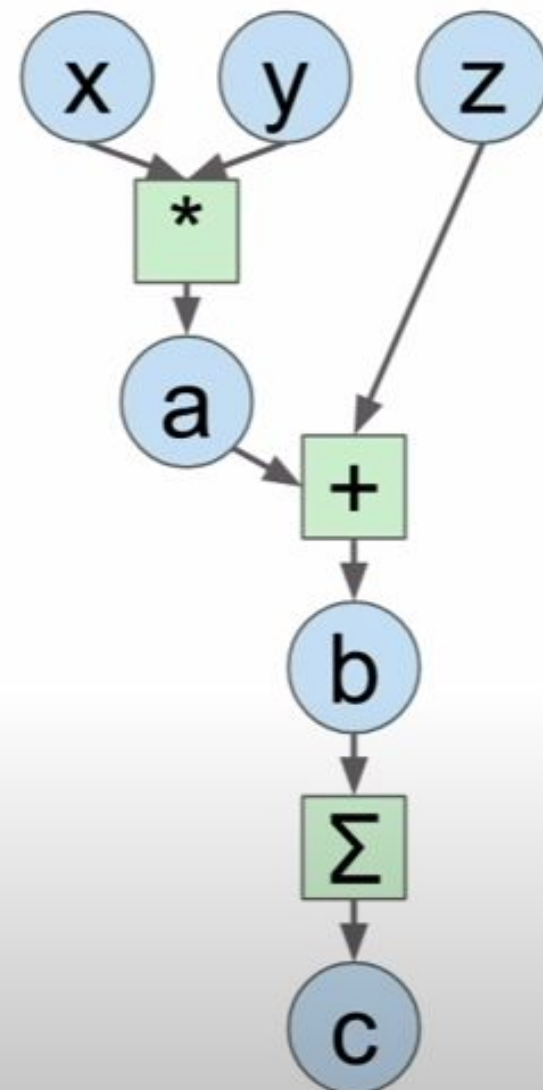
### Numpy

```
import numpy as np
np.random.seed(0)

N, D = 3, 4

x = np.random.randn(N, D)
y = np.random.randn(N, D)
z = np.random.randn(N, D)

a = x * y
b = a + z
c = np.sum(b)
```





# Numpy

## Computational Graphs

### Numpy

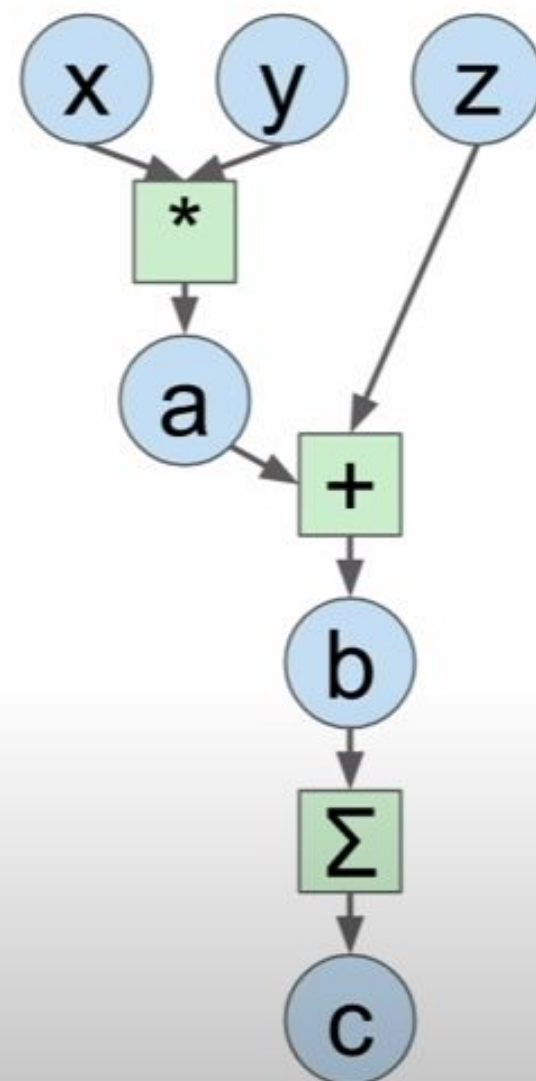
```
import numpy as np
np.random.seed(0)

N, D = 3, 4

x = np.random.randn(N, D)
y = np.random.randn(N, D)
z = np.random.randn(N, D)

a = x * y
b = a + z
c = np.sum(b)

grad_c = 1.0
grad_b = grad_c * np.ones((N, D))
grad_a = grad_b.copy()
grad_z = grad_b.copy()
grad_x = grad_a * y
grad_y = grad_a * x
```



### Problems:

- Can't run on GPU
- Have to compute our own gradients

# TensorFlow

Create forward  
computational graph

```
# Basic computational graph
import numpy as np
np.random.seed(0)
import tensorflow as tf
```

```
N, D = 3, 4
```

```
x = tf.placeholder(tf.float32)
y = tf.placeholder(tf.float32)
z = tf.placeholder(tf.float32)
```

```
a = x * y
b = a + z
c = tf.reduce_sum(b)
```

```
grad_x, grad_y, grad_z = tf.gradients(c, [x, y, z])
```

```
with tf.Session() as sess:
```

```
    values = {
        x: np.random.randn(N, D),
        y: np.random.randn(N, D),
        z: np.random.randn(N, D),
    }
```

```
    out = sess.run([c, grad_x, grad_y, grad_z],
                    feed_dict=values)
```

```
    c_val, grad_x_val, grad_y_val, grad_z_val = out
```



# TensorFlow

Ask TensorFlow to  
compute gradients

```
# Basic computational graph
import numpy as np
np.random.seed(0)
import tensorflow as tf

N, D = 3, 4

x = tf.placeholder(tf.float32)
y = tf.placeholder(tf.float32)
z = tf.placeholder(tf.float32)

a = x * y
b = a + z
c = tf.reduce_sum(b)

grad_x, grad_y, grad_z = tf.gradients(c, [x, y, z])

with tf.Session() as sess:
    values = {
        x: np.random.randn(N, D),
        y: np.random.randn(N, D),
        z: np.random.randn(N, D),
    }
    out = sess.run([c, grad_x, grad_y, grad_z],
                    feed_dict=values)
    c_val, grad_x_val, grad_y_val, grad_z_val = out
```

# TensorFlow

Tell  
TensorFlow  
to run on **CPU**

Tell  
TensorFlow  
to run on **GPU**

```
with tf.device('/gpu:0'):
```

```
import numpy as np
np.random.seed(0)
import tensorflow as tf

N, D = 3000, 4000

with tf.device('/cpu:0'):
    x = tf.placeholder(tf.float32)
    y = tf.placeholder(tf.float32)
    z = tf.placeholder(tf.float32)

    a = x * y
    b = a + z
    c = tf.reduce_sum(b)

grad_x, grad_y, grad_z = tf.gradients(c, [x, y, z])

with tf.Session() as sess:
    values = {
        x: np.random.randn(N, D),
        y: np.random.randn(N, D),
        z: np.random.randn(N, D),
    }
    out = sess.run([c, grad_x, grad_y, grad_z],
                    feed_dict=values)
    c_val, grad_x_val, grad_y_val, grad_z_val = out
```

# PyTorch

Create forward  
computational graph

```
import torch
from torch.autograd import Variable

N, D = 3, 4

x = Variable(torch.randn(N, D),
              requires_grad=True)
y = Variable(torch.randn(N, D),
              requires_grad=True)
z = Variable(torch.randn(N, D),
              requires_grad=True)

a = x * y
b = a + z
c = torch.sum(b)

c.backward()

print(x.grad.data)
print(y.grad.data)
print(z.grad.data)
```



# PyTorch

Calling `c.backward()`  
computes all  
gradients

```
import torch
from torch.autograd import Variable

N, D = 3, 4

x = Variable(torch.randn(N, D),
              requires_grad=True)
y = Variable(torch.randn(N, D),
              requires_grad=True)
z = Variable(torch.randn(N, D),
              requires_grad=True)

a = x * y
b = a + z
c = torch.sum(b)

c.backward()

print(x.grad.data)
print(y.grad.data)
print(z.grad.data)
```

# PyTorch

Run on GPU by  
casting to .cuda()

```
import torch
from torch.autograd import Variable

N, D = 3, 4

x = Variable(torch.randn(N, D).cuda(),
              requires_grad=True)
y = Variable(torch.randn(N, D).cuda(),
              requires_grad=True)
z = Variable(torch.randn(N, D).cuda(),
              requires_grad=True)

a = x * y
b = a + z
c = torch.sum(b)

c.backward()

print(x.grad.data)
print(y.grad.data)
print(z.grad.data)
```



# 간단 비교

PyTorch와 TensorFlow

그래프  
디버깅  
시각화 툴  
사용자 규모  
국내 커뮤니티

## > TensorFlow

Static  
Difficult to Debug  
Tensorboard  
Rich Community  
TensorFlow Korea

## > PyTorch

Dynamic  
Runtime Debugging  
(Visidom)  
Growing Community  
PyTorch Korea

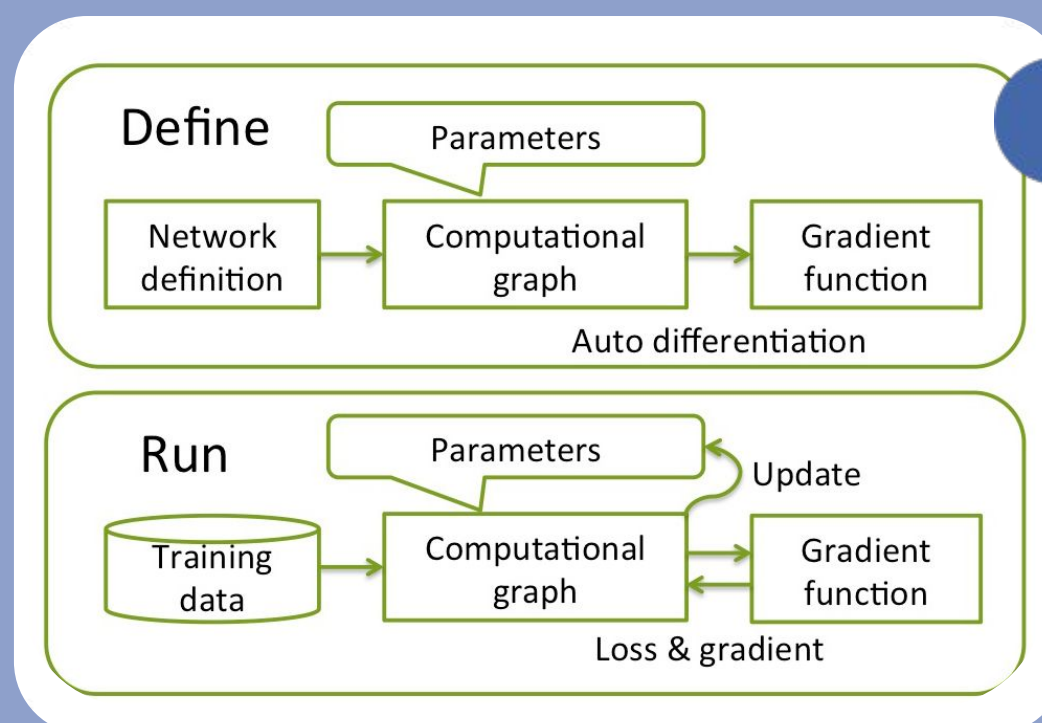
# Static vs Dynamic

Define and Run vs Define by Run



## > Define and Run

신경망 정의 이후 실행시 데이터 입력

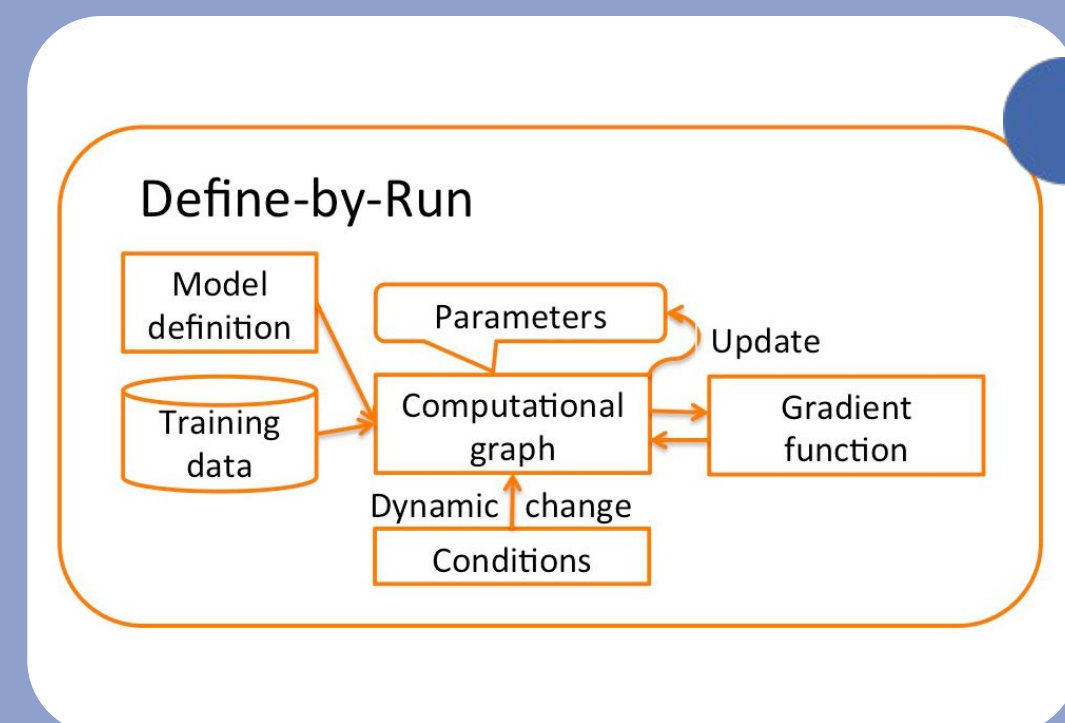


```
x = Variable(xi)
w = Variable(wi)
y = x * w

for xi, wi in data:
    eval(y, (xi, wi))
```

## > Define by Run

신경망 동적으로 정의



```
for xi, wi in data:
    x = Variable(xi)
    w = Variable(wi)
    y = x * w
```



# Static vs Dynamic

**TensorFlow:** Build graph once, then run many times (**static**)

```
N, D, H = 64, 1000, 100
x = tf.placeholder(tf.float32, shape=(N, D))
y = tf.placeholder(tf.float32, shape=(N, D))
w1 = tf.Variable(tf.random_normal((D, H)))
w2 = tf.Variable(tf.random_normal((H, D)))

h = tf.maximum(tf.matmul(x, w1), 0)
y_pred = tf.matmul(h, w2)
diff = y_pred - y
loss = tf.reduce_mean(tf.reduce_sum(diff ** 2, axis=1))
grad_w1, grad_w2 = tf.gradients(loss, [w1, w2])

learning_rate = 1e-5
new_w1 = w1.assign(w1 - learning_rate * grad_w1)
new_w2 = w2.assign(w2 - learning_rate * grad_w2)
updates = tf.group(new_w1, new_w2)

with tf.Session() as sess:
    sess.run(tf.global_variables_initializer())
    values = {x: np.random.randn(N, D),
              y: np.random.randn(N, D),}
    losses = []
    for t in range(50):
        loss_val, _ = sess.run([loss, updates],
                               feed_dict=values)
```

Build  
graph

Run each  
iteration

**PyTorch:** Each forward pass defines a new graph (**dynamic**)

```
import torch
from torch.autograd import Variable

N, D_in, H, D_out = 64, 1000, 100, 10
x = Variable(torch.randn(N, D_in), requires_grad=False)
y = Variable(torch.randn(N, D_out), requires_grad=False)
w1 = Variable(torch.randn(D_in, H), requires_grad=True)
w2 = Variable(torch.randn(H, D_out), requires_grad=True)

learning_rate = 1e-6
for t in range(500):
    y_pred = x.mm(w1).clamp(min=0).mm(w2)
    loss = (y_pred - y).pow(2).sum()

    if w1.grad: w1.grad.data.zero_()
    if w2.grad: w2.grad.data.zero_()
    loss.backward()

    w1.data -= learning_rate * w1.grad.data
    w2.data -= learning_rate * w2.grad.data
```

New graph each iteration

# 고려 사항

라이브러리 선택 시 고려 사항

모델 가용성 (공개된 모델을 이용 가능한지)

배포 인프라 (배포가 용이한지)

생태계 (환경/하드웨어 적합성)

# 모델 가용성

SOTA 모델의 복잡성이 증가하고 규모가 커짐에 따라 소규모 기업에서는 이를 직접 구현하는 것이 거의 불가능에 가까움.

모델 복잡성 증가

사전 훈련 모델 액세스

컴퓨팅 리소스 부족

- 사전 훈련된 모델에 접근할 수 있는가?
- 공개된 SOTA 모델을 활용할 수 있는가?



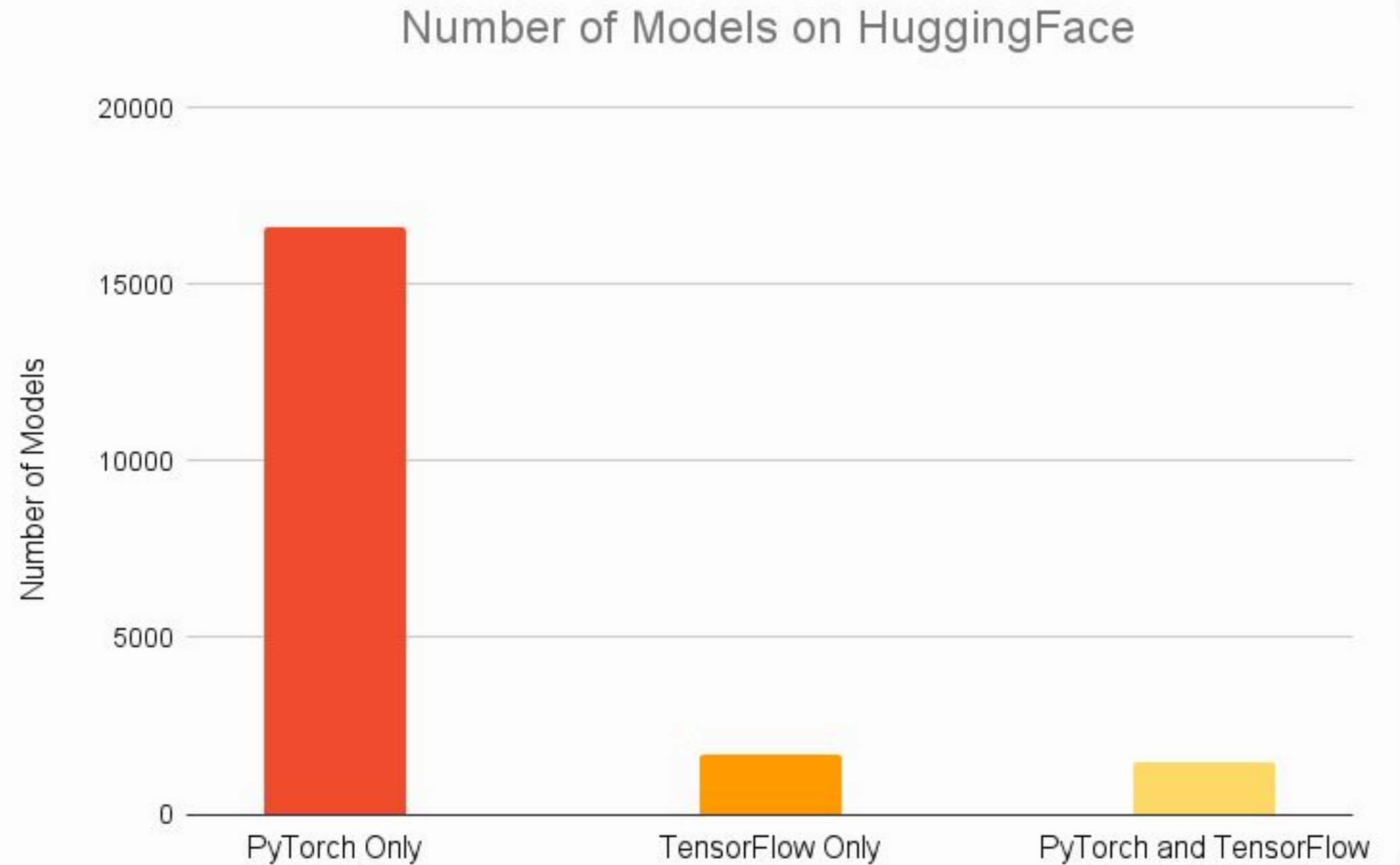
# HuggingFace

<https://huggingface.co/>



## > HuggingFace에서 사용 가능한 모델

거의 85%의 모델이 PyTorch 독점적이며, 독점이 아닌 모델도 PyTorch에서 사용할 수 있는 반면에 모든 모델의 약 16%만 TensorFlow에서 사용할 수 있으며 약 8%만 TensorFlow 전용



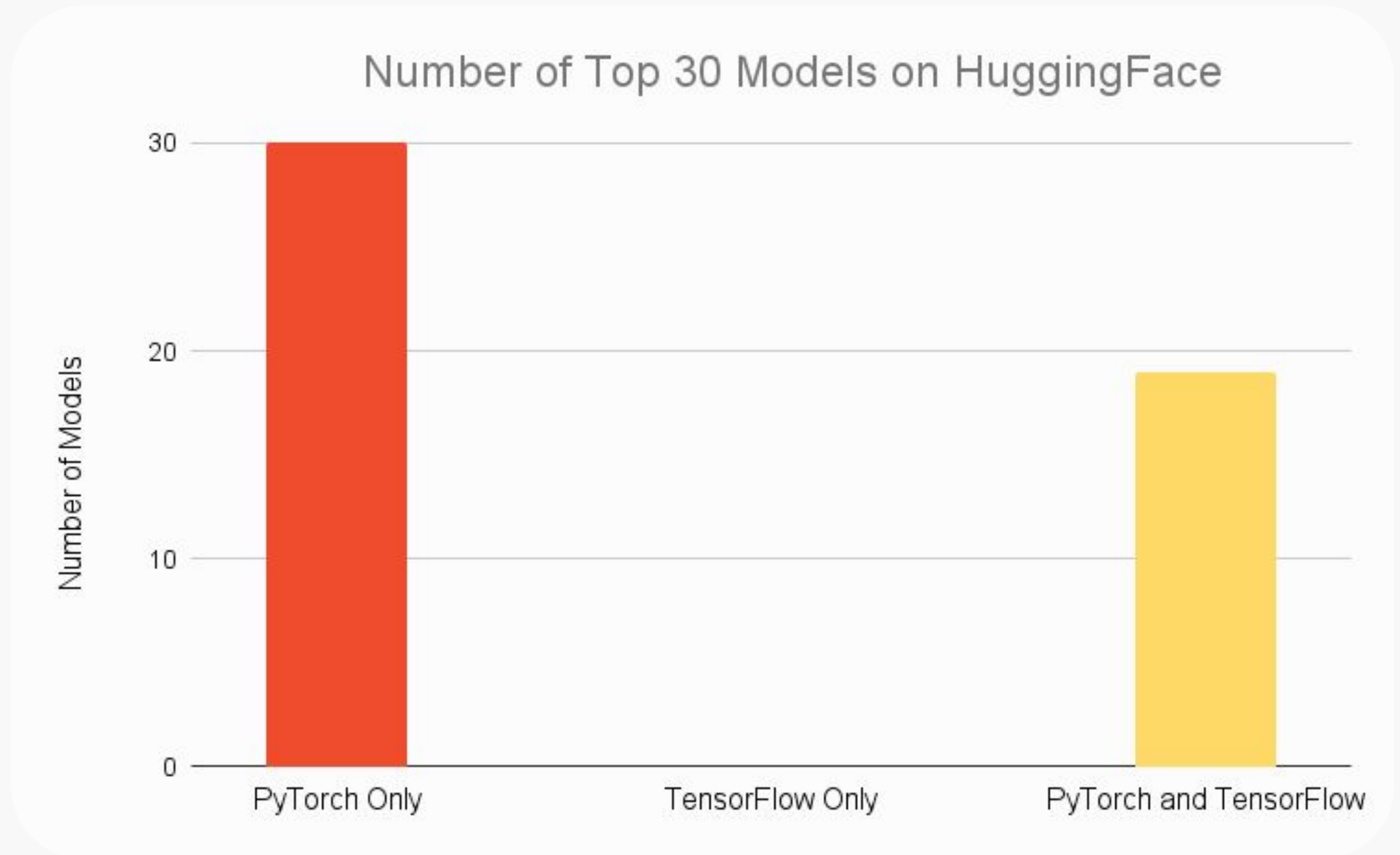
# HuggingFace

<https://huggingface.co/>



## > HuggingFace에서 가장 인기있는 모델 Top 30

상위 30개 모델 중 2/3에 해당하는 모델들이 PyTorch0  
TensorFlow 독점인 상위 30개 모델X.



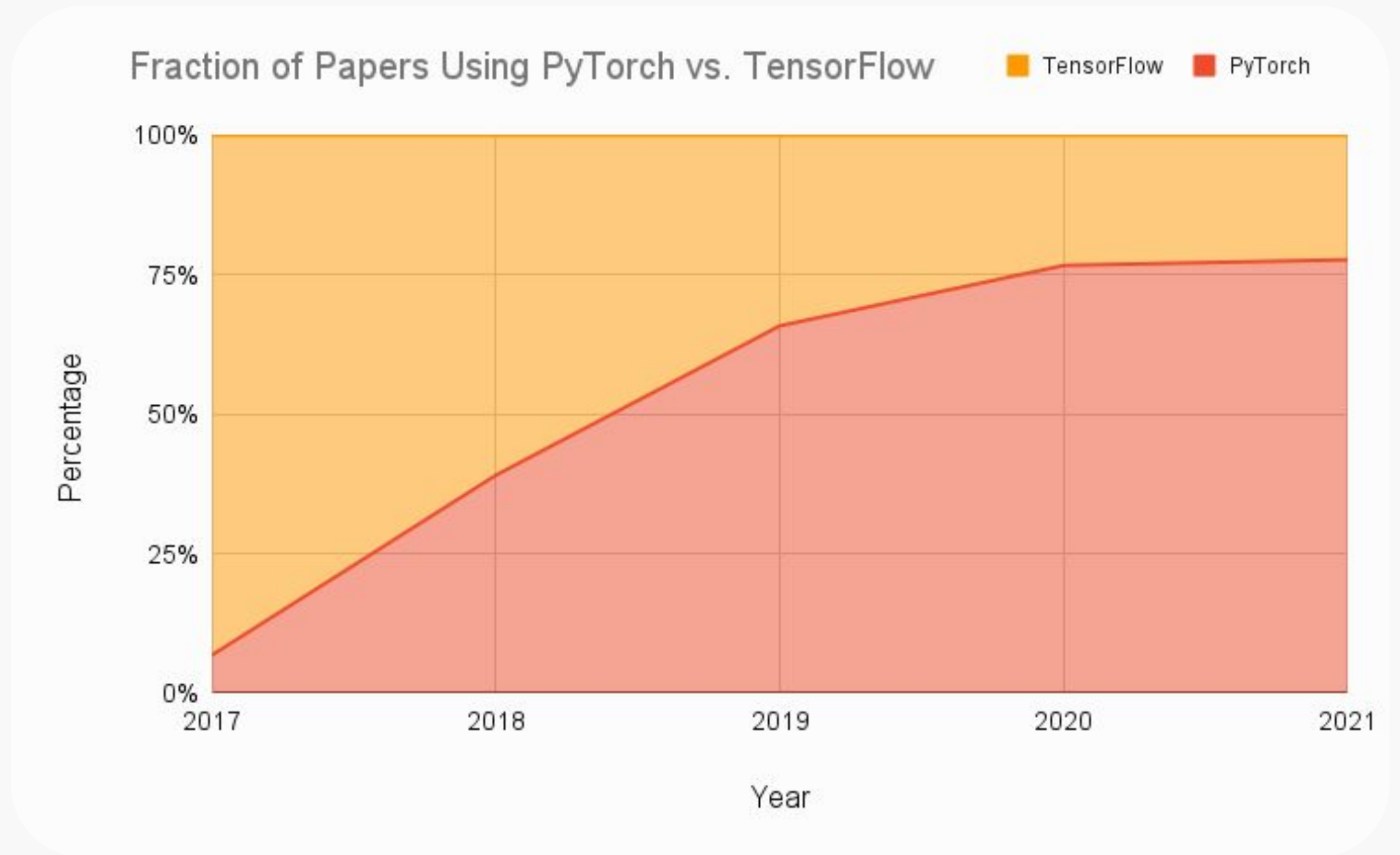
# 연구 논문

Papers



## > 논문에서의 TensorFlow 및 PyTorch 채택 비율

불과 몇 년 만에 PyTorch 또는 TensorFlow를 사용하는 논문에서 PyTorch의 비율이 7%에서 거의 80%까지 성장함.

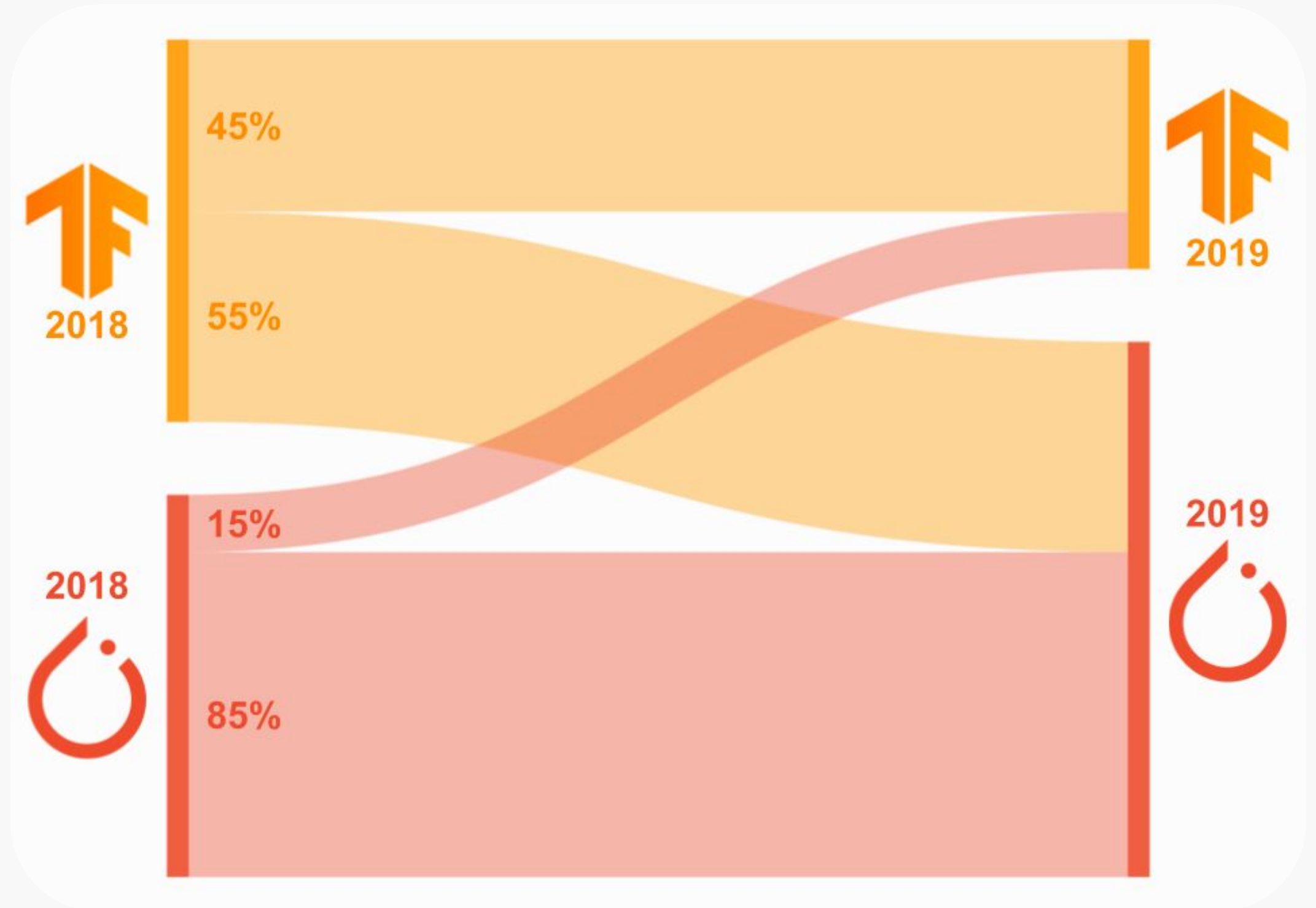


# 연구 논문



## > PyTorch 채택 비율 증가 배경

TensorFlow1의 어려움 -> PyTorch를 대안으로 사용, 이후 TensorFlow2가 출시 되었지만 PyTorch의 영향력이 이미



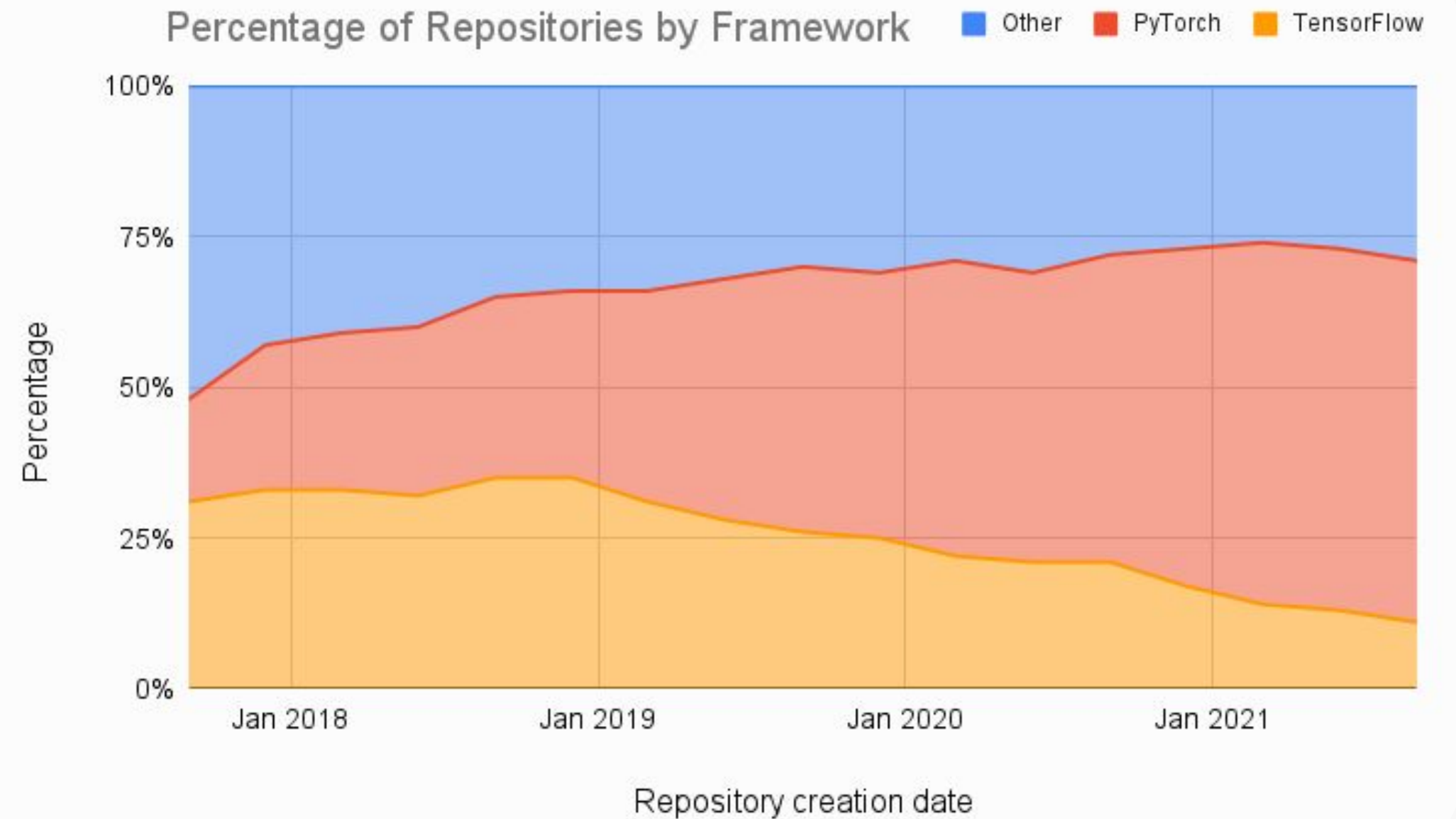
# Papers with Code

<https://paperswithcode.com/>



## > Papers with Code에서의 프레임워크 채택 비율

PyTorch의 채택 비율이 꾸준히 성장  
반면에 TensorFlow는 2019년 TensorFlow1의 단점을 보완한 ver2의 출시에도 불구하고 지속적인 감소를 보임.





# 배포 인프라

SOTA 모델에 액세스 하더라도 오류가 발생하기 쉬운 프로세스가 있는 경우 무의미 함.

따라서 SOTA 모델에 액세스 하는 것 외에도 각 프레임워크에서 종단간 딥러닝 프로세스를 고려하는 것이 중요함.

종단간 프로세스

모바일, IoT

클라우드

- › 종단간 딥러닝 프로세스 고려
- › 모바일, 클라우드 등에 적용 가능한가?

# TensorFlow



- 종단간 딥러닝 프로세스를 쉽고 효율적으로 만드는 도구들이
- ~~많은~~ 성능에 최적화된 정적 그래프로 확장 가능한 프로덕션 제공

## TensorFlow Serving

TensorFlow 모델을 사내 또는 클라우드에 배포할 때 사용

## TensorFlow Lite

TensorFlow 모델을 모바일 또는 IoT/임베디드 기기에 배포할 때 사용

장치에 대한 모델을 압축 및 최적화하고 온디바이스 AI에 대한 5가지 제약 조건  
(대기 시간, 연결, 개인 정보 보호, 크기, 전력 소비)  
을 보다 광범위하게 해결

# PyTorch



- > 이전에는 PyTorch 사용자가 Flask 또는 Django를 사용하여 모델 위에 REST API를 빌드해야 했음
- > 배포 관점에서 극도로 부진했으나 최근 격차를 좁히기 위해 노력 중

## Torch Serve

PyTorch 모델을 사내 또는 클라우드에 배포할 때 사용

AWS와 Facebook의 협업으로 탄생한 오픈소스 배포 프레임워크

## PyTorch Live

Android, iOS 및 Linux용으로 최적화된 PyTorch 모델 배포를 위한 종단간 워크플로를 생성하도록 설계

# 생태계

모델링 관점에서 볼 때  
PyTorch와 TensorFlow 모두 유능한 프레임워크이므로  
구성되어있는 생태계가 프레임워크를 결정하는 요소

라이브러리

환경

도구

- 쉬운 배포, 관리, 분산, 교육 등을 위한 도구를 제공하는 주변 생태계가 잘 구성되어 있는가?

# TensorFlow



## TensorFlow Hub

사전 훈련된 기계 학습 모델의 repository

## Model Garden

SOTA 모델의 소스 코드를 사용할 수 있도록 하는 저장소

## Extended (TFX)

모델 배포를 위한 종단간 플랫폼

## Vertex AI

Google Cloud의 통합 기계 학습 플랫폼

## MediaPipe

개체 감지 등에 사용할 수 있는 기계 학습 파이프라인 구축 프레임워크

## Coral

로컬 AI로 제품을 빌드하기 위한 툴킷

## TensorFlow.js

기계 학습을 위한 JavaScript 라이브러리





# PyTorch



## PyTorch Hub

사전 훈련된 기계 학습 모델의 repository

## Speech Brain

PyTorch 공식 오픈소스 음성 토크

## TorchElastic

훈련에 영향을 주지 않고 동적으로 변경될 수 있는 컴퓨팅 노드 클러스터에서 모델을 훈련할 수 있도록 작업자 프로세스를 관리하고 재시작 동작을 조정하는 분산 훈련용 도구

## TorchX

머신 러닝 애플리케이션의 빠른 구축 및 배포를 위한 SDK

## Lightning

PyTorch의 모델 엔지니어링 및 교육 프로세스를 단순화하는데 유용한 도구  
PyTorch의 Keras라고도 함

# Conclusion

PyTorch 대 TensorFlow의 논쟁은 정답이 없으므로  
상황에 맞게 선택해야 함.

연구원

산업

입문

➤ 그래서 어떤 프레임워크를 사용해야 하는가?

#PyTorch

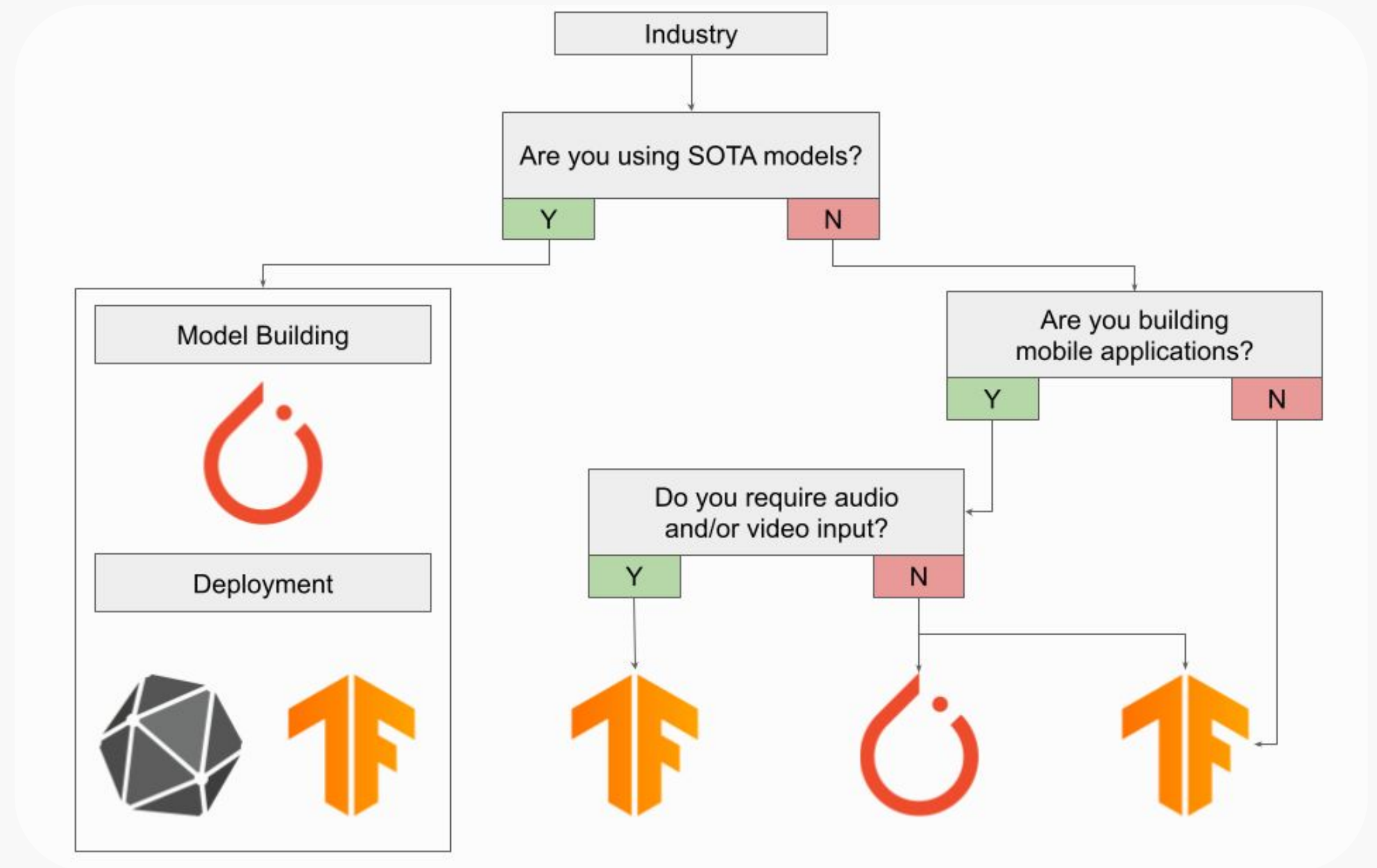
#TensorFlow

# 산업



## > 산업에서는 TensorFlow 우세

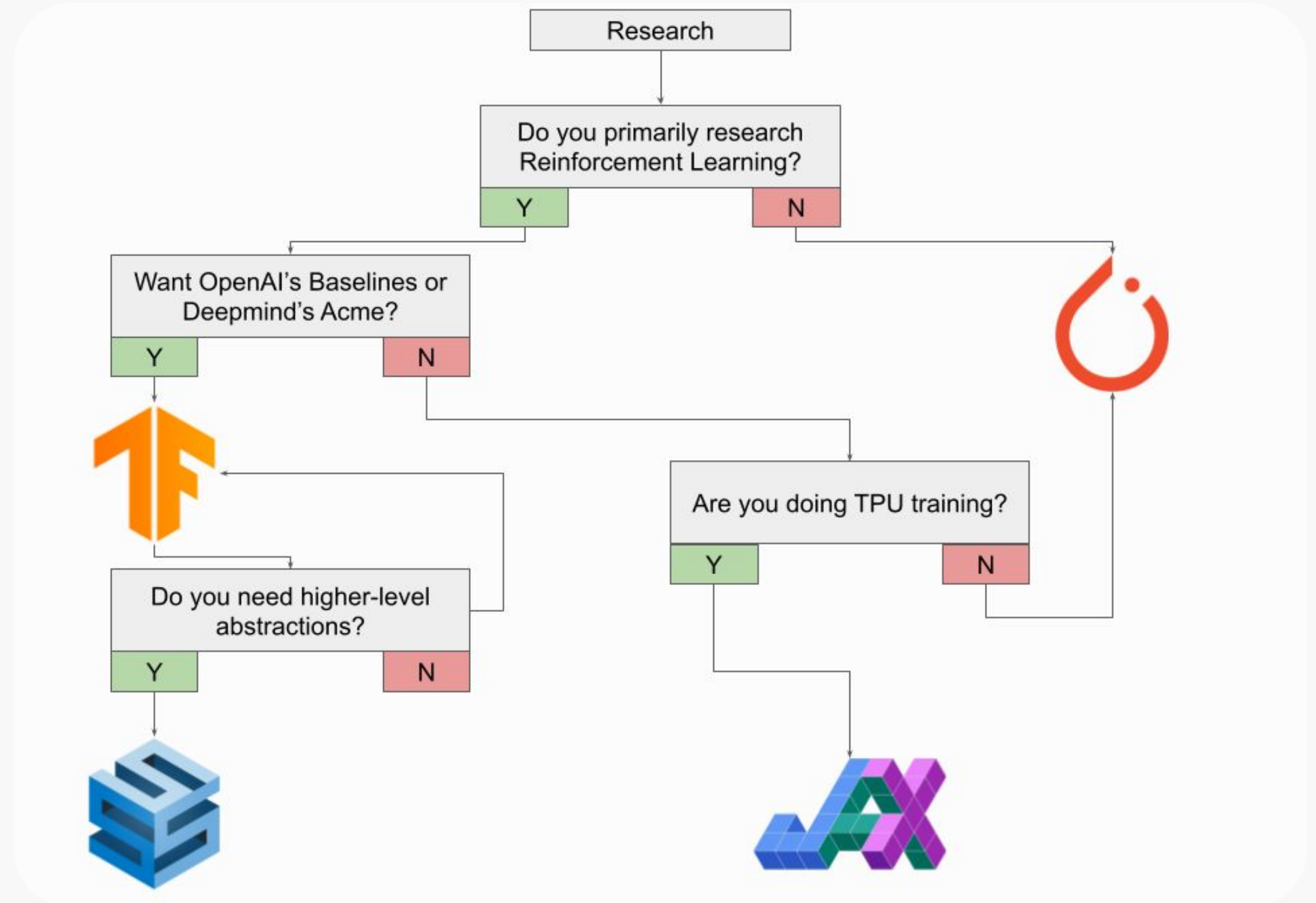
SOTA 모델 액세스가 필요한 경우, 모델 빌딩은 PyTorch로, 이후 ONNX 변환을 거쳐 TensorFlow의 배포 인프라 활용



# 연구원



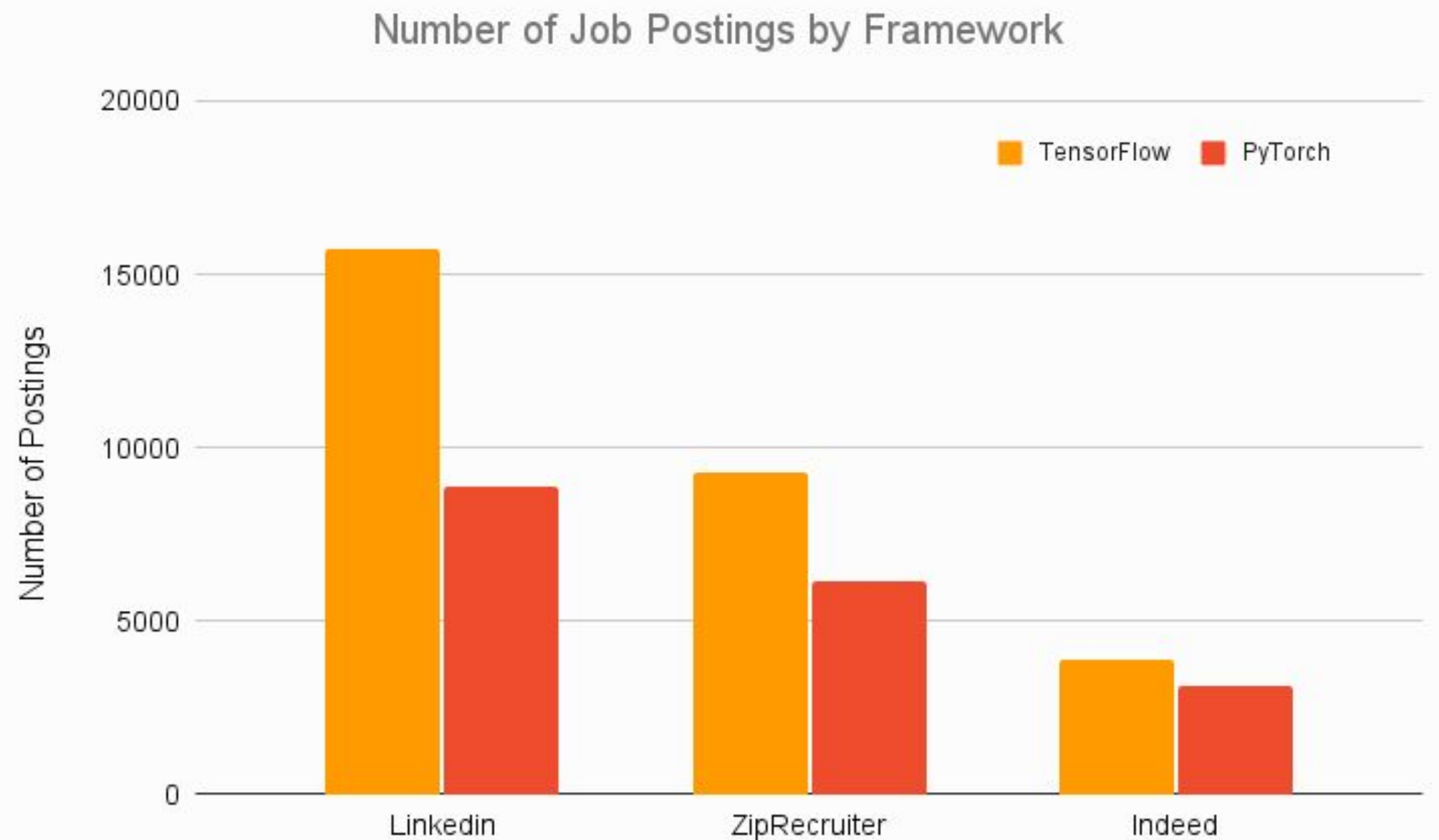
## > 연구원의 경우 PyTorch 필수



# 이직/취직



- 둘 다 하는 게 이상적이지만, 채용공고에서는 TensorFlow 우세

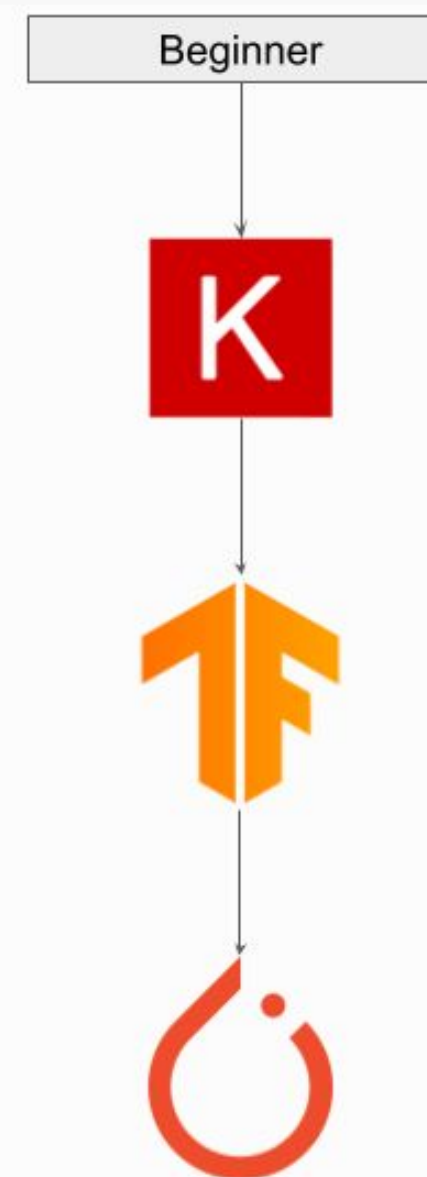




# 입문



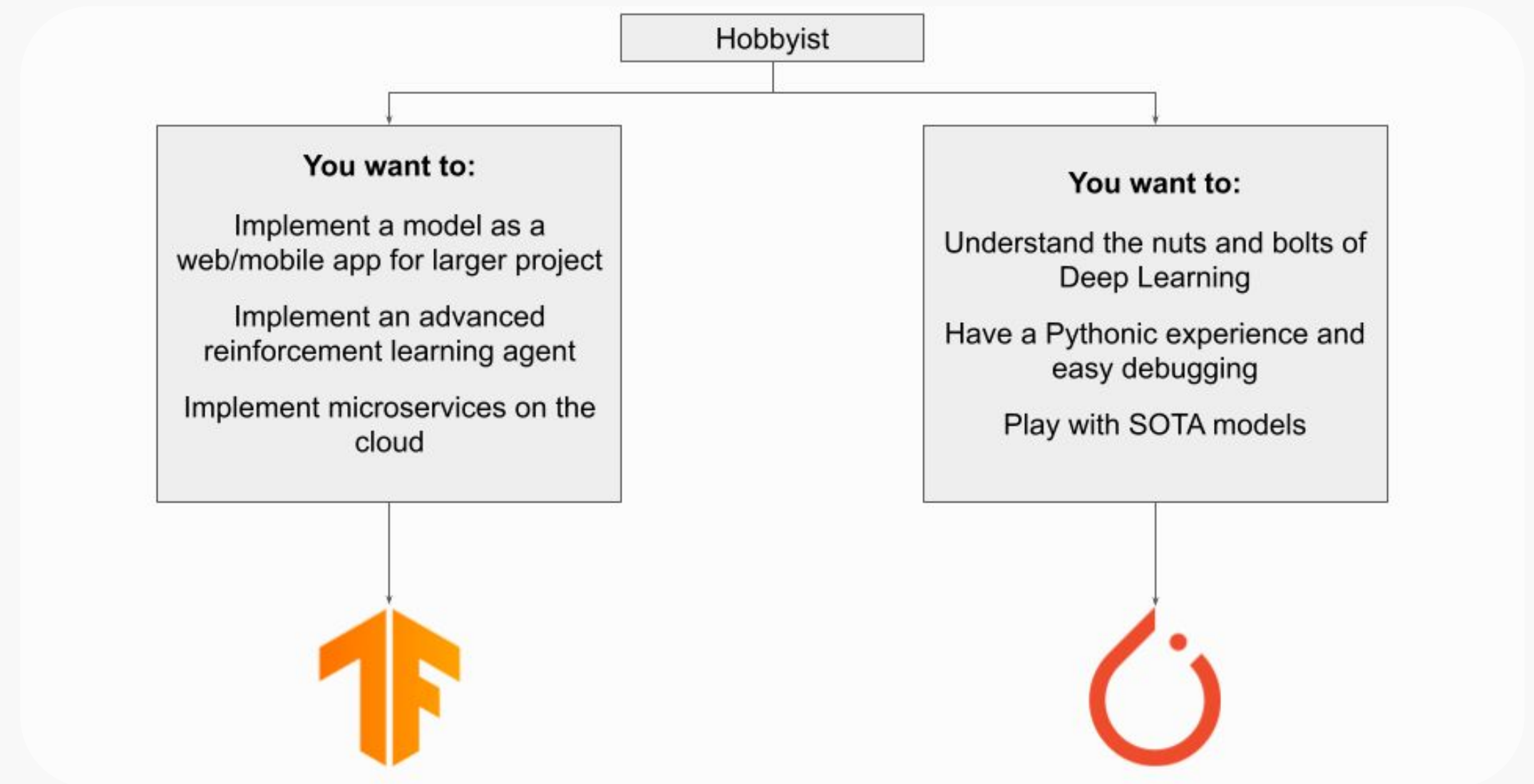
## > 입문자의 경우 Keras



# 취미



- > 딥러닝 모델을 배포하는 것이 목적 -> TensorFlow
- > 딥러닝 자체를 배우는 것이 목적 -> PyTorch



# 참고문헌

논문 및 기타 Document



## > 참고 자료



### 참고 문헌

- 1 <https://www.youtube.com/watch?v=tNWatDufzDk>
- 2 [https://tutorials.pytorch.kr/beginner/pytorch\\_with\\_examples.html](https://tutorials.pytorch.kr/beginner/pytorch_with_examples.html)
- 3 <https://dlabs.ai/resources/whitepapers/10-machine-learning-frameworks-to-try-in-2021>
- 4 <https://gist.github.com/haje01/202ac276bace4b25dd3f>
- 5 <https://velog.io/@ttogle918/Tensorflow-Pytorch-비교>
- 6 <https://m.blog.naver.com/dsz08082/222122736953>
- 7 <https://www.assemblyai.com/blog/pytorch-vs-tensorflow-in-2022/>
- 8 [CS231n](#)

2022-2 분석 공동세션

# 감사합니다'

PyTorch와 TensorFlow

18기 분석 박규연