



SAÉ - RÉSEAU

Social TUIT'O

SAÉ 3.03 Système et Réseau

Léni Chabilan
Quentin Bourreau
Loann Chhum--moxel

2023-2024

Manuel d'Utilisation :

Pour pouvoir lancer Tuit'o il vous faut en premier temps ouvrir un terminal et exécuter le lancement du serveur avec la commande :

lancementServeur.sh

Pour pouvoir lancer le client il vous faut ouvrir un deuxième terminal dans lequel vous exécuterez la commande

lancementClient.sh

Une fois le Serveur puis le Client exécuté normalement vous arrivez sur une page de connexion ou vous pouvez vous connecter au Serveur directement ou si vous n'avez pas encore de compte vous pouvez le créer !

Une fois connecté vous voilà sur l'application Tuit'o vous pouvez désormais voir le tchat ou vous pouvez déposer des messages ainsi que la liste des utilisateurs de l'application. Vous pouvez donc vous abonner à vos amis ou bien utilisateurs favoris, ce qui vous permettra de voir les messages qu'ils postent. Vous recevrez dans votre tchat les différents messages postés par les utilisateurs que vous suivez et vous aurez ainsi la possibilité de liker ou bien unliker les messages.

Cela résume les différentes fonctionnalités disponibles sur l'application Tuit'o même si le but principal est de communiquer avec les différents utilisateurs.

Choix Techniques :

Nous avons décidé d'incorporer une base de donnée dans l'application pour permettre de gérer plusieurs utilisateurs qui se connecte ainsi pouvoir sauvegarder leurs messages , les abonnements et likes qu'ils ont obtenues. Pour cela nous avons donc opté pour une base en JDBC comme nous avons pu le faire l'année dernière pour d'autre projet ou nous manions une base de donnée avec du javaFX

Nous avons souhaité représenter au maximum le modèle de vue modèle contrôleur (MVC) comme nous l'avons appris l'année précédente. Pour cela nous avons plusieurs classe en Java représentant les modèles comme Like , Message , Utilisateur , Abonnement ... qui gère toutes les structures et méthodes qui peuvent être exécuter pour gérer l'application

Nous avons aussi créé des contrôleurs notamment pour les différents boutons qui ont des interactions avec l'application pour l'exécution de commandes ou le changement de fenêtre.

Et enfin les différentes vues comme la page d'inscription/ de connexion qui redirigent ensuite sur la vue Client qui permet d'effectuer les différentes actions précisées dans le manuel d'utilisation.

Echecs :

Nous voulions effectuer tout ce qui est écrit dans les choix techniques malheureusement il est 20h42 nous n' arrivons plus à avancer le projet et nous avons déjà beaucoup de retard et préférons retourner sur une ancienne version de ce que nous avons fait pour rendre le projet le moins en retard possible. Nous vous joignons tout le travail que nous avons commencé à faire pour faire l'ajout de la base de données (Qui était fonctionnelle) avec le modèle vue contrôleur qui était proche de fonctionner mais nous n'arrivons pas a finir d'actualiser l'affichage et les différentes fonctions. Nous vous joignons aussi le diagramme de classe que nous étions en train de confectionner, il est complet à 90%.

Nous nous excusons du rendu qui n'est pas à la hauteur de ce qu'on souhaitait vous rendre.

Si vous voulez mieux voir notre diagramme MVC voici le lien :

<https://app.diagrams.net/#G1zWXE6EC3yvDK0s2bQ6ZwcOFyWyWEEI5A>