人工智能

by xd_zhu

笔记

零、考试

时间

7月10日 15:40-17:40

- 简答题
 - ① 人工智能的三个学派:符号、连接、行为(10)
 - ② 遗传算法的三个算子:交叉、变异、选择(6)
 - ③ 知识表示:状态空间、问题规约、谓词逻辑、语义网络、框架、剧本、过程(10)
 - ④ 盲目搜索启:宽度、深度、等代价,启发式搜索:有序、A*(8)
- 大题
 - ① 谓词公式:定义+表示(3*5)
 - ② 消解反演: 谓词定义+公式+子句集合+归结(15)
 - ③ 有序搜索(15)
 - ④ 模糊集合的复合(5)
 - ⑤ 可信度计算(15)

• 三大学派

① 符号主义:认为人工智能来源于数理逻辑;基于物理符号系统假设和有限合理性原理,以知识的符号表达为基础,利用推理进行问题求解

代表: 启发式算法 → 专家系统 → 知识工程理论与技术

② 连接主义:认为人工智能来源于仿生学;基于神经网络及其间的连接机制和学习算法,以人工神经网络为代表,侧重于模拟和实现人的认识过程中的感知过程、形象思维、分布式记忆、

自学习自组织的过程 代表:人工神经网络

③ 行为主义:智能只是在与环境的交互作用中产生。基于控制论和感知-动作型控制系统,主

张从行为中模拟、扩展、延伸出智能,认为智能可以不需要知识

基本观点:到现场去、物理实现、初级智能、行为产生智能

• 遗传算法算子

① 选择:根据个体的适应度函数值决定它在下一代被淘汰还是被遗传

分类:轮盘赌选择、两两竞争法选择、锦标赛选择、精英保留

② 交叉:将被选择出的父母个体的部分码值进行交换

分类:单点交叉、两点交叉、多点交叉、部分匹配交叉

③ 变异:改变数码串的某个位置上的数码分类:单点变异、两点变异、位移变异

• 知识表示的方法

① 状态空间:在某个可能的解空间内寻找一个解来解决问题,以状态、算符、状态空间为基础

② 问题规约:已知问题的描述,通过一系列变换把问题变为一个可直接解的本原问题集合

③ 谓词逻辑:定义谓词,用谓词公式表示

④ 语义网络:知识的一种图解表示,由节点(实体、概念、情况)和弧线(关系)组成

⑤ 框架:一组语义网络的节点和槽,可以描述格式固定的事物、行动和事件

⑥ 剧本:框架的一种特殊形式,用一组槽来描述某些事件的发生序列

⑦ 过程:将某问题领域的知识,连同如何使用知识的方法,隐式地表达为一个求解问题的过程

搜索

盲目:按预定的控制策略进行搜索,在搜索过程中获得的中间信息并不改变控制策略

分类:①宽度优先搜索,②深度优先搜索,③等代价搜索

启发式搜索:搜索中加入启发性信息,指导搜索朝着最有希望的方向前进,加速问题的求解

分类:①有序搜索、②A*算法

- 子句集的求取
 - ①消去蕴含,②减少否定的辖域,③变量标准化
 - ④消去存在两量词,⑤化为前束型,⑥化为合取范式
 - ⑦消去全称量词, ⑧更换变量名陈, ⑨消去连词符号
- 消解反演
 - ① 将已知前提表示为谓词公式F
 - ② 将待证明的结论表示为谓词公式 $oldsymbol{Q}$, 并否定得到 $^{oldsymbol{Q}}$
 - ③ 把谓词公式集 $\{F, Q\}$ 化为子句集S
 - ④ 应用消解原理对子句集S中的子句进行消解,直到出现空子句NIL
- 模糊复合关系

$$R_1 \circ R_2 : \mu_{R_1 \circ_R 2}(u,w) = igee\{\mu_{R_1}(u,v) \land \mu_{R_2}(v,w)\}$$
(先小再大)

• 可信度方法

① 证据不确定型:CF(E)

 $E=E_1$ and E2 : $CF(E)=min\{CF(E_1),CF(E_2)\}$ $E=E_1$ or E2 : $CF(E)=max\{CF(E_1),CF(E_2)\}$

② 知识不确定性: CF(H,E)

IF E THEN $H: CF(H) = CF(H,E) imes max\{0,CF(E)\}$

③ 不确定性合成:IF E_1 THEN H , IF E_2 THEN H

$$CF(H) = egin{cases} CF_1(H) + CH_2(H) - CF_1(H)CF_2(H) & CF_1(H) \geq 0, CF_2(H) \geq 0 \ CF_1(H) + CH_2(H) + CF_1(H)CF_2(H) & CF_1(H) < 0, CF_2(H) < 0 \ \hline CF_1(H) + CF_2(H) & else \end{cases}$$