



기존 폴리곤의 정점은 4개여서 사각형이 그려졌다.

```
glVertex2f(-0.5f, -0.5f);  
glVertex2f(0.5f, -0.5f);  
glVertex2f(0.5f, 0.5f);  
glVertex2f(-0.5f, 0.5f);
```

정점을 3개로 바꾸어 삼각형을 그릴 수 있었다.

```
glVertex2f(0.0f, 0.5f);  
glVertex2f(-0.5f, -0.5f);  
glVertex2f(0.5f, -0.5f);
```