



Pendu

```
-lesImages : ArrayList<Image>
-lesImagesThemes : ArrayList<Image>
-niveaux : List<String>
-dessin : ImageView
-motCrypte : Text
-pg : ProgressBar
-leNiveau : Text
-panelCentral : BorderPane
-fenetre : BorderPane
-boutonParametres : Button
-boutonMaison : Button
-bJouer : Button
-boutonInfos : Button
-mode : String
-couleurThemeFond : String
-couleurThemeBordure : String
-valSliderDefaut : int
```

```
+init() : void
+start(stage:Stage) : void
-laScene() : Scene
-titre() : Pane
-leChrono() : TitledPane
+partieEnCours() : void
-chargerImages(repertoires:String) : void
-chargerImagesThemes(repertoires:String) : void
+modeAccueil() : void
+modeJeu() : void
+modeParametre() : void
+lancePartie() : void
+arretePartie() : void
+majAffichage() : void
+getChrono() : Chronometre
+popUpReglesDuJeu() : Alert
+popUpMessageGagne() : Alert
+popUpMessagePerdu() : Alert
+setCouleurThemeFond(newCouleurThemeFond:String) : void
+setCouleurThemeBordure(newCouleurThemeBordure:String) : void
```