



✉ elabubakr1161@gmail.com
🏠 Sonfonia/Sonfonia
📍 Conakry/Guinée
☎ +224 624 01 30 03

Langues

Peul



Nationale

Français



Officielle

Anglais



Base

Atouts

Curieux

Intelligent

Bienveillant

Centres d'intérêt

Technologie & Innovation

Développement Web

Football

Voyage

Réseaux sociaux

in Boubacar SIDIBE

f Gn Wassulu

@ Gn Wassulu



Étudiant en Génie Informatique à l'Université Kofi Annan de Guinée, actuellement en transition vers la cinquième et dernière année du cycle d'ingénieur. Passionné par les technologies de l'information et l'innovation numérique, je souhaite poursuivre mes études en France afin de renforcer mes compétences techniques et managériales et devenir un ingénieur capable de concevoir des solutions technologiques innovantes.

Diplômes et Formations

4ème Année - Génie informatique

D'octobre 2024 à juin 2025 Université Kofi Annan de Guinée Conakry
Cycle universitaire en cours (cursus 5ans)

UX, UI Design

Avril 2025 Orange Digital Center - Conakry/Guinée

J'ai suivi une formation intensive sur l'**UX/UI Design** du **07 au 11 avril 2025** chez ODC, où j'ai appris à concevoir des interfaces intuitives et ergonomiques, en renforçant mes compétences en design centré utilisateur et en prototypage.

WordPress

De septembre 2024 à octobre 2024 Orange Digital Center - Conakry/Guinée

J'ai suivi une formation intensive sur **WordPress** du **30 septembre au 04 octobre 2024**, où j'ai appris à créer et gérer des sites web, renforçant mes compétences en conception, intégration de plugins et gestion de contenus.

Canva et Figma

Septembre 2024 Orange Digital Center - Conakry/Guinée

Formation intensive de trois jours axée sur l'utilisation de Canva et Figma pour la création de designs visuels attrayants et fonctionnels

React js

De mars 2024 à avril 2024 Orange Digital Center - Conakry/Guinée

J'ai suivi une formation intensive sur **ReactJS** du **18 avril au 5 mai 2024**, où j'ai appris à développer des applications web interactives. Cette formation a renforcé mes compétences en création de composants, gestion d'état et utilisation d'API.

Baccalauréat Unique

D'octobre 2020 à juillet 2021 Groupe Scolaire Icône d'Afrique Conakry-Guinée

Obtention du diplôme de Baccalauréat Unique en Sciences Mathématiques, attestant la maîtrise des mathématiques et des sciences

Expérience professionnelle

Stagiaire en Informatique - Orange Guinée

De septembre 2024 à octobre 2024

Orange Guinée Ratoma-Conakry/Orange Digital Center

- Participation à la maintenance et au suivi des systèmes informatiques.
- Assistance technique aux équipes internes dans la résolution de problèmes logiciels et matériels.
- Contribution à la gestion et à la mise à jour de bases de données.
- Développement de compétences en travail collaboratif et en environnement professionnel structuré.

Atelier "Des Ateliers Dans L'Eau" : Démonstration du Water Cleaner Boat

Septembre 2024 Orange Digital Center Conakry-Guinée

Lors de l'atelier "**Des Ateliers Dans L'Eau**" (23-27 septembre 2024), nous avons présentés et testés le **Water Cleaner Boat**, un bateau autonome conçu pour collecter les déchets flottants et surveiller la qualité de l'eau. Ce projet a montré son efficacité et a ouvert la voie à de nouvelles initiatives pour protéger durablement les ressources en eau.

Références

Djiba KOUROUMA

Chef du département Génie
Electrique, Informatique et
Télécoms de l'Ecole
Polytechnique des Ingénieurs,
Université Kofi Annan de Guinée
Kouroumadji@gmail.com

Damang LANCINE

Assistant Directeur de l'Ecole
Polytechnique des Ingénieurs,
Université Kofi Annan de Guinée
damanglancine@gmail.com

Projets Réalisés

- **Kankalabé FiFow** : développement d'un site web communautaire pour la sous-préfecture de Kankalabé, centralisant les services, projets, informations et actualités locales (React js, Bootstrap et Laravel + MySQL)
- **Fabisi TECH** : création de mon site e-commerce professionnel pour la vente de produits Informatiques (Laravel + MySQL)
- **Water Cleaner Boat** : conception d'un bateau intelligent pour le nettoyage de l'eau, intégrant des capteurs et un système de traitement de données.
- **Application de gestion de notes** : développement d'un site web permettant de calculer et gérer les moyennes des étudiants (JavaScript + Bootstrap).

Compétences Techniques

Langages de programmation :

C, C++, JavaScript, PHP, Python

Développement web :

HTML, CSS, ReactJS, Node.js, WordPress, Laravel

Base de données :

MySQL, SQLite (administration et gestion de bases de données)

Gestion de projets :

Méthodologie Agile / Scrum

Outils de design :

Figma (UX/UI Design)

Systèmes d'exploitation :

Windows

Bureautique :

Pack Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)

Gestion de la maintenance et sécurité

Gestion de versions :

Git, GitHub

Systèmes embarqués :

Arduino UNO

Méthodes :

Modélisation UML, conception orientée objet

Développement mobile

Flutter (basique)

Compétences Transversales

- Travail en équipe et coordination efficace
- Esprit d'analyse et résolution de problèmes
- Adaptabilité et rigueur professionnelle
- Communication claire et sens de l'organisation
- Curiosité d'apprentissage et autonomie