МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота

з дисципліни «Алгоритмізація і програмування»

Виконав:

студент групи КН-109 Ярчака Андрія

Викладач:

Варецький Я. Ю.

Львів -2018 р.

Тема: «Знайомство з С. Виконання програми простої структури»

Мета: Знайомство з середовищем програмування, створення, відлагодження й виконання простої програми, що містить ввід/вивід інформації й найпростіші обчислення.

Завдання 1. Обчислити значення виразу $\frac{(a+b)^3-(a^3+3a^2b)}{3ab^2+b^3}$ при різних дійсних типах даних (float й double). Обчислення варто виконувати з використанням проміжних змінних. Порівняти й пояснити отримані результати.

Код програми:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main(void)
{
    int a = 1000;
    float b = 0.0001;
    double c1;
    float c2;
    c1 = (pow(a - b,3)) - (pow(a,3) - 3 * a * pow(b,2)) / (pow(b,3) - 3 * pow(a,2) * b);
    c2 = (pow(a - b,3)) - (pow(a,3) - 3 * a * pow(b,2)) / (pow(b,3) - 3 * pow(a,2) * b);
    printf("Result(type double):%f\n",c1);
    printf("Result(type float):%f\n",c2);
}
```

Результат:

```
jharvard@appliance (~/AaP): ./alglab11
Result(type double):1003332967.206648
Result(type float):1003332992.000000
jharvard@appliance (~/AaP): ☐
```

double є більш точнішим типом даних ніж **float**, тому може містити більше знаків після коми, але double використовує 64 біти на відміну від float — 32 біти.

Завдання 2. Обчислити значення виразів:

```
1. m-++n
```

```
2. ++m>--n
```

3. --n<++m

Пояснити отримані результати.

Код програми:

```
jharvard@appliance (~/AaP): ./alglab12
Enter m
10
Enter n
10
Result1:-1
Result2:1
Result3:1
jharvard@appliance (~/AaP): ■
```

Якщо ввести m = 10 i n = 10, то в першому прикладі від m віднімається n більше 1(n збільшується одразу у формулі перед дією віднімання).

У другому прикладі результат правильний, тому що ++m = 11, а -n = 10.

У третьому результат також правильний, тому що −n = 9, а ++m = 12.

Висновок: на цій лабораторній роботі, я познайомився з середовищем програмування, створення, відлагодження, виконання простої програми, що містить ввід або вивід інформації й найпростіші обчислення.