



# 이진 탐색

BABO 4기 이론반

23기 분석 심재혁



# CONTENTS

1. Up-Down Game
2. 이진탐색
3. 이진탐색 대표유형

# 1. Up-Down Game

—

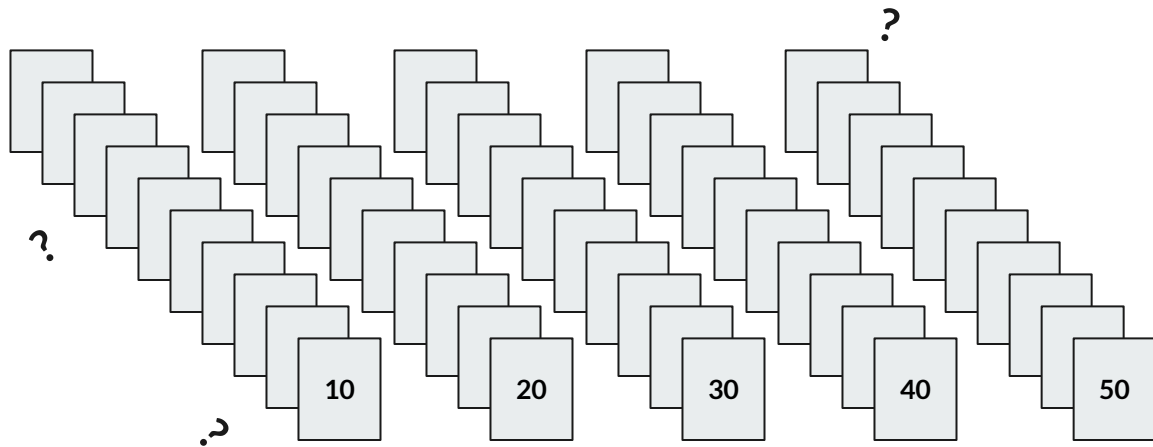


## Up-Down Game

들어보신 분 계신가요..?

## Up-Down Game

1부터 50까지 숫자 중, 술래가 원하는 숫자를 제한된 횟수안에 맞추는 게임



지금 제가 생각하고 있는 숫자는  
몇일까요?



## Up-Down Game

1부터 50까지 숫자 중, 술래가 원하는 숫자를 제한된 횟수안에 맞추는 게임

5번 안에 맞춰보세요!

13 ?

42 ?

23 ?

38 ?

29 ?



## Up-Down Game

1부터 50까지 숫자 중, 술래가 원하는 숫자를 제한된 횟수안에 맞추는 게임

50은  $2^5$ 보다 크고  $2^6$ 보다 작으므로,

**이진탐색을 이용하여** 이론상 6번의 기회안에 무조건 정답을 맞출 수 있음



## Up-Down Game

1부터 50까지 숫자 중, 술래가 원하는 숫자를 제한된 횟수안에 맞추는 게임

술래가 생각한 숫자 : 14

현재 선택할 수 있는 수의 범위 : [1, 50]

내가 선택 해야 할 수 : 25

내 대답 횟수 : 1

술래의 대답 : Down!





## Up-Down Game

1부터 50까지 숫자 중, 술래가 원하는 숫자를 제한된 횟수안에 맞추는 게임

술래가 생각한 숫자 : 14

현재 선택할 수 있는 수의 범위 : [1, 24]

내가 선택 해야 할 수 : 12

내 대답 횟수 : 2

술래의 대답 : Up!



## Up-Down Game

1부터 50까지 숫자 중, 술래가 원하는 숫자를 제한된 횟수안에 맞추는 게임

술래가 생각한 숫자 : 14

현재 선택할 수 있는 수의 범위 : [13, 24]

내가 선택 해야 할 수 : 18

내 대답 횟수 : 3

술래의 대답 : Down!



## Up-Down Game

1부터 50까지 숫자 중, 술래가 원하는 숫자를 제한된 횟수안에 맞추는 게임

술래가 생각한 숫자 : 14

현재 선택할 수 있는 수의 범위 : [13, 17]

내가 선택 해야 할 수 : 15

내 대답 횟수 : 4

술래의 대답 : Down!



## Up-Down Game

1부터 50까지 숫자 중, 술래가 원하는 숫자를 제한된 횟수안에 맞추는 게임

술래가 생각한 숫자 : 14

현재 선택할 수 있는 수의 범위 : [13, 14]

내가 선택 해야 할 수 : 13

내 대답 횟수 : 5

술래의 대답 : Up!



## Up-Down Game

1부터 50까지 숫자 중, 술래가 원하는 숫자를 제한된 횟수안에 맞추는 게임

술래가 생각한 숫자 : 14

현재 선택할 수 있는 수의 범위 : [14, 14]

내가 선택 해야 할 수 : 14

내 대답 횟수 : 6

술래의 대답 : Bingo!

## 2. 이진탐색 (Binary Search)

---



## 이진탐색

정렬된 리스트에서 검색 범위를 반으로 줄여나가며 원하는 데이터를 검색하는 알고리즘



## 이진탐색

**정렬된 리스트에서** 검색 범위를 반으로 줄여나가며 원하는 데이터를 검색하는 알고리즘

Q. 왜 조건에 **정렬된 리스트**가 있을까요?





## 이진탐색

정렬된 리스트에서 검색 범위를 반으로 줄여나가며 원하는 데이터를 검색하는 알고리즘

Q. 왜 조건에 정렬된 리스트가 있을까요?

A. 검색 분기 조건이 더 큰지 or 작은지이기 때문!

## 이진탐색

```
+ 코드 + Markdown | ▶ 모두 실행 ↺ 재시작 ≡ 출력 모두 지우기 | ≡ 개요 ... base (Python 3.11.5)
▶
target = 14

# 현재 선택할 수 있는 수의 범위 : [left, right]
left, right = 1, 50

# 탐색과정에 살펴본 숫자 list
searched = []

# 이진탐색
while left <= right:
    mid = (left+right) // 2
    searched.append( mid )
    if mid == target:
        break
    elif mid > target:
        right = mid-1
    elif mid < target:
        left = mid+1

print('선택했던 숫자들 :', searched)

[1] ✓ 0.0s Python
... 선택했던 숫자들 : [25, 12, 18, 15, 13, 14]
```



## 이진탐색

전체 리스트를 차례대로 살펴본다면  $O(n)$ 이지만,

이진탐색이 사용가능한 경우  $O(\log n)$ 으로 시간복잡도를 줄여줄 수 있다.

### 3. 이진탐색 대표유형

---



## 1. 특정 숫자 빠르게 찾기

[주어지는 조건]

찾고자하는 숫자(**target**), 숫자들의 배열(**arr**)

[로직]

1. 배열의 인덱스로 대소비교를 하며 이진탐색 진행
2. 이진탐색 중 **target**을 만나면 탐색 종료 후 해당 숫자가 있는 인덱스 반환 -> **target**의 위치
3. 만약 **left==right**조건으로 탐색종료 시, '찾고자하는 숫자 없음'으로 판단

## 1. 특정 숫자 빠르게 찾기

```
+ 코드 + Markdown | ▶ 모두 실행 ↺ 재시작 ≡ 출력 모두 지우기 | 📄 변수 ≡ 개요 ... base (Python 3.11.5)

▶
target = 30
arr = [1, 3, 4, 8, 11, 16, 18, 22, 26, 27, 30, 33, 34, 35, 38, 40, 44, 46, 47, 49, 50]

idx = None

left = 0
right = len(arr)-1

while left <= right:
    mid = (left+right)//2
    if arr[mid] == target:
        idx = mid
        break
    elif arr[mid] > target:
        right = mid-1
    elif arr[mid] < target:
        left = mid+1

if idx:
    print(f'target "{target}" is located at arr[{idx}]')
else:
    print('No target in arr')
```

[1] ✓ 0.0s Python

... target "30" is located at arr[10]

## 1. 특정 숫자 빠르게 찾기

```
+ 코드 + Markdown | ▶ 모두 실행 ⌂ 재시작 ≡ 출력 모두 지우기 | 📄 변수 ≡ 개요 ... base (Python 3.11.5)

▶ ~
target = 9
arr = [1, 3, 4, 8, 11, 16, 18, 22, 26, 27, 30, 33, 34, 35, 38, 40, 44, 46, 47, 49, 50]

idx = None

left = 0
right = len( arr )-1

while left <= right:
    mid = (left+right)//2
    if arr[mid] == target:
        idx = mid
        break
    elif arr[mid] > target:
        right = mid-1
    elif arr[mid] < target:
        left = mid+1

if idx:
    print(f'target "{target}" is located at arr[{idx}]')
else:
    print('No target in arr')
```

[2] ✓ 0.0s Python

... No target in arr



## 2. 특정 숫자 개수 세기

[주어지는 조건]

찾고자하는 숫자(target), 숫자들의 배열(arr)

[로직]

1. **target 이상의** 값이 최초로 나오는 위치를 찾음. **target**이 있다면 **target**들의 가장 앞 **idx**를 찾고  
아닌경우 **target**보다 크지만 **target**과 가장 적게 차이나는 숫자의 **idx**를 찾음만약  
**left==right**조건으로 탐색종료 시, '찾고자하는 숫자 없음'으로 판단
2. **target 초과**의 값이 최초로 나오는 위치를 찾음.
3. 따라서 1에서 **target**이 **arr**에 없다면 1과 2의 결과가 같으므로 **target**이 0개 있다고 판단.
4. 1에서 **target**이 **arr**에 있다면 2 - 1의 연산으로 **target**의 개수를 판단.



## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7  
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def lower_bound(target, arr):  
    left = 0  
    right = len(arr)-1  
    min_idx = len(arr)  
    while left <= right:  
        mid = (left+right) // 2  
        if arr[mid] >= target:  
            right = mid-1  
            min_idx = min([mid, min_idx])  
        else:  
            left = mid+1  
    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```

```
def lower_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)
    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] >= target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1
    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def lower_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)
    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] >= target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1
    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def lower_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)
    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] >= target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1
    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def lower_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)
    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] >= target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1
    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```

↑↑↑

```
def lower_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)
    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] >= target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1
    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def upper_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)

    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] > target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1

    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def upper_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)

    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] > target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1

    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python



## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def upper_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)

    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] > target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1

    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def upper_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)

    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] > target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1

    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def upper_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)

    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] > target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1

    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def upper_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)

    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] > target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1

    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]
```



```
def upper_bound(target, arr):
    left = 0
    right = len(arr)-1
    min_idx = len(arr)

    while left <= right:
        mid = (left+right) // 2
        if arr[mid] > target:
            right = mid-1
            min_idx = min([mid, min_idx])
        else:
            left = mid+1

    return min_idx
```

✓ 0.0s

Python

## 2. 특정 숫자 개수 세기

```
target = 7
arr = [1, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 7, 7, 7, 8, 9, 10, 10]

lower = lower_bound(target, arr) # 1
upper = upper_bound(target, arr) # 2

print(upper-lower)
```

✓ 0.0s

Python



### 3. 정수 분배

[주어지는 조건]

나누어지는 그룹의 수(`groups`), 숫자들의 배열(`arr`)

[목적]

나누어지는 모든 그룹들의 요소의 합이 최소가 되도록 하기

[로직]

1. 기준 요소의 합(`max_sum`)을 `arr`의 합으로 구해서 이를 갖고 이진탐색 진행
2. `max_sum`을 기준으로 이를 넘기면 그룹을 분할함
3. 최종적으로 그룹의 수가 `groups`보다 크면 `left=mid+1`, 작으면 `right=mid-1`로 진행

### 3. 정수 분배

```
groups = 5  
arr = [2, 3, 5, 5, 3, 1, 6, 5, 7, 3]
```

```
def is_possible(max_sum, arr, target_groups):  
    curr_sum = 0  
    groups_cnt = 1  
  
    for i in arr:  
        if i > max_sum:  
            return False  
  
        curr_sum += i  
  
        if curr_sum > max_sum:  
            groups_cnt += 1  
            curr_sum = i  
  
    return groups_cnt <= target_groups
```

✓ 0.0s

Python



### 3. 정수 분배

```
groups = 5  
arr = [2, 3, 5, 5, 3, 1, 6, 5, 7, 3]
```

```
left = 1  
right = sum( arr )  
ans = sum( arr )  
  
while left <= right:  
    mid = (left+right) // 2  
    if is_possible(mid, arr, groups):  
        right = mid-1  
        ans = min(ans, mid)  
    else:  
        left = mid+1  
  
print(ans)
```

✓ 0.0s

Python

# 과제

BOJ 1920 수 찾기(S4)

BOJ 16401 과자 나눠주기(S2)

BOJ 2110 공유기 설치(G4)

---

7주동안 수고 많으셨습니다!

—