



# Alejandro Paniagua

Desarrollador de juegos indie  
Desarrollador de apps & web

## SOBRE MI

Soy un desarrollador español que empezó a hacer sus primeros juegos en 2015, con 11 años, para posteriormente aprender desarrollo web y de aplicaciones en 2019.

## EDUCACIÓN

### Grado en Desarrollo de Videojuegos

♦ Matrícula de Honor en 4 Asignaturas  
Universidad Rey Juan Carlos  
2022/2023 - 2025/2026

### Bachillerato Científico

IES Carlos Bousoño  
2020/2021 - 2021/2022

## HABILIDADES

### Lenguajes de Programación

C#, Java, JS/HTML/CSS, Python, C++, JSON, SQLite, XML

### Herramientas

Unity, GitHub, VS Code, Figma, Photoshop, Android Studio

### Idiomas

Español (nativo), Inglés (nivel alto)

### Habilidades Blandas

Buena resolución de problemas, comunicación y trabajo en equipo gracias a realizar proyectos personales y participar en GameJams como capitán del equipo

## PROYECTOS DESTACADOS

### Hardcore Kitty GameJam - 2025

C#, Unity, VSCode, Blender, Photoshop  
Desarrollador Principal - Diseño Niveles - Soporte Artistico  
Una mezcla entre Tony Hawk y Crazy Taxi en un estilo PSX retro. Tomarás el rol de un gato trabajador de una empresa de reparto que debe encontrar puntos de recogida, coger la comida y llevarla hasta puntos de entrega haciendo trucos y piruetas con su skate por el camino.

### Spyw4re GameJam - 2024

C#, NodeJS, Unity, VSCode, Blender, Photoshop  
Desarrollador Principal - Diseño Niveles  
Un juego de miedo estilo PSX retro donde trabajas de operador de CCTV en un asilo y ayudas a un paciente a escapar del edificio mientras este se derrumba, resolviendo puzzles y derrotando enemigos por el camino.

### High on Time GameJam - 2024

C#, Unity, VSCode, Photoshop  
Desarrollador Principal  
Shooter frenetico con el estilo de Super Hot en el que eres capaz de controlar el tiempo a costo de tu vida. Un juego por oleadas donde puedes deslizarte y realentizar el tiempo a tu antojo en un edificio en construcción.

### Esto AÚN no es un Juego GameJam - 2023

C#, Unity, VSCode, Blender, Photoshop  
Desarrollador Principal - Soporte Artistico  
Un juego donde ayudarás a un mapache desarrollador a terminar su juego antes de que acabe su GameJam. Para conseguirlo tendrás que adentrarte en su juego y arreglar los bugs desde el interior, resolviendo puzzles en niveles con mecanicas innovadoras.