DFS & BFS

BABO 4기 이론반

CONTENTS

- 1. post-OT
- 2. 자료구조 기초
- 3. DFS/BFS

1. post-OT

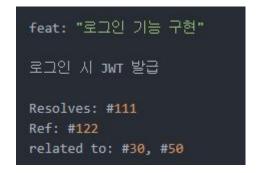
과제 풀이에 대하여

- 부담감?
- 난이도?
- 과제 개수?

Git commit message 작성법

- type: feat, fix, docs, refactor, test, chore, comment, remove, rename
- subject: 로그인 기능 구현, contents.md 파일 수정, 주석 오타 수정, 레거시 파일 정리
- body(optional)
- footer(optional)

- 예시
 - o feat: solved BOJ 1105
 - refactor: update train.py with batch processing
 - remove: deleted legacy train.sh files



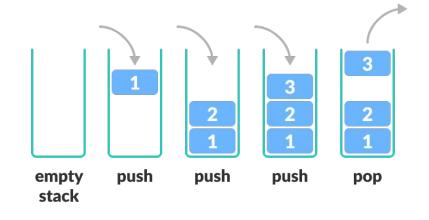
출처: https://hyunjun.kr/21

2. 기초 자료구조

스택(stack)

- LIFO(후입선출, Last-in First-out)
 - o ctrl + Z가 대표적인 stack 자료구조의 활용
- 파이썬에서의구현→리스트

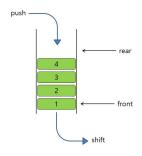
```
stack = []
stack.append(1) # [1]
stack.append(2) # [1, 2]
stack.append(3) # [1, 2, 3]
stack.pop() # [1, 2]
```

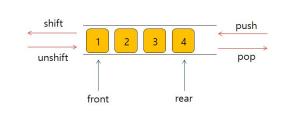


● 스택 자료구조의 단점?

덱(deque, double-ended queue)

- 보통의 큐는 FIFO(선입선출, First-In First-Out).
 - 뒤에서는 push만, 앞에서는 pop만이 가능하다.
- 데큐는 앞/뒤 모두에서 push와 pop이 가능하다!

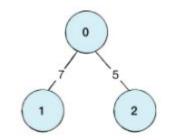




● 파이썬에서의구현→from collections import deque

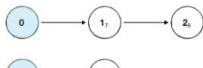
```
que = deque([1,2,3]) # 혹은 deque()도 가능
que.popleft() # [2,3]
que.appendleft(10) # [10, 2, 3]
que.append(4) # [10, 2, 3, 4]
que.pop() # [10, 2, 3]
```

파이썬에서덱과큐의 구현은같다.



그래프(graph)

- 노드(node, vertex)와 간선(edge)로 이뤄진 자료구조
- 굉장히 일반화된 자료구조
- 다양한 변형 (단방향성, 양방향성, 비용등)
- 응용: SNS, GNN...
- 파이썬에서의구현 → 인접 리스트 or 인접 행렬
 - 리스트는 연결 여부를 확인하는 데 시간 오래걸림
 - 행렬은 공간복잡도 측면에서 불리 O(V^2)



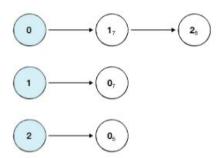




	0	1	2
0	0	7	5
1	7	0	무한
2	5	무한	0

7 5 2

그래프(graph)



# 인접 리스트 graph[from] = (to, cost)					
graph = [
[(1, 7), (2, 5)],					
[(0, 7)],					
[(0, 5)],					
1					

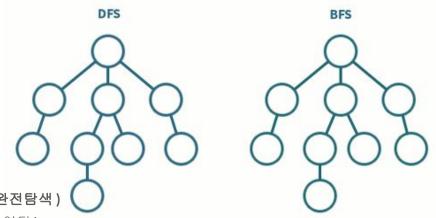
	0	1	2
0	0	7	5
1	7	0	무한
2	5	무한	0

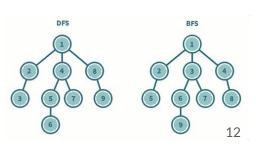
```
# 인접 행렬 graph[from][to] = cost
graph = [
    [0, 7, 5],
    [7, 0, float('inf')],
    [5, float('inf'), 0]
```

3. DFS & BFS

1. DFS & BFS 기초

- 공통점
 - **그래프를 끝까지 탐색하기 위한 알고리즘** 이다.**(완전탐색)**
 - o to_visit, visited 리스트를 관리하는 것이 핵심이다!
- 차이점
 - 탐색 순서 차이
 - DFS는 상하로 우선 탐색, BFS는 좌우로 우선 탐색
 - 구현상의 차이점
 - to_visit 을 관리하고자 DFS는 스택, BFS는 큐(deque)를 사용





DFS vs BFS overview

```
def dfs(graph, start node):
    to visit, visited = list(), list()
    to visit.append(start_node)
        node = to visit.pop()
        if node not in visited:
            visited.append(node)
            to visit.extend(graph[node])
    return visited
```

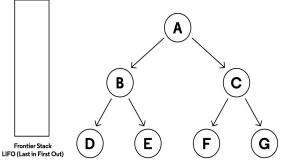
```
from collections import deque
def bfs(graph, start node):
    to visit, visited = deque(), []
    to visit.append(start node)
    while to visit:
        node = to visit.popleft()
        if node not in visited:
            visited.append(node)
            to visit.extend(graph[node])
    return visited
```

DFS

```
def dfs(graph, start node):
    to visit, visited = list(), list()
    to visit.append(start node)
        node = to visit.pop()
        if node not in visited:
            visited.append(node)
            to visit.extend(graph[node])
    return visited
```

```
graph = {
    'A': ['C', 'B'],
    'B': ['E', 'D'],
    'F': [],
    'G': [],
print(dfs(graph, 'A'))
# ['A', 'B', 'D', 'E', 'C', 'F', 'G']
print(bfs(graph, 'A'))
# ['A', 'C', 'B', 'G', 'F', 'E', 'D']
```

Tree with an Empty Stack



참고: 재귀로 구현한 DFS

```
def dfs_recursive(graph, start):
    visited = []
    visited.append(start)

for node in graph[start]:
    if node not in visited:
        dfs_recursive(graph, node, visited)
    return visited
```



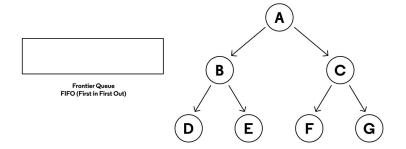
- 그러나,코테에서 재귀를 사용하는 것은 추천하지 않는다!(<u>출처</u>)
- 이유: 함수를 여러번 부르는 과정에서 시간소요 + stack 메모리를 많이 차지해 에러 발생 가능성
 - import sys; sys.setrecursionlimit(0 ** 6) → 재귀 제한 해제(<u>출처</u>)

BFS

```
from collections import deque
def bfs(graph, start node):
   to visit, visited = deque(), []
   to visit.append(start node)
       node = to visit.popleft()
       if node not in visited:
            visited.append(node)
            to visit.extend(graph[node])
   return visited
```

```
graph = {
   'A': ['C', 'B'],
    'B': ['E', 'D'],
    'G': [],
print(dfs(graph, 'A'))
# ['A', 'B', 'D', 'E', 'C', 'F', 'G']
print(bfs(graph, 'A'))
# ['A', 'C', 'B', 'G', 'F', 'E', 'D']
```

Tree with an Empty Queue



2. DFS & BFS 변형

- 지도를 사용하는 경우
- 참고: <u>백준 1743 음식물 피하기</u>
 - 상하좌우로1이 연결된 최대 갯수?

```
1 0 0 0
0 1 1 0
1 0 0
```

```
def dfs(road, n, m):
    to visit, visited = [], []
    to visit.append((n, m))
        n, m = to visit.pop()
        if (n, m) not in visited:
            visited.append((n, m))
            road[n][m] = 0
            for dn, dm in [(+1, 0), (-1, 0), (0, +1), (0, -1)]:
                   and road[n + dn][m + dm] == 1:
                    to visit.append((n + dn, m + dm))
```

2. DFS & BFS 변형

- global visited
- 참고: <u>백준 1743 음식물 피하기</u>
 - 상하좌우로1이 연결된 최대 갯수?

```
1 0 0 0
0 1 1 0
1 0 0
```

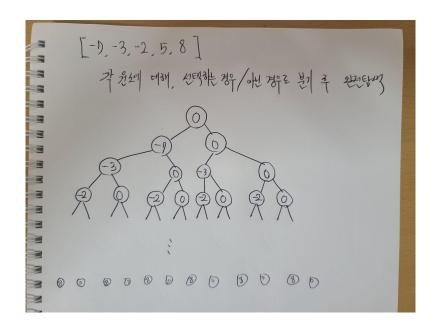
```
def dfs(road, n, m):
    to visit = []
    to visit.append((n, m))
        n, m = to visit.pop()
        if road[n][m] == 1:
            road[n][m] = 0
            for dn, dm in [(+1, 0), (-1, 0), (0, +1), (0, -1)]:
                if 0 \le (n + dn) \le N and 0 \le (m + dm) \le M
                   and road[n + dn][m + dm] == 1:
                    to visit.append((n + dn, m + dm))
```

3. DFS & BFS 확장

- 지난 과제 1182 부분 수열의 합 역시 DFS로 풀 수
 있다! (출처)
- 꼭 그래프가 아니더라도, 뭔가 연결짓거나
 탐색해야하는경우에는 DFS/BFS로 풀 수 있을지고민해보자!

```
n nums, target = map(int,input().split())
nums = list(map(int,input().split()))
def dfs(idx,sum):
    sum += nums[idx]
    if sum == target:
    dfs(idx+1, sum)
    dfs(idx+1, sum-nums[idx])
dfs(0,0)
print(cnt)
```

참고: 백준 1182 DFS 풀이 해설



```
n nums, target = map(int,input().split())
nums = list(map(int,input().split()))
def dfs(idx, sum):
    sum += nums[idx]
    if sum == target:
    dfs(idx+1, sum)
    dfs(idx+1, sum-nums[idx])
dfs(0,0)
print(cnt)
```

과제

- <u>백준 1260 DFS와 BFS (S2)</u>
- <u>백준 11724 연결 요소의 개수 (S2)</u>
- <u>백준 1743 음식물 피하기 (S1)</u>

번외

- <u>백준 7576 토마토 (G5)</u>
- <u>백준 1697 숨바꼭질 (S1)</u>