МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

3BIT

для лабораторної роботи № 1 з

дисципліни

«Спеціалізовані мови програмування»

Виконав:

студент гр. ІТ-32

Паньків Б. В.

Прийняв:

доц. каф. ІСМ

Щербак С.С.

Мета роботи: Створення консольної програми-калькулятора за допомогою основних синтаксичних конструкцій Python, з іншим завданням на заміну тестуванню та валідації:

Хіл виконання:

Завдання 1: Введення користувача. Створіть Руthon-програму, яка приймає введення користувача для двох чисел і оператора (наприклад, +, -, *, /).

Завдання 2: Перевірка оператора. Перевірте чи введений оператор ϵ дійсним (тобто одним із +, -, *, /). Якщо ні, відобразіть повідомлення про помилку і попросіть користувача ввести дійсний оператор.

Завдання 3: Обчислення. Виконайте обчислення на основі введення користувача (наприклад, додавання, віднімання, множення, ділення) і відобразіть результат.

Завдання 4: Повторення обчислень. Запитайте користувача, чи він хоче виконати ще одне обчислення. Якщо так, дозвольте йому ввести нові числа і оператор. Якщо ні, вийдіть з програми.

Завдання 5: Обробка помилок. Реалізуйте обробку помилок для обробки ділення на нуль або інших потенційних помилок. Відобразіть відповідне повідомлення про помилку, якщо виникає помилка.

Завдання 6: Десяткові числа. Змініть калькулятор так, щоб він обробляв десяткові числа (плаваючу кому) для більш точних обчислень.

Завдання 7: Додаткові операції. Додайте підтримку додаткових операцій, таких як піднесення до степеня ($^{\wedge}$), квадратний корінь ($^{\vee}$) і залишок від ділення ($^{\otimes}$).

Завдання 8: Функція пам'яті. Реалізуйте функцію пам'яті, яка дозволяє користувачам зберігати і відновлювати результати. Додайте можливості для зберігання та отримання значень з пам'яті.

Завдання 9: Історія обчислень. Створіть журнал, який зберігає історію попередніх обчислень, включаючи вираз і результат. Дозвольте користувачам переглядати історію своїх обчислень.

Завдання 10: Налаштування користувача. Надайте користувачам можливість налаштувати поведінку калькулятора, таку як зміну кількості десяткових розрядів, які відображаються, або налаштування функцій пам'яті.

Код:

import math

```
def check_operator(operator):
    valid_operators = ['+', '-', '*', '/', '^', 'sqrt', '%']
    if operator not in valid_operators:
        return False
    return True

def calculate(num1, operator, num2):
    try:
        if operator == '+':
        return num1 + num2
```

```
elif operator == '-':
       return num1 - num2
     elif operator == '*':
       return num1 * num2
     elif operator == '/':
       if num2 != 0:
          return num1 / num2
       else:
          raise ValueError("Division by zero is not allowed!")
     elif operator == '^':
       return num1 ** num2
     elif operator == 'sqrt':
       return num1 ** (1 / num2)
     elif operator == '%':
       return num1 % num2
  except Exception as e:
     print("Division by zero is not allowed!")
     return -1
memory = 0
def save_to_memory(result):
  global memory
  memory = result
history = []
def add_to_history(expression):
  history.append((expression))
def display_history():
  try:
     print("Calculation History:")
     if len(history) < 1:
       raise Exception
     else:
       print(history)
  except Exception as e:
     print("\n\nHistory is empty")
# Main Calculator Loop
global result
def main():
  isFirstStart = True
```

```
result = 0
  decNum = 2
  while True:
    print("\nMenu:")
     print("1: Start Calculate")
    print("2: See History")
     print("3: Exit")
     choice = input("Enter your choice: ")
    if choice == '1':
       num1, operator, num2 = get_user_input()
       if isFirstStart == False and input("use previous result?(yes/no)") == 'yes':
          num1 = result
       decNum = input("Enter num of decimal: ")
       if(check_operator(operator) == False):
          print("Invalid operator")
          continue
       result = calculate(num1, operator, num2)
       info = f'\{num1\} \{operator\} \{num2\} = \{result\}'
       add_to_history(info)
       print(f"{result:.{decNum}f}")
       choice = input("Do you want to save the result to memory? (yes/no): ").lower()
       if choice == 'yes':
          save_to_memory(result)
     elif choice == '2':
       display_history()
     elif choice == '3':
       print("Exiting the calculator. Goodbye!")
       break
     else:
       print("Invalid choice. Please enter 1, 2, or 3.")
     isFirstStart = False
def get_user_input():
  while (True):
     try:
       num1 = float(input("Enter the first number: "))
       operator = input("Enter the operator (+, -, *, /, ^*, sqrt, %): ")
       num2 = float(input("Enter the second number: "))
       return num1, operator, num2
     except ValueError as e:
       print("Float required!")
```

if _	name	_ == "_	_main_	_":
main()				

Посилання на GitHub-репозиторій: https://github.com/BOHDAN1329/SMP

Висновки: Виконавши ці завдання, я створив простий консольний калькулятор на Python, який може виконувати арифметичні операції, обробляти помилки та надавати користувачу зручний інтерфейс. Цей проект допоміг мені вивчити основний синтаксис Python і концепції, такі як введення користувача, умовні оператори, цикли та обробка помилок.