



Alejandro Paniagua

Desarrollador de juegos indie
También haciendo apps & web

SOBRE MI

Soy un desarrollador español que empezó a hacer sus primeros juegos en 2015, con 11 años, para posteriormente aprender desarrollo web y de aplicaciones en 2019.

EDUCACIÓN

Grado en Desarrollo de Videojuegos

♦ Matrícula de Honor en 4 Asignaturas
Universidad Rey Juan Carlos
2022/2023 - 2025/2026

Bachillerato Científico

IES Carlos Bousoño
2020/2021 - 2021/2022

HABILIDADES

Lenguajes de Programación

C#, Java, JS/HTML/CSS, Python, C++, JSON, SQLite, XML

Herramientas

Unity, GitHub, VS Code, Figma, Photoshop, Android Studio

Idiomas

Español (nativo), Inglés (fluido)

Habilidades Blandas

Buena resolución de problemas, comunicación y trabajo en equipo gracias a realizar proyectos personales y participar en GameJams como capitán del equipo

PROYECTOS DESTACADOS

♦ **Spyw4re** [🔗](#) GameJam - 2024
C#, NodeJS, Unity, Blender, Photoshop
Programador (Solo) - Diseñador de Niveles (Soporte)
Juego de miedo con estetica PSX. Rompe la 4º pared y controla cámaras de seguridad para ayudar a un paciente de asilo a escapar mientras el edificio se derrumba.

♦ **Tochimochi** [🔗](#) GameJam - 2025
C#, HTML, CSS, JavaScript, Unity, Photoshop
Programador (Solo) - Diseñador de Niveles (Principal)
Ayuda a tu nuevo amigo virtual, Mochi, completar la misión de ver a su abuela. Combina el mundo real con el virtual para resolver puzles usando tu ordenador y tu móvil.

Hardcore Kitty [🔗](#) GameJam - 2025
C#, Unity, Blender, Photoshop
Programador (Principal) - Diseñador de Niveles (Solo) - Artista 3D (Soporte)
Mezcla entre Tony Hawk y Crazy Taxi con estetica PSX. Juega como un gato repartidor que debe entregar pedidos haciendo trucos y piruetas con su skate por el camino.

Esto AÚN no es un Juego [🔗](#) GameJam - 2023
C#, Unity, Blender, Photoshop
Programador (Solo) - Artista 3D (Soporte)
Ayuda a un mapache desarrollador a terminar su juego antes de la fecha de salida. Entra y arregla los bugs desde dentro, resolviendo puzles en niveles con mecanicas innovadoras.