**<link href="…" type="text/css" rel="stylesheet">** - добавление css ( в хедер )

**@media screen and (max-width: …px){…}** – условие в css для адаптации

**z-index = …** - позиция элемента в блоке по оси аппликат, дальше ближе итд

**transform: scale(1.3);** – увеличение картинки на 1.3

**@import “…”** – добавление файлов

**Анимации**

**transition: имя\_свойства время\_+\_s [ cubic-bezier(…, …, …, …) задержка\_+\_s ], … ;** – задание анимации, в свойство можно вписать all для всех, это только время смена стиля, все стили и условия задаться отдельно

**cubic-bezier(…, …, …, …) –** способ анимации, по кривой в соотношении времени и деформании, сайт для примера <http://cubic-bezier.com/#0,1.2,.63,.82>

**@keyframes …{**

**0%{ … }**

**100%{ … }**

**}** – создание своей анимации, после в условии в css написать значение **animate: … …s [infinite paused]** для использования частного анимированния

**Paused** – ставит анимацию на паузу, и в другом условии можо прописать **animation-play-state: running;** для ее воспроизведения

**Определение**

**Тег { … }** – css функции для всех тегов указанного типа

**.название класса {…}** - css функции для отдельного класса

**#название id {…}** - css функции для указанного id

**Условие{…}** - css функции для указанного условия ( например: **p span {…}** – функция будет работать только с тем тегом span, который лежит в теге p )

**Тег, тег { … }** – css функции для всех тегов указанного типа сразу

**\*{ … }** - css функции для всего

**Работа с текстом**

**color: …;** - цвет

**font-family: …;** - шрифт ( **sans-serif** – по умолчанию без острых углов шрифт, **serif** – с острыми углами )

**font-size: …;** - размер текста ( в пикселях (**px**), процентах (**%**)… )

**font-weight: …;** - жирный шрифт ( их несколько )

**font-style: …;** - курсив ( их несколько )

**text-align: …;** - положение текста

**text-indent: …;** - отступ абзаца ( в пикселях (**px**), процентах (**%**)… )

**line-height: …;** - междустрочный отступ

**font: курсив жирный текст размер шрифта/отступ абзаца шрифты;** - скорченная форма курсив и жир не обязательно

**text-decoration: … ;** - можно поставить подчёркивание, зачёркивание, надчеркивание, убрать подчеркивание с ссылок

**text-transform: uppercase;** - в таблице стилей сделать текст большими буквами

**Работа с ссылками в разных положениях**

**a:link{ … }** – робота с пассивными ссылками

**a:visited{ … }** – робота с посещенными ссылками

**a:hover{ … }** – робота с ссылками, на которые наведен курсив

**a:active{ … }** – работа с ссылками, на которые нажали

**… .disabled:"true or false"** – отключение и подключение частей форм

**cursor: …;** - при наведении курсора меняет тип курсора, его значок

**Изменение маркера списка**

**list-style-type: …;** - тип маркера списка

**list-style-position: …;** - позиция маркера списка

**list-style-image: url(...);** - вставить картинку как маркер списка

**Положение блока на стр**

**max-width: 900px;** - максимальная ширина ( для резиновых сайтов )

**min-width: 800px;** - минимальная ширина ( для резиновых сайтов )

**width: 600px;** - ширина по умолчанию

**height: 400px;** - высота по умолчанию

**overflow: …;** - в случае если содержимое блока больше чем высота по умолчанию ( ставить в основном **auto** )

**margin: … ;** - внешний отступ ( форма заполнения: **отступ в пикселях каждой стороны по часовой с верху** – для каждого по отдельности, **для верхнего и нижнего для боковых** – сокращенное для вертикальных и горизонтальных отступов, **размер в пикселях** – сразу для всех сторон )

**padding: …** ; - внутренний отступ ( как и в **margin** )

**float: … ;** - обтекание блока ( при использовании этого тега добавлять **overflow: hidden;** оно создаст высоту блока, ибо с тегом флоат он становиться без высоты )

**clear: both;** - отчистить блок ( для разделения других блоков можно создать пустой между ними и вписать это )

**Вставка рамки**

**border-width: …;** - ширина рамки

**border-color: …;** - цвет рамки

**border-style: …;**  - стиль рамки

**border: размер стиль цвет;** - сокращённая запись

**border-left/right/top/bot** – отдельная рама для стороны

**border-radius: …px …..;** - округление рамки

**Вставка заднего плана**

**background -color: …;** - цвет фона

**background-image: url(…);** - картинка фона

**background-repeat: …;** - повторение картинки фона

**background-position: отступ слева отступ справа;** - расположение картинки на фоне по координатам **рх**

**background: цвет ссылка на картинку отступ слева px отступ справа px;** - общая запись

**Позиция блока**

**position: … ;** - тип расположения блока ( **absolute** – положение относительно родительного блока, не зависимое от остальных тб накладываться поверх, **relative** – фиксированное положение, отщет идет относительно самого себя, **fixed** – как и **absolute**, но передвигается статично с сайтом )

**top/right/bottom/left: …px ;** - сами отступы относительно позиции

**opacity: …;** - прозрачность от 1 до 0

**display: block;** - превращает inline элемент в block

**overflow: hidden;** - если все элементы блока с типом float

**Тень текста**

**text-shadow: сдвиг по горизонтали px сдвиг по вертикали px размытие px цвет ;** - тень для текста ( для создание двойной тени поставить кому вконец и задать параметры опять )

[**https://www.youtube.com/watch?v=pz52E2JHAEg**](https://www.youtube.com/watch?v=pz52E2JHAEg)– про тень текста ( как создать вдавленный и выпуклый текст там + еще rgba )

**rgba( red, green, blue, прозрачность )** – задать цвет текста с прозрачностью

**тег:nth-child(номер)** – проверяет если под указанным номером указанный и в случае совпадения применяет css свойство (счет номеров идет по всем тегам от первого, если в номер вписать **even** , то выделен будут каждый четный элемент)

**тег:nth-of-type(номер)** – под указанным номером тега применяет свойство css (счет номеров идет по тегам этого типа, а не всех, если в номер вписать **even** , то выделен будут каждый четный элемент )

**Создание вложенного меню**

В элемент списка вставить список -> задать ему display: none; , position: absolute; , top: 100%; -> поставить ссылкам основного списка, чтоб при наведении показывали список #menu ul li:hover > ul и вставить display: block; -> чтоб вложенный список не сдвигал текст задать списку display: inline-table;

**PS**

**ctrl alt shift s** – сохранить изображение для веб

**ctrl alt shift e** – создать копию в которой объединены все слои

**<!—[if IE 8] > … <![endif]-->** - обработка исключений для отдельных браузеров

**Создание обтекаемого блока**

**display: flex;**

**(все команды задаются не для элементов а для ихнего блока)**

**flex-wrap: …;** - разбивать контент на колонки или нет

**flex-direction: …;** - основная направляющая по иксу или игрику и их можно инвертировать

**justify-content: …;** - положение контента в ряду

**align-items: …;** - положение контента в блоке

**align-content: …;** - тип расположения колонок ( блокирует **align-items** )

**Создание таблицы элементов**

**display: grid;**

**(все команды задаются не для элементов а для ихнего блока)**

**https://www.youtube.com/watch?v=2ghbR87MEBc**

**grid-template-columns: … …;** - создание нужного количества колонок ( можно указать repeat(кл-во,чего) )

**grid-template-rows: … …;** - создание нужного количества рядков ( можно указать repeat(кл-во, чего) )

**grid-gap: …;** - отступ между блоками

**justify-items: …;** - выравнивание контента в блоке в ширину

**align-items: center;** - выравнивание контента в блоке в высоту

**grid-auto-rows: …;** - высота ячеек

**grid-column: …/…;** - объединение блоков в ширину ( блоки разделяются прямыми и расстояние между ними нужно указать )

**grid-row: …/…;** - объединение блоков в высоту ( блоки разделяются прямыми и расстояние между ними нужно указать )

**justify-self: …;**  - для элемента положение в блоке по ширине

**align-self: ….;** - для элемента положение в блоке по высоте

**еще много в уроке**

**Стилизация радиокнопок и чекбоксов**

[**https://webcareer.ru/stilizaciya-checkbox-i-radio-na-css.html**](https://webcareer.ru/stilizaciya-checkbox-i-radio-na-css.html)

**Адаптивный квадратный или прямоугольный блок**

[**https://www.youtube.com/watch?time\_continue=779&v=JShj4VhrRJM**](https://www.youtube.com/watch?time_continue=779&v=JShj4VhrRJM)

**LESS**

**@...: …** – создание переменной

**@...: { …: …; …; … }** – создание большой переменной. Вызов **…();**

**url("@{…}…")** – вставка переменной в текстовой форме

**@...**  – простая вставка переменной

**&:…{…}** – условие для родительского элемента

**:extend(…)** – наследование свойств

**….(@...: …){…}** – создание шаблонных классов с принимаемыми параметрами со значением по умолчанию, разделенные “;” или “,”, они не трансформируются в css но их можно подключать к другим классам **….(…);** вызов. Функции можно переписывать с другими параметрами, для большей мобильности

Для полной типизации можно первым параметром передать ключевое слово, если функция будет иметь клоны то, у каждой должно быть индивидуальное слово, с которым она будет вызвана

**@import (key words) “…”** – подключение файлов. Есть такие ключевые слова:

* **Reference** – не выводить в css
* **Inline** – вставить в css без обработки
* **Less** – less файл
* **Css** – css файл
* **Once** – один раз подключать
* **Multiple** – много раз подключать файл
* **Optional** – не обязательный ( при отсутствии не отреагирует )