H5小游戏平台

第五组：

徐友冰（组长）

吴兴超、舒歆、

周婳婳、刘哲远

1.需求背景，需求目标【撰写人：徐友冰】

在这个互联网发达的时代，游戏可以说是互联网科技当中更新速度最快的产品。尤其是手机游戏，其种类层出不穷。然而，目前大量的手机游戏app已经不能满足当下手机用户的需求：游戏app占用了手机的存储空间，用户想要玩不同类型的游戏需要安装各类app；用户很多时候想要打发几分钟时间或者休闲几分钟，寻找并打开app很耗时；大型手机游戏虽然体验很好，但不能带来持续的刺激感。目前已有的“微信小游戏平台”已经成功的证明了小游戏的魅力，课间10分钟、茶余饭后、地铁上等等，都是“微信小游戏”的身影，但是其种类十分有限。

因此，“H5小游戏平台”应运而生，其免安装、即时可玩的优势是其它游戏所不能比的；没有了用户设备存储的限制，其拥有海量的游戏种类供用户选择，满足用户的需求。只要用户的设备（手机、电脑等）拥有浏览器功能，便可以体验本平台上的小游戏，用户可以登录账户保存用户习惯、游戏进度、分享成绩等。同时，本游戏平台特别提供“休闲益智”类小游戏，专治各种“不服”，让用户挑战自己的手速，飙升用户的肾上腺，体验游戏的刺激感。

2.特性列表【撰写人：徐友冰、刘哲远、吴兴超】





提示语

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。

注意自我保护，谨防受骗上当。

适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。

合理安排时间，享受健康生活。

宣传语：

手指根本停不下来！

2亿指尖的梦想！

3.主要逻辑【撰写人：徐友冰、吴兴超】



4.特性功能点【撰写人：刘哲远、徐友冰】

（1）平台：

a.兼容性：H5可以兼容各类电子设备（电脑、平板、手机），使得本平台可以适用于大多用户；

b.寄生性：H5特殊的运行方式，使得其不仅仅可以通过浏览器访问，也可以通过API嵌入到用户的其它应用程序当中，如 微信 等；

c.个性化：用户可以根据个人喜好自定义设置界面风格；

d.社交性：通过本平台可以加好友、聊天、分享战绩等；

e.竞技性：本平台含有用户“个人成就系统”，通过玩游戏达成目标，便可以获得各类徽章；

（2）游戏：

f.多样性：拥有海量的游戏供用户选择；

g.挑战性：本游戏平台特别提供休闲益智类小游戏，如跳一跳、flappy bird等，挑战用户的反应速度；同时，提供游戏积分排行榜；

（3）细节补充

h.广告：在首页上方，通过广告滚动框展现最新、最热的小游戏；

i.搜索框：包含多种搜索方式：关键词、游戏类型等等，方便玩家找到想玩的游戏；

j.论坛：首页底部有游戏论坛，所有的用户可以在这里发帖交流，小游戏广告商也可以在此打广告；

k.用户可以在个人中心找到自己收藏的和最近玩的游戏；

l.首页上每款游戏图标下方显示热度、评分，点开图标可进入游戏介绍界面，该界面下方有评论区，再次点击游戏图像可进入游戏；

5.性能需求【撰写人：徐友冰】

H5小游戏平台通过浏览器运行，可以兼容多种类型的设备终端；可以通过API转化为小程序植入其它常用应用当中（针对手机）。

本项目平台的开发，包含小游戏flappy bird进行初始测试。

本项目平台基于H5+CSS+JavaScript进行开发。