

# Cours développement mobile en Flutter

## SUPTECHNOLOGY - LPDIM 2024-2025

### Séance 1 : Installation – découverte – début du premier TP

#### Ressources pour le cours :

- Site officiel du langage Dart - <https://dart.dev/>
- Site officiel de Flutter - <https://flutter.dev/> (menu Docs)
- Site officiel dépôt des packages Dart et Flutter : <https://pub.dev/>

ressources Dart : <https://dart.dev/>

1. page Docs → Language tour : <https://dart.dev/language>
2. faire l'intro pour les dev Java : <https://codelabs.flutter-io.cn/codelabs/from-java-to-dart>

Installation, premier pas

1. Installation Flutter : <https://docs.flutter.dev/get-started/install> (Git, Flutter SDK, path)
  - \* Windows : Installation Android Studio (<https://developer.android.com/studio>), connexion tel Android et/ou émulateur Android + Visual Studio Build Tools 2022 ([https://aka.ms/vs/17/release/vs\\_BuildTools.exe](https://aka.ms/vs/17/release/vs_BuildTools.exe))
  - \* Mac : ?
2. « flutter doctor » si pb revoir 1
3. Acceptation des licences flutter (« flutter doctor --android-licenses »)
4. Configurer VSCode pour Flutter : <https://docs.flutter.dev/get-started/editor?tab=vscode> (plugin Flutter)
5. Test drive : créer une application Flutter pour la tester : <https://docs.flutter.dev/get-started/test-drive?tab=androidstudio>
6. Write your first app : Start codelab
7. Basic Flutter layout concepts : <https://docs.flutter.dev/codelabs/layout-basics>
8. TP1 : continuer le codelab « Wordpair »
  1. Séparer le code des pages dans différents fichiers rangés dans un nouveau dossier « pages » à l'intérieur du répertoire « lib »
  2. Ajouter une 3<sup>e</sup> page « List all » qui permet d'afficher tous les mots doubles qui ont été créés en appuyant sur le bouton next depuis le lancement de l'application, qu'ils soient favoris ou non.
9. Compresser uniquement le dossier « lib » de votre projet Flutter et le déposer dans le devoir « Séance 1 - TP1 » sur teams.