软件工程 1603011\_zr

- 一 简答题
- 1 软件的定义; 软件工程生命周期及各阶段工作
- 2 软件危机定义 表现 原因
- 3 UML 2.0 中顺序图和协作图的定义及区别
- 4 面向对象设计6大原则
- 5 测试的流程以及每个测试阶段的测试对象
- 6 软件冗余和硬件冗余的定义和区别
- 7 简述三种软件设计方法及其特点
- 二 设计分析题
- 1 给出了二元一次方程的求解过程的伪代码, 画出 N-S 图和 PAD 图。
- 2 输入三个整数,判断是否构成三角形。如构成三角形,则输出三条边的值,否则输出"不能构成三角形"。
- (1) 用程序流程图表示该问题的算法;
- (2) 计算程序的环形复杂度;
- (3) 设计路径覆盖的测试用例。

3

- 3.1、仔细分析下面对某公司"会见顾客"业务流程的描述,画出带泳道的活动图。
  - (1) 公司业务员打电话给客户,确定一个会面。
- (2)如果会面地点在公司内,公司技术人员需要为会面准备一间会议室,同时,咨询顾问需要为准备一份陈述报告。
  - (3) 如果会面地点在公司外,则只需咨询顾问需要为准备一份陈述报告。
  - (4) 咨询顾问与顾客在约定的时间和地点见面。
  - (5) 业务员随后为他们准备好会议用纸。
- (6)如果会面得到了一个解决方案,则咨询顾问根据解决方案编写一个报告,并将报告发给顾客。
- 4 (和下面这个题目几乎相同,除了数据)
  - 三、某工厂公开招工,规定报名者年龄应在16~35 周岁之间(到2005年6月30日为止),即出生年月不早于1970年7月,不晚于1989年6月。 报名程序具有自动检验输入数据的功能。如出生年月不在上述范围内, 将拒绝接受,并显示"年龄不合格"等出错信息。请试用等价分类法,设计出生年月的等价分类表。
  - (1) 划分等价类
  - (2) 设计测试用例
  - (3) 设计边界值测试用例。