

# test\_introductif-Copy2

September 3, 2019

## 1 Questions et Solutions

### ## Question 1

Créer une variable a contenant la valeur 12.

Créer une variable b contenant la valeur 15.

Echanger les valeurs de a et de b.

À la fin de votre programme, a doit valoir 15 et b doit valoir 12.

```
[ ]: #solution

a = 12
b = 15

c = a
a = b
b = c

#solution typiquement pythonesque :
a,b = b,a
```

### 1.1 Question 2

Ecrire un code qui affiche 33 fois “vive la NSI !”

```
[ ]: # solution avec un for

for k in range(33):
    print("vive la NSI!")

# solution avec un while

k = 0
while k<33:
    print("vive la NSI!")
    k=k+1
```

## 1.2 Question 3

Ecrire une fonction `carre()` qui élève au carré le nombre donné en argument

Il faut qu'en console, `carre(12)` renvoie 144.

```
[ ]: def carre(n):  
    a = n*n  
    return a
```

## 1.3 Question 4

Le programme doit choisir un nombre aléatoire entre 1 et 100. L'utilisateur doit ensuite essayer de le deviner, aidé par le programme qui lui répond 'trop grand' ou bien 'trop petit' avant de lui dire 'bravo' lorsqu'il a trouvé.

```
[ ]: # début du programme  
  
from random import randint  
  
n = int(input("proposition ? "))
```