### GESTIÓN DE LA COPA MUNDIAL RUSIA 2018

Edwar Diaz Ruiz 20141020004

Version: 1.0

26 de abril de 2018

## Índice general

Li	sta d	de figuras	3
Li	sta d	de tablas	4
Ι	CO	ONTEXTO	5
1	INT	TRODUCCIÓN	7
2	<b>OB</b> .	JETIVOS DEL SISTEMA OBJETIVOS	<b>9</b>
II	$\mathbf{D}^{1}$	ISEÑO	13
3	RE	QUISITOS DEL SISTEMA	15
	3.1	Requisitos de almacenamiento de información	15
	3.2	Requisitos funcionales	22
		3.2.1 Diagramas de casos de uso	22
		3.2.2 Definición de actores	22
		3.2.3 Casos de uso del sistema	22
	3.3	Requisitos no funcionales	23

### Índice de figuras

### Índice de cuadros

2.1	OBJ-01																	9
2.2	OBJ-02																	10
2.3	OBJ-03																	10
2.4	OBJ-04																	11
2.5	OBJ-05																	11
3.1	RI-01 .																	16
3.2	RI-02 .																	17
	RI-03 .																	
3.4	RI-04 .																	19
3.5	RI-05 .																	20
3.6	RI-05 .					_			_									21

# Parte I CONTEXTO

### Capítulo 1

### INTRODUCCIÓN

La copa mundial que este año se desarrollara en Rusia requiere un gran manejo de datos, para gestionar las fases, los equipos, los partidos jugados, los jugadores, entre otros datos mas que se necesitan gestionar.

Este proyecto tiene el fin de gestionar dichos datos anteriormente mencionados, y ser presentado en ambiente web, usando como motor de base de datos Oracle.

### Capítulo 2

# OBJETIVOS DEL SISTEMA

#### 2.1. OBJETIVOS

la siguiente es una plantilla de los objetivos

Cuadro 2.1: OBJ-01

OBJ-01	Mostrar el avance de los equipos a					
OBJ-01	través de la copa					
Versión	1					
Autores	Edwar Diaz Ruiz					
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas					
Descripción	Avance de los equipos cada una de las fases					
Descripcion	de la copa					
SubObjetivos						
Importancia	Vital					
Urgencia	PD					
Estado	en construcción					
Estabilidad	PD					
Comentarios	ninguno					

Cuadro 2.2: OBJ-02

OBJ-02	Gestionar los partidos realizados
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Descripción	los encuentros entre los equipos y sus
Descripcion	estadisticas respectivas
SubObjetivos	
Importancia	vital
Urgencia	PD
Estado	en construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

Cuadro 2.3: OBJ-03

OBJ-03	mostrar datos y estadisticas de los jugadores
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Descripción	información sobre los jugadores y sus
Descripcion	estadisticas respectivas sobre su desempeño
SubObjetivos	
Importancia	vital
Urgencia	PD
Estado	en construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

Cuadro 2.4: OBJ-04

OBJ-04	mostrar datos y estadisticas						
ODJ-04	de los equipos						
Versión	1						
Autores	Edwar Diaz Ruiz						
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas						
Descripción	información sobre los equipos durante						
Descripcion	los encuentros						
SubObjetivos							
Importancia	vital						
Urgencia	PD						
Estado	en construcción						
Estabilidad	PD						
Comentarios	Ninguno						

Cuadro 2.5: OBJ-05

OBJ-05	mostrar datos y estadisticas
OD1-09	de los partidos
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Descripción	información sobre los partifos jugados entre 2 equipos
SubObjetivos	
Importancia	vital
Urgencia	PD
Estado	en construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

# Parte II $\mathbf{DISE\tilde{N}O}$

### Capítulo 3

## REQUISITOS DEL SISTEMA

#### 3.1. Requisitos de almacenamiento de información

En esta sección se presentaran los requisitos para el almacenamiento de la información requerida para este proyecto.

Cuadro 3.1: RI-01

RI-01	Información sobre los jugadores
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Objetivos asociados	OBJ-03
Requisitos asociados	D-4 1-4
Dagarinaián	Datos básicos sobre los jugadores,
Descripción	adicionalmente sus estadisticas durante el
	transcurso de la copa  Nacionalidad.
	- Ivacionandad.
	<ul><li>Datos personales.</li></ul>
	• Estatura.
	• Edad.
	• Perfil(diestro o zurdo).
	• Peso.
	• Posición.
	• Numero camisa.
Datos específicos	<ul> <li>Datos físicos.</li> </ul>
Datos especificos	• Ritmo.
	• Físico.
	• Tiro.
	• Pases.
	• Defensa.
	• Regate.
	■ Imagen
	<ul> <li>Historia sobre sus pases</li> </ul>
	<ul> <li>Historia sobre sus estadisticas.</li> </ul>
Intervalo temporal	PD
Importancia	Alta
Urgencia	PD
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

Cuadro 3.2: RI-02

RI-02	Información sobre los Equipos
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Objetivos asociados	OBJ-04
Requisitos asociados	
Descripción	Datos de los equipos participantes
Datos específicos	<ul> <li>Nombre del equipo.</li> <li>continente al que pertenece.</li> <li>colores del uniforme local y visitante.</li> <li>patrocinadores.</li> <li>ranking.</li> <li>puntos</li> <li>estadisticas.</li> </ul>
Intervalo temporal	PD
Importancia	Alta
Urgencia	PD
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

Cuadro 3.3: RI-03

RI-03	Información sobre los Estadios					
Versión	1					
Autores	Edwar Diaz Ruiz					
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas					
Objetivos asociados						
Requisitos asociados						
Descripción	Datos de los equipos participantes					
Datos específicos	<ul> <li>Nombre.</li> <li>Fecha de construcción.</li> <li>Capacidad.</li> <li>Imágenes.</li> <li>Descripción.</li> <li>historia.</li> </ul>					
Intervalo temporal	PD					
Importancia	Alta					
Urgencia	PD					
Estado	En construcción					
Estabilidad	PD					
Comentarios	Ninguno					

Cuadro 3.4: RI-04

RI-04	Información sobre los partidos
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Objetivos asociados	OBJ-05
Requisitos asociados	
Descripción	Datos de los partidos ocurridos en la copa.
Datos específicos	<ul> <li>hora.</li> <li>lugar.</li> <li>fecha.</li> <li>Equipos enfrentados.</li> <li>alineación utilizada por los equipos.</li> <li>Capitán de cada equipo.</li> <li>Arquero de cada equipo.</li> <li>Hora de ingreso de cada jugador.</li> <li>hora de salida de cada jugador.</li> <li>Estadisticas del partido.</li> </ul>
Intervalo temporal	PD
Importancia	Alta
Urgencia	PD
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

Cuadro 3.5: RI-05

RI-05	Información sobre los países
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Objetivos asociados	
Requisitos asociados	
Descripción	Datos de los países participantes.
Datos específicos	<ul> <li>Población</li> <li>ubicación (continente)</li> <li>idioma oficial.</li> <li>Área.</li> <li>datos curiosos</li> </ul>
Intervalo temporal	PD
Importancia	
Urgencia	PD
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

Cuadro 3.6: RI-05

RI-05	Información sobre los árbitros
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Objetivos asociados	
Requisitos asociados	
Descripción	Datos que estarán en la copa
Datos específicos	<ul> <li>nombre.</li> <li>nacionalidad.</li> <li>estadisticas.</li> <li>notas para la farándula.</li> <li>foto.</li> </ul>
Intervalo temporal	PD
Importancia	
Urgencia	PD
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

- 3.2. Requisitos funcionales
- 3.2.1. Diagramas de casos de uso
- 3.2.2. Definición de actores
- 3.2.3. Casos de uso del sistema

23

### 3.3. Requisitos no funcionales