

# GESTIÓN DE LA COPA MUNDIAL RUSIA 2018

Edwar Diaz Ruiz 20141020004

Version: 1.0

30 de abril de 2018

# Índice general

<b>Lista de figuras</b>	<b>3</b>
<b>Lista de tablas</b>	<b>4</b>
<b>I CONTEXTO</b>	<b>5</b>
<b>1 INTRODUCCIÓN</b>	<b>7</b>
<b>2 OBJETIVOS DEL SISTEMA</b>	<b>9</b>
2.1 OBJETIVOS . . . . .	9
<b>II DISEÑO</b>	<b>13</b>
<b>3 REQUISITOS DEL SISTEMA</b>	<b>15</b>
3.1 Requisitos de almacenamiento de información . . . . .	15
3.2 Requisitos funcionales . . . . .	22
3.2.1 Diagramas de casos de uso . . . . .	22
3.2.2 Definición de actores . . . . .	24
3.2.3 Casos de uso del sistema . . . . .	25
3.3 Modelo Relacional . . . . .	29

# Índice de figuras

3.1	Diagrama de casos de uso: Gestión de jugadores . . . . .	22
3.2	Diagrama de casos de uso: Gestión de equipos . . . . .	23
3.3	Diagrama de casos de uso: Gestión de Fases . . . . .	24
3.4	Modelo Relacional lógico . . . . .	29

# Índice de cuadros

2.1	OBJ-01	9
2.2	OBJ-02	10
2.3	OBJ-03	10
2.4	OBJ-04	11
2.5	OBJ-05	11
3.1	RI-01	16
3.2	RI-02	17
3.3	RI-03	18
3.4	RI-04	19
3.5	RI-05	20
3.6	RI-05	21
3.7	ACT-01	24
3.8	ACT-02	25
3.9	RF-01	26
3.10	RF-02	27

Parte I

**CONTEXTO**



## Capítulo 1

# INTRODUCCIÓN

La copa mundial que este año se desarrollara en Rusia requiere un gran manejo de datos, para gestionar las fases, los equipos, los partidos jugados, los jugadores, entre otros datos mas que se necesitan gestionar.

Este proyecto tiene el fin de gestionar dichos datos anteriormente mencionados, y ser presentado en ambiente web, usando como motor de base de datos Oracle.





## Capítulo 2

# OBJETIVOS DEL SISTEMA

### 2.1. OBJETIVOS

la siguiente es una plantilla de los objetivos

Cuadro 2.1: OBJ-01

<b>OBJ-01</b>	<b>Mostrar el avance de los equipos a través de la copa</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Descripción</b>	Avance de los equipos cada una de las fases de la copa
<b>SubObjetivos</b>	- - -
<b>Importancia</b>	Vital
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	en construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	ninguno

Cuadro 2.2: OBJ-02

<b>OBJ-02</b>	<b>Gestionar los partidos realizados</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Descripción</b>	los encuentros entre los equipos y sus estadísticas respectivas
<b>SubObjetivos</b>	- - -
<b>Importancia</b>	vital
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	en construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	Ninguno

Cuadro 2.3: OBJ-03

<b>OBJ-03</b>	<b>mostrar datos y estadísticas de los jugadores</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Descripción</b>	información sobre los jugadores y sus estadísticas respectivas sobre su desempeño
<b>SubObjetivos</b>	- - -
<b>Importancia</b>	vital
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	en construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	Ninguno

Cuadro 2.4: OBJ-04

<b>OBJ-04</b>	<b>mostrar datos y estadísticas de los equipos</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Descripción</b>	información sobre los equipos durante los encuentros
<b>SubObjetivos</b>	- - -
<b>Importancia</b>	vital
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	en construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	Ninguno

Cuadro 2.5: OBJ-05

<b>OBJ-05</b>	<b>mostrar datos y estadísticas de los partidos</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Descripción</b>	información sobre los partidos jugados entre 2 equipos
<b>SubObjetivos</b>	- - -
<b>Importancia</b>	vital
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	en construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	Ninguno



Parte II

**DISEÑO**



## Capítulo 3

# REQUISITOS DEL SISTEMA

### 3.1. Requisitos de almacenamiento de información

En esta sección se presentaran los requisitos para el almacenamiento de la información requerida para este proyecto.

Cuadro 3.1: RI-01

<b>RI-01</b>	<b>Información sobre los jugadores</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Objetivos asociados</b>	OBJ-03
<b>Requisitos asociados</b>	- - -
<b>Descripción</b>	Datos básicos sobre los jugadores, adicionalmente sus estadísticas durante el transcurso de la copa
<b>Datos específicos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nacionalidad.</li> <li>▪ Datos personales. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Estatura.</li> <li>• Edad.</li> <li>• Perfil(diestro o zurdo).</li> <li>• Peso.</li> <li>• Posición.</li> <li>• Numero camisa.</li> </ul> </li> <li>▪ Datos físicos. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ritmo.</li> <li>• Físico.</li> <li>• Tiro.</li> <li>• Pases.</li> <li>• Defensa.</li> <li>• Regate.</li> </ul> </li> <li>▪ Imagen</li> <li>▪ Historia sobre sus pases</li> <li>▪ Historia sobre sus estadísticas.</li> </ul>
<b>Intervalo temporal</b>	PD
<b>Importancia</b>	Alta
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	En construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	Ninguno



Cuadro 3.2: RI-02

<b>RI-02</b>	<b>Información sobre los Equipos</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Objetivos asociados</b>	OBJ-04
<b>Requisitos asociados</b>	- - -
<b>Descripción</b>	Datos de los equipos participantes
<b>Datos específicos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nombre del equipo.</li> <li>▪ continente al que pertenece.</li> <li>▪ colores del uniforme local y visitante.</li> <li>▪ patrocinadores.</li> <li>▪ ranking.</li> <li>▪ puntos</li> <li>▪ estadísticas.</li> </ul>
<b>Intervalo temporal</b>	PD
<b>Importancia</b>	Alta
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	En construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	Ninguno

Cuadro 3.3: RI-03

<b>RI-03</b>	<b>Información sobre los Estadios</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Objetivos asociados</b>	- - -
<b>Requisitos asociados</b>	- - -
<b>Descripción</b>	Datos de los equipos participantes
<b>Datos específicos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nombre.</li> <li>▪ Fecha de construcción.</li> <li>▪ Capacidad.</li> <li>▪ Imágenes.</li> <li>▪ Descripción.</li> <li>▪ historia.</li> </ul>
<b>Intervalo temporal</b>	PD
<b>Importancia</b>	Alta
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	En construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	Ninguno

Cuadro 3.4: RI-04

<b>RI-04</b>	<b>Información sobre los partidos</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Objetivos asociados</b>	OBJ-05
<b>Requisitos asociados</b>	- - -
<b>Descripción</b>	Datos de los partidos ocurridos en la copa.
<b>Datos específicos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ hora.</li> <li>▪ lugar.</li> <li>▪ fecha.</li> <li>▪ Equipos enfrentados.</li> <li>▪ alineación utilizada por los equipos.</li> <li>▪ Capitán de cada equipo.</li> <li>▪ Arquero de cada equipo.</li> <li>▪ Hora de ingreso de cada jugador.</li> <li>▪ hora de salida de cada jugador.</li> <li>▪ Estadísticas del partido.</li> </ul>
<b>Intervalo temporal</b>	PD
<b>Importancia</b>	Alta
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	En construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	Ninguno

Cuadro 3.5: RI-05

<b>RI-05</b>	<b>Información sobre los países</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Objetivos asociados</b>	- - -
<b>Requisitos asociados</b>	- - -
<b>Descripción</b>	Datos de los países participantes.
<b>Datos específicos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Población</li> <li>▪ ubicación (continente)</li> <li>▪ idioma oficial.</li> <li>▪ Área.</li> <li>▪ datos curiosos</li> </ul>
<b>Intervalo temporal</b>	PD
<b>Importancia</b>	- - -
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	En construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	Ninguno

Cuadro 3.6: RI-05

<b>RI-05</b>	<b>Información sobre los árbitros</b>
<b>Versión</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas
<b>Objetivos asociados</b>	- - -
<b>Requisitos asociados</b>	- - -
<b>Descripción</b>	Datos que estarán en la copa
<b>Datos específicos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ nombre.</li> <li>▪ nacionalidad.</li> <li>▪ estadísticas.</li> <li>▪ notas para la farándula.</li> <li>▪ foto.</li> </ul>
<b>Intervalo temporal</b>	PD
<b>Importancia</b>	- - -
<b>Urgencia</b>	PD
<b>Estado</b>	En construcción
<b>Estabilidad</b>	PD
<b>Comentarios</b>	Ninguno

## 3.2. Requisitos funcionales

### 3.2.1. Diagramas de casos de uso

Enseguida se presentaran los diagramas de caso de uso propuestos hasta la fecha

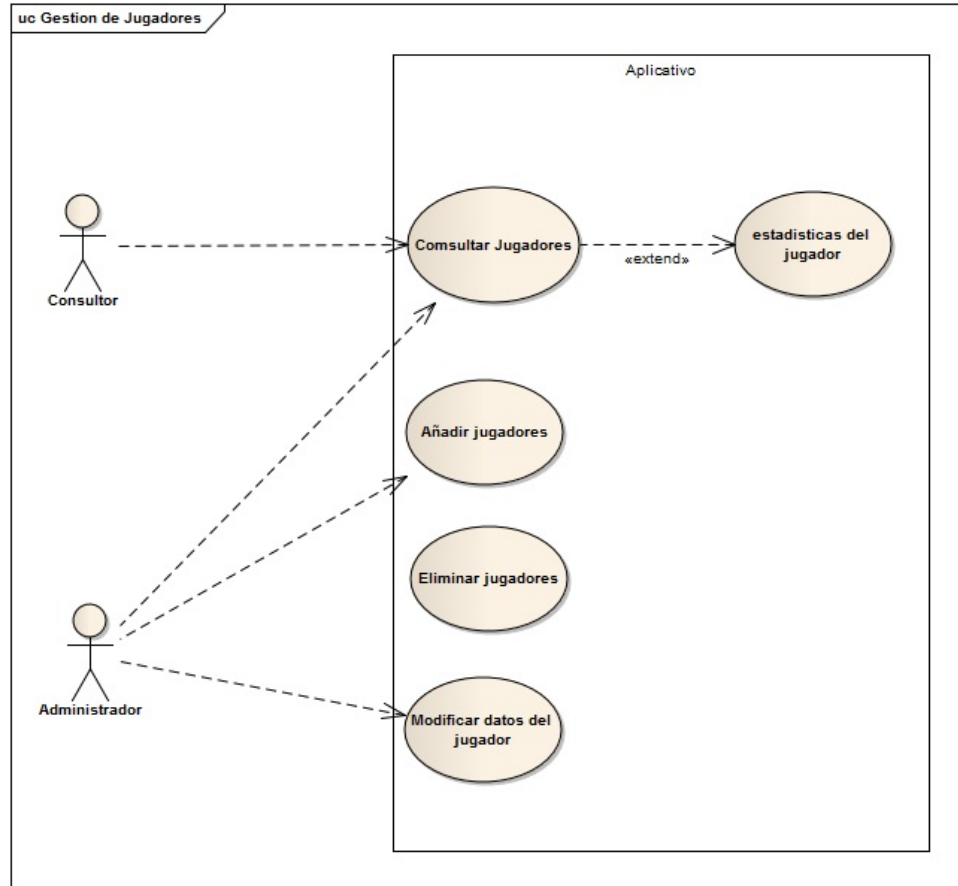


Figura 3.1: Diagrama de casos de uso: Gestión de jugadores

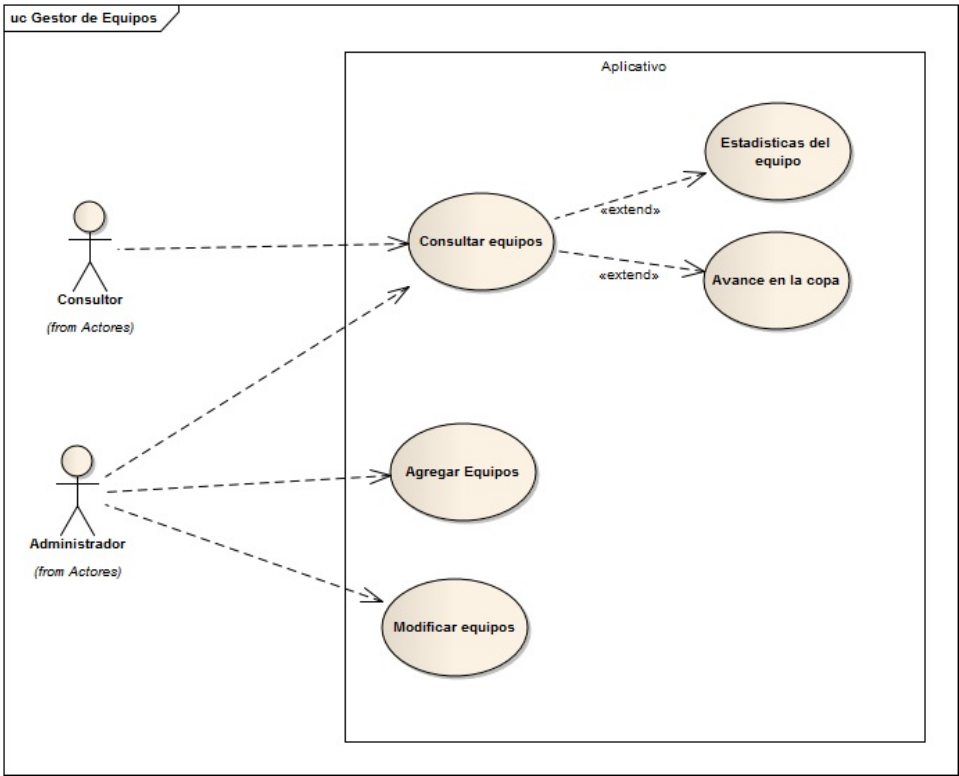


Figura 3.2: Diagrama de casos de uso: Gestión de equipos

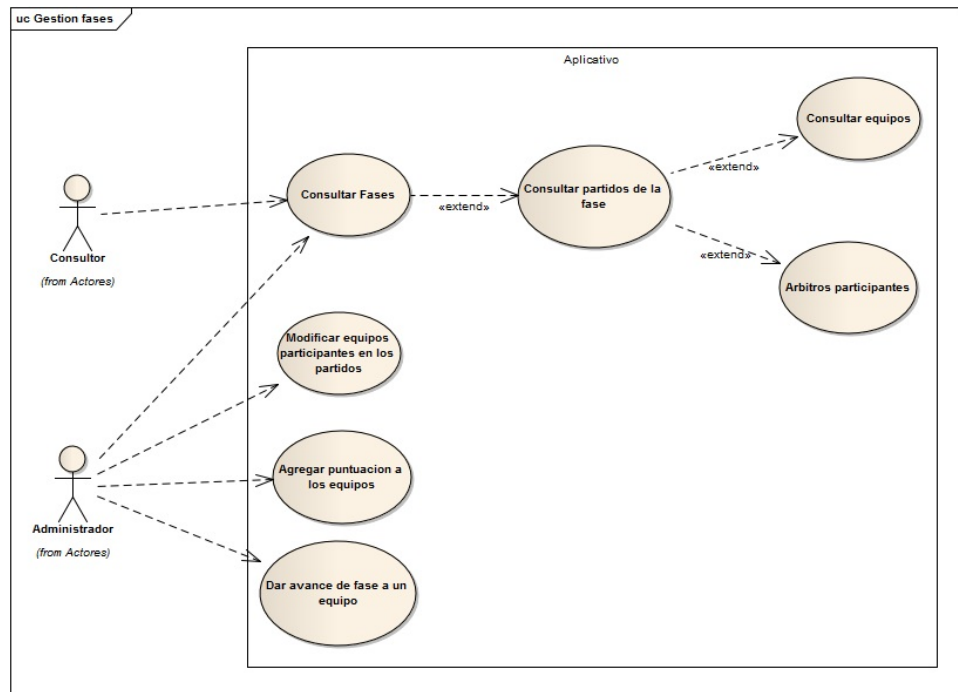


Figura 3.3: Diagrama de casos de uso: Gestión de Fases

### 3.2.2. Definición de actores

Cuadro 3.7: ACT-01

<b>ACT-01</b>	<b>Consultor</b>
<b>Version</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Josec de Caldas
<b>Descripcion</b>	es la persona que ve los resultados y estadísticas
<b>comentarios</b>	ninguno



Cuadro 3.8: ACT-02

<b>ACT-02</b>	<b>Administrador</b>
<b>Version</b>	1
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz
<b>Fuentes</b>	Universidad Distrital Francisco Josec de Caldas
<b>Descripcion</b>	es el administrador de la base de datos
<b>comentarios</b>	ninguno

### 3.2.3. Casos de uso del sistema

Se han de definir los requisitos funcionales del sistema de manera detallada.

Cuadro 3.9: RF-01

<b>RF-01</b>	<b>Consultar jugadores</b>	
<b>Version</b>	1	
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz	
<b>Fuentes</b>	f	
<b>Objetivos Asociados</b>	OBJ-03	
<b>Requisitos Asociados</b>	RI-01	
<b>Descripcion</b>	sea el consultor o el administrador estos podrán ver la informacion de los jugadores	
<b>Precondicion</b>	ninguna	
<b>Secuancia normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Accion</b>
	1	el usuario seleccionara la búsqueda de jugadores
	2	luego buscara a su jugador de interés ya sea por el nombre, su equipo o algún otro parámetro de búsqueda disponible
	3	el sistema filtra la lista de jugadores según los parámetros determinados para la búsqueda.
	4	el usuario selecciona al jugador del cual desee saber la obtener la información.
	5	el sistema realiza la consulta para respectiva a la base de datos.
	6	el sistema obtiene la información respectiva y la muestra al usuario.
<b>PostCondicion</b>	PD	
<b>frecuencia esperada</b>	eventual	
<b>importancia</b>	media	
<b>urgencia</b>	media	
<b>comentarios</b>	ninguno	

Cuadro 3.10: RF-02

<b>RF-02</b>	<b>Consultar estadísticas de los jugadores</b>	
<b>Version</b>	1	
<b>Autores</b>	Edwar Diaz Ruiz	
<b>Fuentes</b>	f	
<b>Objetivos Asociados</b>	OBJ-03	
<b>Requisitos Asociados</b>	RI-01	
<b>Descripcion</b>	se mostraran estadísticas de los jugadores	
<b>Precondicion</b>	RF-01	
<b>Secuancia normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Accion</b>
	1	el usuario seleccionara la opción de mostrar estadísticas
	2	el sistema hará la consulta para obtener las estadísticas
	3	el sistema obtendrá las estadísticas y las mostrara al usuario
<b>PostCondicion</b>	PD	
<b>frecuencia esperada</b>	eventual	
<b>importancia</b>	media	
<b>urgencia</b>	media	
<b>comentarios</b>	ninguno	



### 3.3. Modelo Relacional

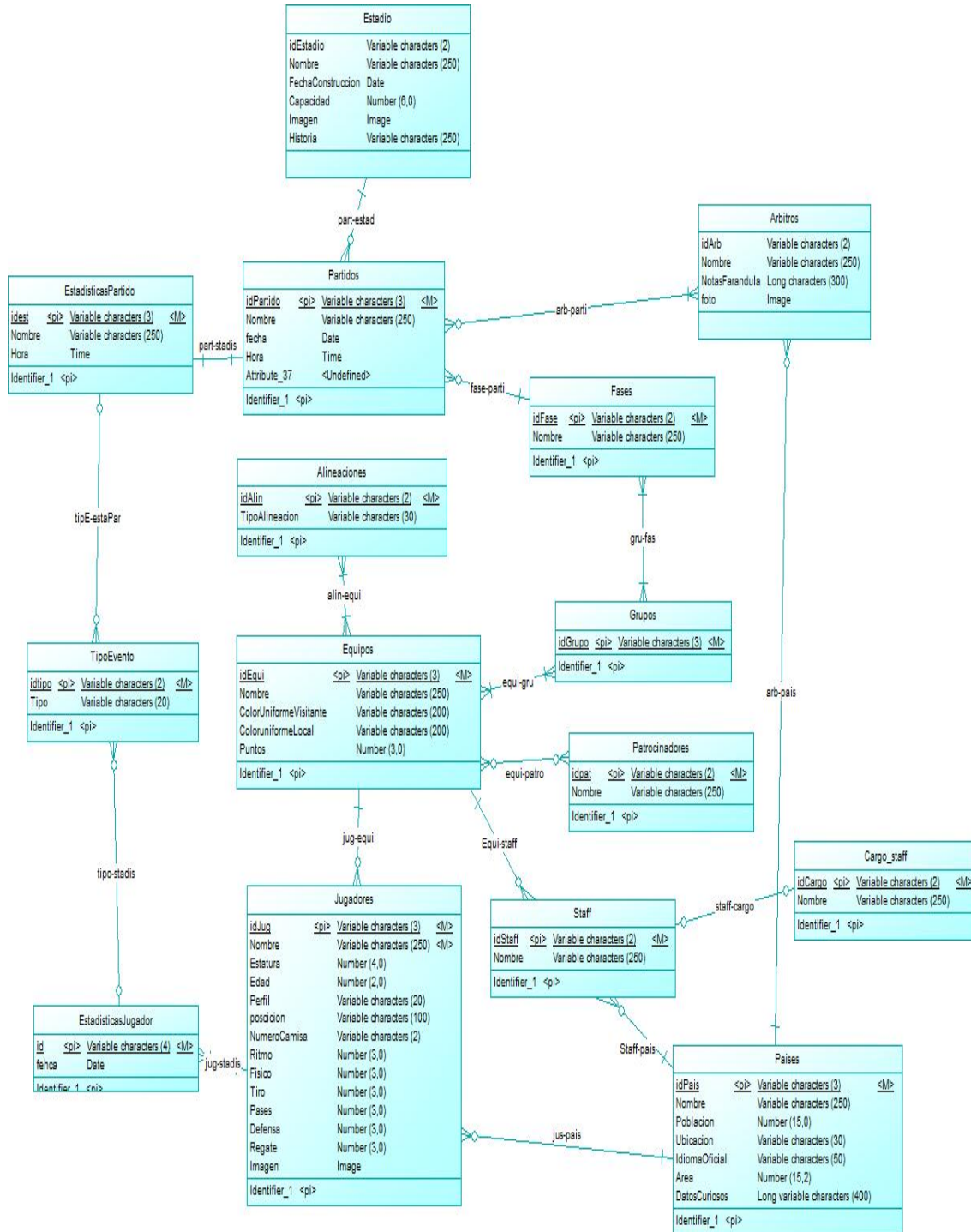


Figura 3.4: Modelo Relacional lógico