

GESTIÓN DE LA COPA MUNDIAL RUSIA 2018

Edwar Diaz Ruiz 20141020004

Version: 1.0

26 de abril de 2018

Índice general

Lista de figuras	3
Lista de tablas	4
I CONTEXTO	5
1 INTRODUCCIÓN	7
2 OBJETIVOS DEL SISTEMA	9
2.1 OBJETIVOS	9
2.2 Definición de Actores	12
2.3 REQUISITOS	13
2.3.1 Requisitos de Información	13
2.3.2 Requisitos funcionales	13
2.3.3 Requisitos no funcionales	13

Índice de figuras

Índice de cuadros

2.1	OBJ-01	9
2.2	OBJ-02	10
2.3	OBJ-03	10
2.4	OBJ-04	11
2.5	OBJ-05	11
2.6	ACT-01	12
2.7	RF-01	13

Parte I

CONTEXTO

Capítulo 1

INTRODUCCIÓN

La copa mundial que este año se desarrollara en Rusia requiere un gran manejo de datos, para gestionar las fases, los equipos, los partidos jugados, los jugadores, entre otros datos mas que se necesitan gestionar.

Este proyecto tiene el fin de gestionar dichos datos anteriormente mencionados, y ser presentado en ambiente web, usando como motor de base de datos Oracle.

Capítulo 2

OBJETIVOS DEL SISTEMA

2.1. OBJETIVOS

la siguiente es una plantilla de los objetivos

Cuadro 2.1: OBJ-01

OBJ-01	Mostrar el avance de los equipos a través de la copa
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Descripción	Avance de los equipos cada una de las fases de la copa
SubObjetivos	- - -
Importancia	Vital
Urgencia	PD
Estado	en construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	ninguno

Cuadro 2.2: OBJ-02

OBJ-01	Gestionar los partidos realizados
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Descripción	los encuentros entre los equipos y sus estadísticas respectivas
SubObjetivos	- - -
Importancia	vital
Urgencia	PD
Estado	en construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

Cuadro 2.3: OBJ-03

OBJ-01	mostrar datos y estadísticas de los jugadores
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Descripción	información sobre los jugadores y sus estadísticas respectivas sobre su desempeño
SubObjetivos	- - -
Importancia	vital
Urgencia	PD
Estado	en construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

Cuadro 2.4: OBJ-04

OBJ-01	mostrar datos y estadísticas de los equipos
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Descripción	información sobre los equipos durante los encuentros
SubObjetivos	- - -
Importancia	vital
Urgencia	PD
Estado	en construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

Cuadro 2.5: OBJ-05

OBJ-01	mostrar datos y estadísticas de los partidos
Versión	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
Descripción	información sobre los partidos jugados entre 2 equipos
SubObjetivos	- - -
Importancia	vital
Urgencia	PD
Estado	en construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

2.2. Definición de Actores

Cuadro 2.6: ACT-01

ACT-01	Consultor
Version	1
Autores	Edwar Diaz Ruiz
Fuentes	Universidad Distrital Francisco Josec de Caldas
Descripcion	es la persona que ve los resultados y estadisticas
comentarios	puede que tenga otro nombre este actor

2.3. REQUISITOS

2.3.1. Requisitos de Información

2.3.2. Requisitos funcionales

Cuadro 2.7: RF-01

RF-01	a	
Version	1	
Autores	Edwar Diaz Ruiz	
Fuentes	f	
Objetivos Asociados	g	
Requisitos Asociados	f	
Descripcion	e	
Precondicion	a	
Secuandia normal	Paso	Accion
	p1	sd
	p2	sd
	p3	sd
PostCondicion	sd	
excepciones	paso	accion
	p1	sd
	p2	sd
rendimiento	paso	cota de tiempo
	q	sd
	q2	sd
frecuencia esperada	sd	
importancia	sd	
urgencia	sd	
estados	sd	
estabilidad	sd	
comentarios	sd	

2.3.3. Requisitos no funcionales

Bibliografía