МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №10

з дисципліни «Алгоритмізація і програмування»

Виконав:

студент групи КН-109 Ярчак Андрій Викладач:

Варецький Я. Ю.

Львів -2018 р.

Тема: "Динамічні масиви"

Мета: Організація динамічних масивів.

Завдання. 6. Сформувати двовимірний масив. Знищити з нього рядок із заданим номером.

Код програми:

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
#include <time.h>
```

• Створення масиву

```
int **CreateMatrix(int *rows, int *cols)
{
   int **arr;
   arr = (int**)malloc(*(rows)*sizeof(int*));
   for(int i = 0; i < *rows; i++)
   {
      arr[i]=(int*)malloc(*(cols)*sizeof(int));
   }
   return arr;
}</pre>
```

• Заповнення масиву

```
}
   • Виведення масиву
void PrintMatrix(int **arr, int *rows, int *cols)
  for(int i = 0; i < *rows; i++)
    for(int j = 0; j < *cols; j++)
       printf("%i ", arr[i][j]);
    printf("\n");
   • Видалення рядка
void DeleteRow(int **arr, int d, int *rows, int *cols)
  free(arr[d]);
  arr[d] = NULL;
  for(int i = 0; i < *rows; i++)
    if(i == d)
       continue;
    for(int j = 0; j < *cols; j++)
       printf("%i ", arr[i][j]);
    printf("\n");
int main(void)
```

```
int rows, cols;
  srand(time(NULL));
  printf("Enter count of rows: ");
  scanf("%i",&rows);
  printf("Enter count of columns: ");
  scanf("%i",&cols);
  int **arr;
  arr = CreateMatrix(&rows,&cols);
  FillMatrix(arr,&rows,&cols);
  PrintMatrix(arr,&rows,&cols);
  int del_row;
  printf("Choose row to delete: ");
  scanf("%i",&del_row);
  DeleteRow(arr,del_row,&rows,&cols);
  for(int i = 0; i < rows; i++)
    free(arr[i]);
  }
  free(arr);
Результат:
```

```
jharvard@appliance (~/aap): ./alglab10
Enter count of rows: 5
Enter count of columns: 4
5 4 9 1
5 3 3 2
4 1 5 8
2 4 5 2
8 4 1 8
Choose row to delete: 2
5 4 9 1
5 3 3 2
2 4 5 2
8 4 1 8
jharvard@appliance (~/aap):
```

Висновок: на цій лабораторній роботі я навчився створювати динамічні масиви, передавати їх у функції, а також працювати з динамічною пам'ятю.